

# LETTRE AUX SOIGNEURS PERDUS DANS LA JUNGLE

Dans le cadre d'un programme de protection des espèces, le Zoo de La Fleche a organisé le transfert de plusieurs animaux rares vers un autre zoo. Vous faites bien évidemment partie de l'aventure... qui ne se passe pas du tout comme prévu ! Le convoi a été détourné par une bande de malfaiteurs qui veulent vous demander une rançon.

Pour l'instant, vous êtes kidnappés et ligotés avec vos coéquipiers.

Vous devez vous lancer à la recherche des animaux. Vite, il faut à tout prix vous libérer... Mais par quel bout commencer ? Sauriez-vous vous évader de cette aventure et sortir de ce cauchemar infernal ?

- 1 Placez votre pion « soigneur » sur la première case recouverte de feuilles, en haut du plateau, juste en face du bracomnier. L'aventure commence !
- 2 Chaque fois que vous arrivez sur une case, écartez les feuilles. Sur le sol, vous découvrez une action que vous devez tous réaliser. Pour la partie courte, certaines cases ne seront pas recouvertes de feuilles. Réalisez l'action et avancez votre pion « soigneur » sur la case suivante.
- 3 Lorsque tous les soigneurs ont terminé l'action, retournez le tas de feuilles que vous avez mis de côté et découvrez l'épreuve qui vous attend : vous serez en mesure de délivrer chaque animal l'un après l'autre.
- 4 Cherchez cette épreuve qui est cachée dans une enveloppe quelque part dans la jungle. Attention ! Si vous trouvez une enveloppe dont le visuel ne correspond pas exactement à celui qui figure sous votre tas de feuilles, remplacez-la là où elle était cachée et mémorisez sa place pour une prochaine étape. Les épreuves doivent être trouvées exactement dans l'ordre du parcours.
- 4 Chaque fois que vous trouvez la bonne enveloppe, découvrez l'énigme qu'elle contient.
- 5 Mettez-vous tous d'accord sur la solution. Vous n'avez droit qu'à une seule réponse.
- 6 L'un d'entre vous vérifie votre réponse dans le guide du vétérinaire.
- 7 Si votre réponse est fausse, le bracomnier avance d'une case dans votre direction.
- 8 Après quatre mauvaises réponses, il vous bloquera le passage et vous serez à sa merci (c'est la fin de la partie).
- 8 Si votre réponse est exacte, avancez votre pion « soigneur » d'une case sur le tas de feuilles suivant.
- 9 Écartez les feuilles et réalisez la nouvelle action...

Maintenant que vous êtes prévenus de ce qui vous attend, ne traînez pas ici et dépêchez-vous d'échapper au bracomnier tout en sauvant tous les animaux du zoo !

Surveillez bien l'heure, il ne vous reste pas beaucoup de temps...

## BONNE CHANCE !