



4-7 ans

2-4 joueurs

Contenu : 49 cartes (7 couleurs différentes + 12 jetons "cœur").

But du jeu : détenir 3 animaux identiques (ex : 3 chats) ou 3 animaux de la même couleur (ex : 1 chat vert, 1 chien vert et 1 lapin vert).

Préparation du jeu : Chaque joueur reçoit 3 cartes qu'il pose devant lui faces découvertes. 3 cartes sont posées faces découvertes au centre de la table. Le reste des cartes constitue la pioche et est posé sur le côté, faces cachées.

Règle du jeu : On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence. Pour réunir 3 animaux identiques ou 3 animaux de la même

couleur, il peut :

- échanger une de ses cartes contre une des trois cartes découvertes posées au centre de la table, (il prend la carte découverte qui l'intéresse et repose à cet emplacement laissé libre, une des trois cartes de son jeu).

- lorsqu'aucune carte ne l'intéresse au centre de la table, il peut rejeter ses trois cartes au pot et en piocher trois nouvelles ; dans ce cas, il peut rejouer immédiatement.

Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Quand un joueur a réuni 3 animaux identiques ou

3 animaux de la même couleur, il reçoit un jeton "cœur".

Ses cartes sont rejetées au pot. Il pioche 3 nouvelles cartes

afin de reconstituer son jeu et le joueur suivant prend la main.

NB : Une fois la pioche épuisée, le pot est mélangé

et constitue la nouvelle pioche.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand un des joueurs

a remporté 3, 4 ou 5 jetons "cœur".

A 2 joueurs : le premier qui obtient 5 jetons "cœur" gagne

A 3 joueurs : le premier qui obtient 4 jetons "cœur" gagne

A 4 joueurs : le premier qui obtient 3 jetons "cœur" gagne

