



Un jeu collaboratif et évolutif pour apprendre les chiffres.



20 min |

devinettes et cherchen
un le plateau de jeu.
cherche et trouve
au avec la grande
met de jouer plus
fond blanc demande
de concentration.
plateau peuvent être
différentes façons :
transformons d'assemblage
pour jouer encore

COMMENT JOUER ?

Il existe 2 modes de jeu :

- **Ouvre l'œil !**
Les joueurs cherchent ensemble les éléments dans répondre aux devinettes. Ce mode est recommandé pour les plus jeunes joueurs. On peut jouer avec les 2 côtés du plateau.
- **Écoute bien !**
Les joueurs répondent ensemble à une devinette puis cherchent l'élément. Il faut un lecteur ou que les joueurs aient une plus expérimentés. On peut jouer avec les 2 côtés du plateau.

PRÉPARER LA PARTIE

Les 4 parties du plateau sont posées sur la table et assemblées, côté « Illustration » ou côté « fond blanc », selon le choix des joueurs. Quel que soit le mode de jeu, les 80 cartes sont mélangées et placées avec la face « devinette » visible. Elles forment la pioche. Les 9 pions sont posés à côté du plateau. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence.

MODE OUVRE L'ŒIL !

Le plus jeune joueur tire une carte, la retourne et la pose pour que la face **Cherche** soit visible par tous les joueurs. Il énonce à voix haute le chiffre inscrit sur la carte. Ce chiffre indique le nombre d'apparitions de l'élément sur le plateau.

Par exemple, si le joueur tire cette carte, il doit dire le chiffre « 3 ».

Les joueurs doivent alors chercher ensemble les 3 pies présentes sur le plateau. Ils placent un pion sur chaque pie trouvée.

- **Si les joueurs trouvent toutes les pies,** alors ils gardent la carte à côté d'eux.
- **Si ce n'est pas le cas,** ils peuvent consulter la feuille « Solutions », mais la carte est alors défaussée.

La partie est terminée quand les joueurs ont remporté collectivement 20 cartes.



ans ce mode de jeu, soit les joueurs savent lire soit un lecteur-accompagnateur lit les devinettes tout au long de la partie.

Le premier joueur – ou le lecteur – lit à voix haute la devinette de la carte qui se trouve sur le haut de la pioche. Il ne doit pas prendre la carte en main car la réponse se trouve au verso de la carte. Il peut relire la devinette autant de fois que les joueurs lui demandent.

Les joueurs discutent entre eux jusqu'à formuler une seule réponse. Le premier joueur retourne ensuite la carte pour vérifier la réponse.

Si la réponse est fausse, le joueur place la carte dans une défausse à côté de la pioche.

Si la réponse à la devinette est correcte, les joueurs peuvent chercher l'élément sur le plateau, en se référant à la partie **Cherche**  de la carte qui leur donnera le nombre d'apparitions de l'élément sur le plateau. Ils cherchent ensemble et placent un pion sur chaque élément trouvé.

Par exemple, si les joueurs tirent cette carte, ils doivent trouver 6 escargots sur le plateau (quel que soit le côté du plateau).

Si les 6 escargots sont trouvés, les joueurs remportent la carte, et le joueur situé à la gauche du premier joueur tire ensuite une carte et ainsi de suite.

Si les joueurs ne trouvent pas les 6 escargots, ils peuvent consulter la feuille « Solutions », mais la carte sera alors défaussée.

La partie est finie quand les joueurs ont remporté collectivement **15 cartes**.

VARIANTE : MODE RAPIDO !

C'est un mode de jeu non collaboratif, qui peut aussi se jouer en solo !

Les parties de ce mode de jeu durent **10 minutes**.

Le plateau est assemblé sur la table, côté « illustration » ou côté « fond blanc » (plus difficile).

Une pioche de **25 cartes** mélangées est placée face **Cherche**  visible et les 9 pions sont posés à côté du plateau. Le joueur qui pose le plus de **piens** remporte la carte.

C'est le joueur qui a le plus de cartes à la fin des **10 minutes** qui remporte la partie.

En solo, le joueur doit remporter 10 cartes en 10 minutes pour gagner la partie.



ATTENTION !

Les joueurs ne doivent pas gêner les autres joueurs en se penchant sur le plateau ou en cachant la carte piochée.

Vertus du jeu

Ce jeu collaboratif permet de rassembler petits et grands autour d'une activité ludique et éducative.

En s'amusant à chercher les éléments sur le plateau de jeu et en répondant à des devinettes,

les joueurs se familiarisent avec les chiffres et s'entraînent à compter. En nommant chaque objet, animal ou personnage s'ils le veulent, les joueurs enrichissent leur vocabulaire.