

Une nouvelle dimension pour Blokus

1 MATÉRIEL

Le jeu se compose des éléments suivants :

- un plateau de jeu de 486 cases,
- 88 pièces (22 pièces dans chacune des quatre couleurs),
- 1 rangée-pièces.

Chacune des 22 pièces est de forme différente. Il y a 1 pièce d'un triangle, 1 pièce de deux triangles, 1 pièce de trois triangles, 3 pièces de quatre triangles, 4 pièces de cinq triangles et 12 pièces de six triangles (voir figure 1).

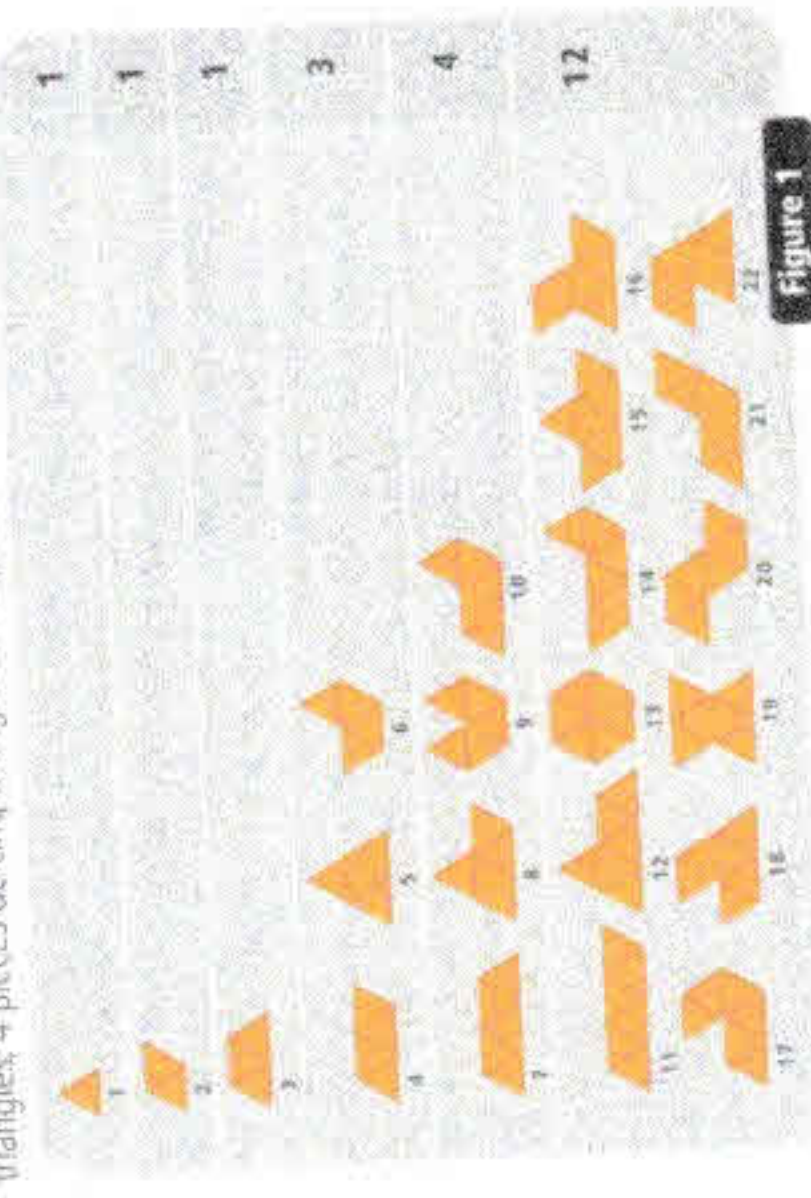


Figure 1

2 BUT DU JEU

Pour chaque joueur, placer le maximum de ses 22 pièces sur le plateau.

