

Tic Tac Boom Junior

E.306-5

• 80 cartes illustrées ;



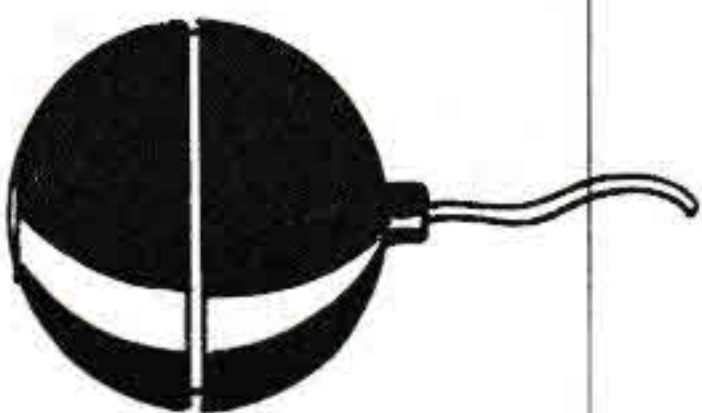
CONTENU :

• 1 bombe factice

avec une minuterie

aléatoire

(de 20 s à 1,30 min).



PRINCIPE DU JEU

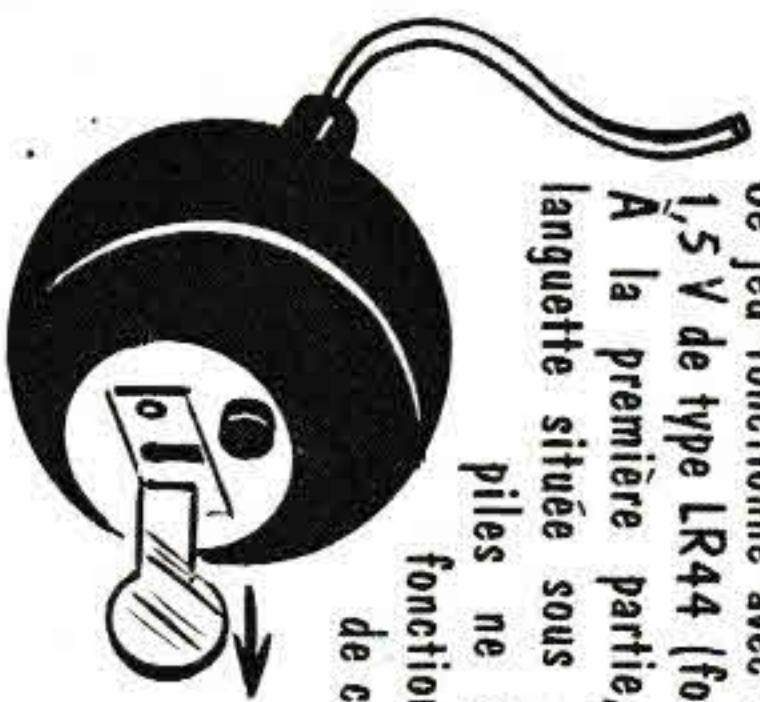
Il s'agit de trouver le plus rapidement possible un mot associé au thème illustré sur la carte retournée, pour pouvoir repasser la bombe à son voisin avant qu'elle n'explode. Le joueur qui l'aura dans les mains à la fin du tic-tac fatidique récupérera la carte retournée. Le vainqueur sera le joueur qui aura le moins de cartes devant lui à la fin de la partie.

AMORÇAGE DU JEU

Ce jeu fonctionne avec 3 piles boutons 1,5 V de type LR44 (fournies).

À la première partie, tirer sur la languette située sous la bombe. Les

piles ne commencent à fonctionner qu'à partir de ce moment-là.



• Mélanger les cartes et en tirer 13 au hasard (le nombre porte-bonheur). Former une pile, face cachée, au milieu de la table. Les cartes restantes sont retirées du jeu.

• Le plus jeune joueur commence et prend la bombe en main : c'est lui qui commence la première manche. Le jeu se déroule en 13 manches.

LE COMPTE À REBOURS EST LANCÉ

• Le premier joueur appuie sur le petit bouton rouge situé sous la bombe et retourne immédiatement la première carte du paquet : elle indique le thème imposé.

• Aussitôt, le joueur doit trouver un mot qui se rapporte au thème illustré, puis passe la bombe à son voisin de gauche.

Attention ! Il est obligatoire de prendre immédiatement la bombe tendue par son voisin de droite, dès qu'il a trouvé un mot !

• À son tour, le joueur suivant doit trouver un mot pour se débarrasser de la bombe...

Selon le nombre de joueurs, la bombe peut ainsi faire plusieurs fois le tour de la table avant d'exploder.

Important : Un mot déjà prononcé ne évidemment pas être répété pendant la manche. Si un joueur le fait ou propose un non valable, les autres le lui font remarquer : il devra trouver un nouveau mot. Il ne aucune pénalité, si ce n'est qu'il tient la bombe...

• La minuterie varie aléatoirement entre 20 s et 1,30 min. Le joueur qui a la bombe au moment où celle-ci explose passe la bombe à son voisin de gauche. Il récupère la carte retournée place devant lui. C'est lui qui commence la manche suivante : il prend la bombe et déclenche la minuterie en appuyant sur le bouton rouge et retourne la carte supérieure de la pile...

EXPLOSION FINALE

Le joueur qui possède le moins de cartes devant lui à la fin de la partie est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, une nouvelle carte est retournée parmi celles écartées au début de la partie. Les joueurs ex aequo s'affrontent dans une nouvelle manche. Le perdant est éliminé. Le jeu poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur sorte vainqueur du tête-à-tête final.

MÉCANISME DE LA BOMBE

ATTENTION !

La bombe factice de Tic Tac Boom® est très solide, mais néanmoins, elle n'est pas conçue pour être manipulée avec trop de brutalité.

Aussi, pour préserver la qualité du jeu, il est vivement déconseillé de la lancer ou de jouer au foot avec !

Si elle ne fonctionne plus, vérifier l'état des piles dans la trappe située sous la bombe.

Remplacement des piles :

Oter la vis qui maintient la trappe fermée. Remplacer les piles en suivant le schéma gravé au fond du compartiment.

Refermer la trappe en remettant la vis.

