

# CODE NAMES IMAGES

## Vous connaissez Codenames ?

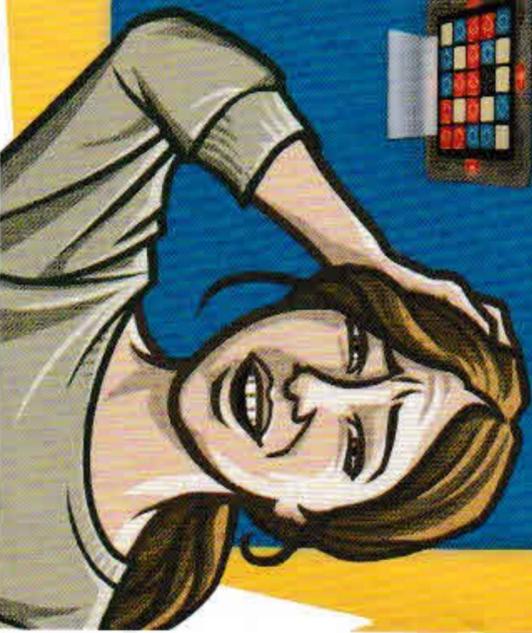
**Codenames Images** est un dérivé du jeu original Codenames qui, à la place des images, utilise des mots. Il y a de très légères différences, mais les règles restent globalement les mêmes :

- Deux Espions jouent chacun leur tour en donnant des indices comprenant un mot et un chiffre. Leurs coéquipiers tentent de trouver les cartes qui correspondent à ces indices.
- Les mots et les images sont deux méthodes de réflexion différentes. Si vous voulez essayer, imaginez quels indices vous pourriez donner pour les cartes ci-dessous. Vous pouvez utiliser n'importe quelle carte Clé de ce jeu.

|          |           |           |           |         |
|----------|-----------|-----------|-----------|---------|
| ANGE     | SCÈNE     | ARABIQUE  | ATELIER   | AVION   |
| MAJUZ    | BALLE     | ORANGE    | BATON     | TENNIS  |
| BIÈRE    | PRINCESSE | CASINO    | BALLON    | VAMPIRE |
| CHAUSSON | AMÉRIQUE  | RÉQUIN    | CHEVALIER | GROCHET |
| CHOCOLAT | ROBOT     | DIMOSAURE | ROULETTE  | DRAGON  |



Plus de deux millions de copies vendues !



## Vous avez déjà joué à Codenames ?

Si vous connaissez les règles de Codenames, vous pouvez immédiatement jouer à **Codenames Images**. Il y a toutefois deux choses que vous devez savoir avant :

- 1 Les cartes Clé présentent une grille de 20 cartes, et non plus 25 cartes.
- 2 Vous êtes autorisé à dire "ZÈBRE" comme indice pour une carte avec l'image d'un zèbre.

Vous trouverez les règles décrivant les indices autorisés en page 9 bien qu'elles ne changent pas beaucoup par rapport à celles du jeu original Codenames.

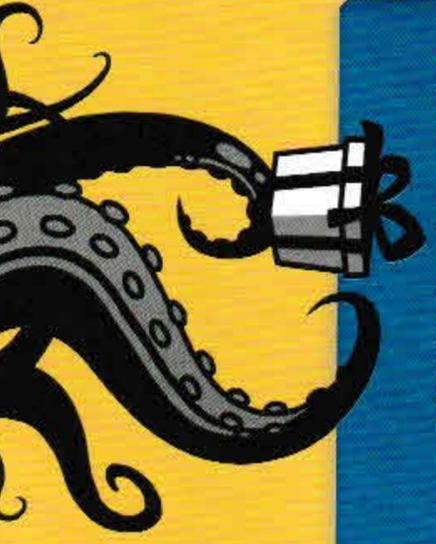
Après quelques parties de **Codenames Images**, n'hésitez pas à intégrer la variante **Terminer par l'Assassin** (cf. page 11 du livret de règles). Cette variante fonctionne aussi avec le jeu original Codenames !

## Vous possédez Codenames ?

Vous pouvez combiner les deux jeux de plusieurs façons, au choix :

- 1 Si vous aimez la nouvelle grille de 4 par 5, vous pouvez aussi l'utiliser avec les cartes mots de Codenames.
- 2 Vous pouvez également jouer avec une grille de 5 par 5 en utilisant uniquement des images et les cartes Clé de Codenames.
- 3 Vous pouvez combiner les mots et les images dans la même partie. Utilisez la taille de grille que vous souhaitez. Vos indices doivent être valides selon les règles des deux jeux (Codenames et Codenames Images). En général, un indice valide pour le jeu original Codenames est valide pour le jeu Codenames Images.

Qu'importe la taille de grille et le type de carte avec lesquels vous jouez, n'hésitez pas à essayer la variante **Terminer par l'Assassin** (cf. page 11 du livret de règles).



Suivez-nous sur



11720309 / NOB 210312