3 DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- a) Les joueurs tirent au sort leur couleur et prennent chacun les 22 pièces du jeu.
 L'ordre dans lequel on joue est le suivant : **bleu, jaune, rouge, vert.**

- b) La première pièce jouée par chaque joueur doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle (voir figure 2).

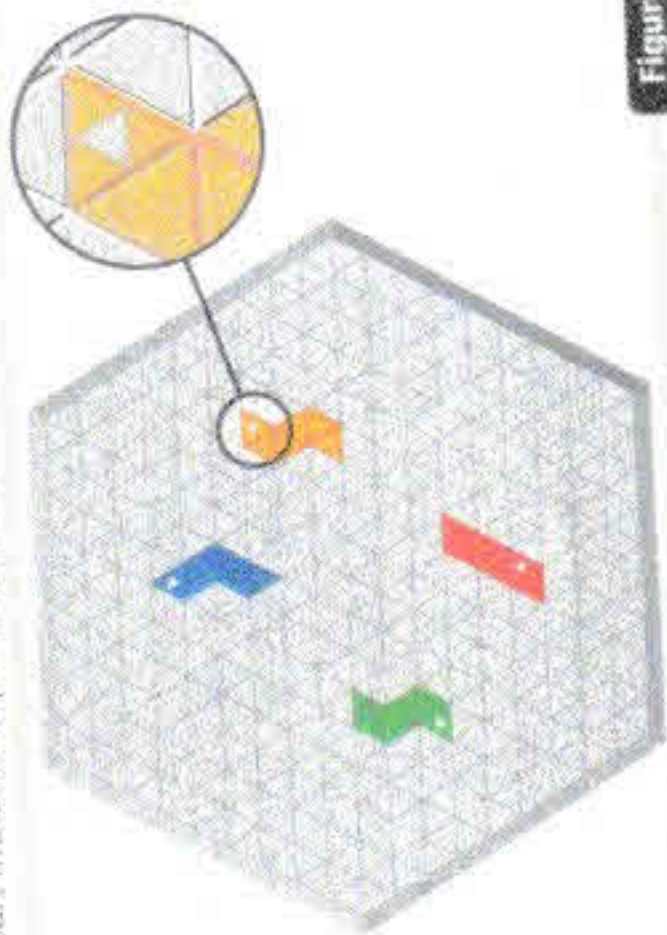


Figure 2

- c) Chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur mais sans contact entre deux côtés (voir figure 3)

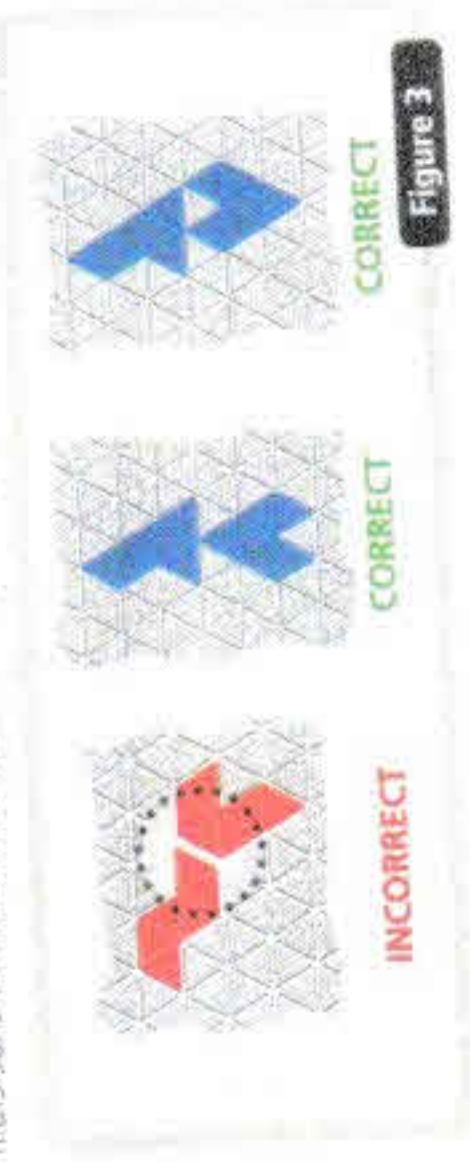


Figure 3

- d) Les pièces de couleur différente peuvent se toucher par les côtés. Trois couleurs peuvent se croiser en une même intersection (voir figure 4)



Figure 4

- e) Une pièce posée sur le plateau reste en place jusqu'à la fin de la partie.

