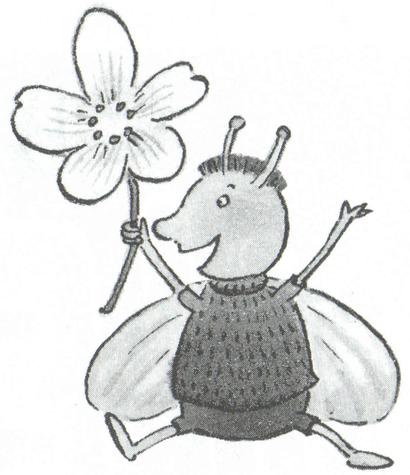
ALLEZ LES ESCARGOTS!

Quel escargot gagnera la course?

Jeu Ravensburger® n° 00 161 3 · Auteur et design des pions : A. Randolph

Illustrations : H. G. Döring · Design : B. Schork/Ravensburger



Un jeu de dés
*pour **2 à 6** joueurs, de **3 1/2 à 7** ans*

Contenu :
6 grands escargots
de différentes couleurs
2 dés à couleurs
1 plan de jeu

Les six escargots entament une course pleine de suspense... En effet, cette course va leur permettre de déterminer l'escargot le plus rapide, mais aussi le plus lent ! Alors tout le monde en place.
Prêts... partez !

Le but du jeu est d'atteindre la case d'arrivée (case représentant un escargot), le premier ou le dernier, avec l'un ou l'autre escargot.

Avant de démarrer la partie, placez les six escargots sur les cases de départ du plan de jeu de même couleur. L'escargot rouge se place sur la feuille rouge, le bleu sur une feuille bleue, etc... On joue toujours avec les six escargots et c'est le plus jeune joueur qui commence.

Lorsque c'est ton tour, tu lances les deux dés et tu avances d'une case les escargots correspondant à ces deux couleurs. Par exemple, les dés indiquent « jaune » et « vert » : il faut donc avancer l'escargot vert et l'escargot jaune d'une case. Si les deux dés indiquent la même couleur, il faut avancer l'escargot de couleur correspondante de deux cases. Ensuite, c'est au joueur qui se trouve à ta gauche de continuer la partie.

Quand un escargot atteint l'arrivée, les autres continuent d'avancer jusqu'à ce que le dernier soit arrivé. Si le dé indique la couleur d'un escargot déjà arrivé, on ne le déplace plus ; il s'agit d'avancer uniquement les escargots qui restent en course.

Un exemple : les escargots vert, jaune et rouge sont déjà sur la ligne d'arrivée. Les dés indiquent « vert » et « bleu ». Le joueur avancera uniquement l'escargot bleu.

Le dernier escargot à atteindre sa salade sera le second vainqueur. Bravo, il est très courageux !

Les gagnants sont ceux qui ont mené le premier et le dernier escargot à l'arrivée.

Variante : on peut décider de faire gagner uniquement l'escargot qui arrive en premier, ou au contraire, celui qui arrive en dernier.

© 1985/1998 Ravensburger Spieleverlag

Editions Ravensburger · 24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

221459

Ravensburger ®