

## animal pairs

Contents: 112 picture cards, rules

The game consists of 112 picture cards, 2 each of 56 different animals. Any number can play. Shuffle the cards and place them face down on the table to form a rectangle of  $14 \times 8$  cards, or - to make the game harder - in an irregular pattern. The first player turns up any two cards, so that the pictures can be seen by all the players. If they are a matching pair, he keeps them and turns up two more cards. If not, he turns the cards over again, and it is the next player's turn. All the players try to remember the pictures they have seen and their positions. When a player turns a card up and remembers where the matching card is, it becomes easy to make the pair. Winner is the player with the most pairs.

## cherchons les paires

Jeu de cartes pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans.  
Contenu: 112 cartes (56 paires), règle du jeu.

Malgré ses règles simples, ce jeu présente beaucoup de variété et développe les qualités de mémoire, d'orientation et de concentration.

Les cartes doivent être bien mélangées et retournées face illustrée contre la table en formant un rectangle de  $14 \times 8$  cartes. Le premier joueur retourne deux cartes pour les rendre visibles à tous. Lorsque le jeu commence, ces deux cartes ne forment généralement pas une paire. C'est pourquoi les cartes reviennent à leur ancienne place et le joueur suivant retourne deux cartes. A un moment quelconque, un participant au jeu se rappelle où il a déjà vu deux cartes se combinant entre elles et il s'efforce d'y parvenir. Si cela lui réussit, il peut conserver les cartes et rejouer à nouveau. Il peut continuer à jouer aussi longtemps qu'il parvient à réunir des paires. Sinon, le tour passe au joueur suivant.

Avec un peu d'expérience, on peut prévoir deux variantes: dans l'une, les cartes ne sont plus replacées dans le rectangle à leur emplacement initial, mais à un autre endroit. Dans la seconde variante, on renonce au départ à la donne en rectangle. Les cartes sont distribuées dans le désordre au milieu de la table. Leur remise en place est tout à fait libre. C'est ce qui accentue la difficulté de situer les cartes. Est déclaré vainqueur le joueur qui finalement a réuni le plus grand nombre de paires. Suivant d'autres règles, les cartes ne sont plus mises sur table, mais distribuées partiellement aux joueurs, par exemple lorsqu'on joue à six, chaque joueur reçoit dix cartes, à cinq, douze cartes etc. Les autres cartes sont retirées en un tas de cartes et retire éventuellement les paires déjà existantes. Ensuite, le premier joueur se sert dans le tas d'une carte pour autant qu'il puisse l'utiliser. Si tel n'est plus rapidement possible des paires de cartes. Le vainqueur est celui qui en a réuni le maximum.