

A 403



Protégeons la Nature

B 205 3



Protégeons la Nature



Pendant très, très longtemps les gens ont vécu en harmonie avec la nature. Mais depuis le début de l'ère industrielle, il y a deux cents ans à peine, les choses ont commencé à changer. Elles n'ont fait qu'empirer pendant tout le vingtième siècle: des substances dangereuses continuent d'être déversées en grande quantité dans les cours d'eau, ou répandues dans l'atmosphère; les réserves en eau diminuent, la pollution s'aggrave; la population de la Terre augmente sans cesse, et avec elle la circulation des voitures et des avions, l'utilisation des engrais chimiques, des pesticides et les déchets de toutes sortes.

Il faut réagir:

Mais que faire? Est-ce que nous pouvons agir efficacement, chacun à son niveau?

La réponse est **oui**:

si tu prends conscience de ce qui se passe.

Si tu fais un effort pour éviter le gaspillage (l'eau, l'électricité, le chauffage ...) et si tu respectes la nature (pas de déchets abandonnés n'importe où, de plantes arrachés ou écrasés ...), tu peux changer les choses.

Ton jeu t'aide à savoir tout ce qu'il faut faire, et tout ce qu'il faut éviter de faire pour protéger la nature.

But du jeu:

Arriver le premier à la case 110 pour gagner la partie.



Matériel:

1 plateau de jeu
24 cartes-événements
6 pions et 1 dé

Préparation:

Chaque joueur choisit un pion, qu'il pose sur la flèche juste avant la première case.
Les 24 cartes-événements sont posées en pile, face cachée, sur leur emplacement, au milieu du plateau de jeu.

Pour jouer:

C'est le plus jeune qui commence. Il jette le dé et déplace son pion de case en case selon les points obtenus. Les autres joueurs suivent, dans le sens des aiguilles d'une montre.
Il y a trois sortes de cases: les vertes, les rouges, et les autres, où il ne se passe rien.

Les cases vertes: Si tu tombes sur une case verte, tu prends la carte-événement qui est en haut de la pile, et tu lis à voix haute le paragraphe A (les joueurs qui ne savent pas encore bien lire se font lire la carte par un grand ou par leur maman). Aussitôt après, tu avances ou tu rejoues, selon ce que la carte te dit de faire.

Protégeons la Nature

Protégeons la Nature



Les cases rouges: Si tu tombes sur une case rouge, c'est le paragraphe B de la carte-événement que tu vas lire. Aussitôt après, tu recules ou bien tu passes ton prochain tour de jeu, selon ce que la carte te dit de faire.

Les cartes utilisées sont mises sous la pile après avoir été lues.

Si, après avoir rejoué, tu tombes de nouveau sur une case verte ou rouge, tu ne prends pas de nouveau une carte-événement: tu poses simplement ton pion sur la case.

Il peut y avoir plusieurs pions sur la même case.

Remarque: Les situations décrites dans les cartes-événements ne sont pas toutes illustrées sur le plateau de jeu.

Pour gagner:

Le premier joueur qui se pose exactement sur la case 110 gagne la partie (si on fait plus de points, il faut rétrograder comme au jeu de l'oie).