

ABC BOOM



Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Advertenza. Piccole parti. Atencão. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

DJ08543



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France
www.djeco.com

Made in China - Designed in France

ABC BOOM



8-99
anos y mas
anos y mas

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

NGWFOV
LSZC BKR
AXHYQIP
UDLTEM

x26



x42



x14



x1

F Règle du jeu



8-99 ans



2 à 4 joueurs



10 min.

Contenu : 1 plateau, 42 cartes, 26 lettres en bois, 14 baguettes.

ABC boom est un jeu d'adresse et de vocabulaire. Les joueurs devront poser une lettre sur l'édifice sans qu'il ne s'écroule en énonçant un mot contenant cette lettre.

But du jeu : gagner le maximum de cartes

Mise en place : Placer le plateau sur la table au centre des joueurs. Poser les lettres et les baguettes à côté. Mélanger et poser les cartes à côté du plateau en pioche, face cachée.

Déroulement du jeu : Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Il retourne une carte et tente de réaliser l'action demandée :



Le joueur peut poser n'importe quelle lettre.



Le joueur ne peut poser qu'une lettre de la couleur indiquée par la carte.



Le joueur doit poser le nombre de baguette indiqué sur la carte.



Le joueur ne peut poser qu'une des lettres indiquées sur la carte.

- S'il réussit son action, le joueur gagne la carte qu'il pose devant lui et la main passe au joueur suivant.
- Si lors de son action, l'édifice s'écroule (une lettre ou une baguette tombe) le joueur ne gagne pas la carte et en perd une précédemment gagnée.

NB : Les lettres et baguettes tombées sur le plateau sont laissées en place. Les lettres et baguettes tombées en dehors du plateau sont écartées du jeu.

S'il ne peut pas réaliser son action par manque de lettres ou de baguettes, il passe son tour et la main passe au joueur suivant qui tire une nouvelle carte.

Poser une lettre : Quand il place une lettre, le joueur doit énoncer un mot qui la contient.

Sur le plateau : Il y a 4 emplacements sur le plateau pour poser les 4 lettres qui serviront de base à l'édifice. Si un emplacement est libre, un joueur peut poser une lettre dessus. Pour poser une lettre sur un emplacement libre du plateau, celle-ci doit être de la même couleur que la case.

Sur l'édifice : Dès qu'un joueur ne peut plus poser une lettre sur une des cases du plateau, il doit la poser sur l'édifice : sur une lettre déjà posée ou sur une baguette.

Poser une baguette : Les baguettes se posent uniquement en équilibre entre 2 lettres, jamais sur le plateau. Quand il place une baguette, le joueur doit énoncer un mot qui contient les 2 lettres sur lesquelles repose la baguette.

Fin du jeu : La partie prend fin quand la pioche des cartes est épuisée.

Le gagnant est celui qui totalise le plus de cartes gagnées.

Un jeu Baboyaga



GB Game rules



Ages 8 to 99



From 2 to 4 players



10 min.

Includes: 1 board, 42 cards, 26 wooden letters, 14 sticks.

ABC Boom is about dexterity and vocabulary. Players must add letters to the structure without it falling down, as they say a word containing the letter being played.

Aim of the game: To win as many cards as possible.

Setting up: Place the board on the table in the middle of the players. Put the letters and sticks to one side. Shuffle the cards and pile them face down next to the board.

Playing the game: The youngest player starts, then play continues in a clockwise direction. The first player turns over a card and tries to complete the action shown on it:



The player can place down any letter they like.



The player can only place down a letter in the colour shown on the card.



The player must place down the number of sticks shown on the card.



The player can only place down one of the letters shown on the card.

• If the player completes the action, they win the card. They keep this card in front of them and the game moves to the next player.

• If the structure collapses (a letter or a stick falls down) while the player is completing the action, they do not win the card. They also lose a card they won earlier.

Note: Letters and sticks that fall on the board are left where they are. Letters and sticks that fall off the board are removed from the game.

If a player cannot complete an action because there aren't enough letters or sticks left, they forfeit their turn and the game moves to the next player, who draws a new card.

Placing down a letter: As players place down letters, they must say a word containing the letter being played.

On the board: There are 4 spaces on the board for 4 letters: these will act as the base for the structure. If there is a space free, a player can place a letter there. Any letters placed on a free space must be the same colour as the space.

On the structure: Once all the spaces for letters to be placed on the board are full, players must place letters on the structure: either on a letter that has already been set down, or on a stick.

Placing down a stick: Sticks cannot be placed on the board: they can only be balanced across 2 letters. When a player places down a stick, they must say a word that contains the 2 letters that the stick is resting on.

End of the game: The game ends when the deck of cards is all used up. The winner is the player who has won the most cards.



A game by Babayaga