4 FIN DE LA PARTIE

La partie se termine pour un joueur lorsqu'il ne peut plus placer de pièce ou s'il a posé toutes ses pièces sur le plateau. Un joueur doit toujours jouer lorsqu'il a la possibilité de le faire.

La partie se termine lorsque tous les joueurs ne peuvent plus placer de pièces ou s'ils ont posé toutes leurs pièces sur le plateau. Le joueur qui a le meilleur score est le vainqueur.

Calcul du score : Chaque joueur compte le nombre de triangles non posés (1 triangle = -1 point). Un joueur gagne +15 points si toutes ses pièces ont été posées avec un bonus supplémentaire de +5 points si la dernière pièce posée est le triangle solitaire.

La figure 5 présente une partie terminée :



Figure 5

- le joueur «bleu» a pu placer toutes ses pièces sur le plateau avec le triangle solitaire en dernière position 160 : + 20 points
- le joueur «jaune» n'a pu placer 2 pièces de quatre triangles, 1 pièce de cinq triangles et 3 pièces de 6 triangles : - 31 points
- le joueur «rouge» n'a pu placer 1 pièce de quatre triangles et 1 pièce de cinq triangles : - 9 points
- le joueur «vert» n'a pu placer 3 pièces de quatre triangles : - 12 points

5 DURÉE

Les parties durent généralement entre 20 à 30 minutes.

6 CONSEILS DE JEU

- En théorie, il est possible de placer toutes les pièces du jeu sur le plateau. Le plateau comporte 486 cases et le total des pièces du jeu correspond à 440 triangles. Cependant les joueurs ne vont pas optimiser l'espace et vont se gêner mutuellement en posant leur pièces sur le plateau. Il est donc difficile de poser toutes les pièces du jeu au cours d'une partie normale.
- Au début de la partie, essayez d'occuper le maximum d'espace dans toutes les directions sur le plateau. Si vous restez confiné dans votre zone de départ, vous serez vite bloqué.
- Essayez de placer vos grosses pièces sur le plateau en début de partie car vous risquez de ne pouvoir les poser en fin de partie.
- Apprenez à utiliser les caractéristiques de vos pièces: elles sont toutes différentes avec des potentialités diverses qu'il s'agit d'utiliser à bon escient.
- Veillez durant toute la partie à conserver toujours une ou plusieurs portes de sortie de chaque côté de la zone lorsque vous posez votre pièce.
- Jouez en fonction de vos pièces restantes mais aussi en fonction des pièces de vos adversaires. Votre adversaire ne pourra pas utiliser une zone libre s'il ne dispose pas de la pièce correspondante.
- Jouez tactique: terminer une couleur rapporte quinze points, et même vingt points si l'on termine par le triangle solitaire. Essayez d'empêcher votre adversaire de poser toutes ses pièces même si cela vous oblige à sacrifier l'une de vos pièces.

7 VARIANTES

- a) **Quatre joueurs** (règle alternative).
Rendez le jeu encore plus excitant en adoptant la règle suivante: les contacts entre pièces de même couleur doivent se faire exclusivement par les coins. Tout contact par un coin d'une pièce et un côté d'une autre pièce de même couleur est interdit (voir figure 6).



Figure 6

Cette variante peut être utilisée pour toutes les variantes décrites ci-dessous.

b) Trois joueurs

Chaque joueur choisit une couleur. Une couleur ne sera pas jouée. Le jeu se déroule sur la zone réduite du plateau de couleur brillante (voir figure 7).

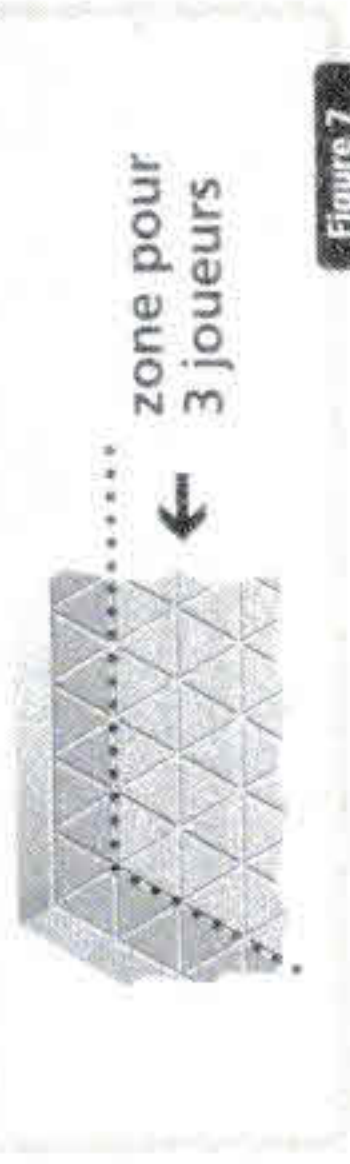


Figure 7

La première pièce jouée par chaque joueur doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle. Il y a 6 points de départ et 3 joueurs: une case de départ doit rester inoccupée entre les points de départ de chaque joueur.

L'ordre de jeu et le calcul du score sont identiques à la version à 4 joueurs.

c) Deux joueurs

L'ordre dans lequel on joue est le suivant: bleu, jaune, rouge, vert.

Le premier joueur prend les pièces bleues et rouges et le second joueur prend les pièces jaunes et vertes.

La première pièce posée sur le plateau doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle. Les pièces de départ de chaque joueur doivent être placées de manière symétrique sur le plateau (voir figure 2).

La pièce bleue est placée face à la pièce rouge et la pièce jaune est placée face à la pièce verte). En fin de partie, on additionne le score des deux couleurs pour chaque joueur et le vainqueur est celui qui a le plus fort total.

d) Équipe (deux équipes de deux joueurs)

L'équipe « bleue/rouge » joue contre l'équipe « jaune/vert », en jouant toujours les couleurs dans l'ordre suivant: bleu, jaune, rouge, vert. En fin de partie, on additionne le score des joueurs de chaque équipe et l'équipe qui a le meilleur score remporte la partie.

e) Jeu en solitaire (casse-tête)

- 88 pièces: essayez de placer les 88 pièces du jeu en respectant les règles.

standard du jeu à 4 joueurs.

- Vous pouvez aussi réaliser de nombreuses figures avec les pièces du jeu. Vous pourrez apprécier les figures réalisées par les joueurs sur le site Internet www.blokus.com.

Venez jouer sur notre site Internet: www.blokus.com.

Vous pourrez jouer contre l'ordinateur, obtenir des conseils de jeu, commander des pièces perdues, rencontrer d'autres joueurs et vous situer dans le classement mondial.

Nous avons apporté le plus grand soin à la fabrication de votre jeu.

Blokus Trigon

Méanmoins, si vous constatez un défaut de fabrication ou l'absence d'une pièce du jeu, vous pouvez contacter le distributeur de ce produit.

Blokus Trigon, d'après une idée originale de Bernard Tavitian.

Toutes les marques citées sont des marques déposées.

HODIN International
Jan Baptist Vinkstraat, 4
Guldendelle Park
B-3070 Kortenberg
Tel.: +32 (0)2 725 52 20
Fax: +32 (0)2 720 10 99
Info@hodin.be



4040025000