

Quel dessin mystérieux va sortir de la boîte "Cache-cache" ?
 C'est un chou ! Euh!...non ! Un chapeau ! Ou plutôt...
 Ah! je sais ! Un escargot, j'ai trouvé !

Âge : 5 à 8 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

CONTENU

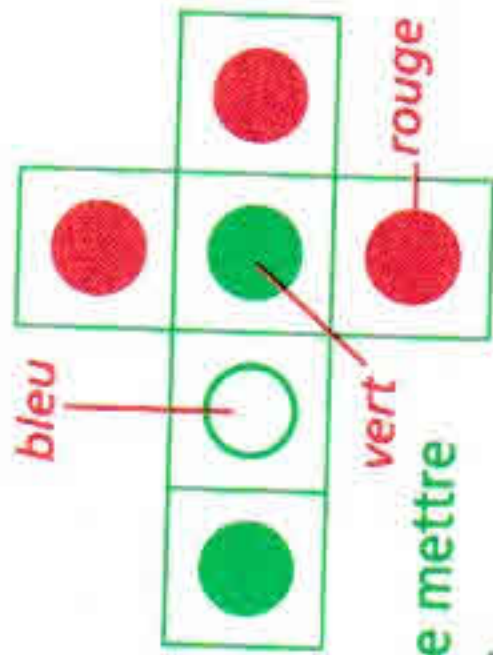
- La boîte "Cache-cache"
- 30 cartes vertes (flèches vertes)
- 50 cartes rouges (flèches rouges)
- 1 dé à 3 couleurs
- 1 carte blanche effaçable
- 1 feutre
- 1 éponge
- 1 notice

BUT DU JEU

Deviner le plus vite possible ce qui est dessiné sur les cartes pour les gagner. Le vainqueur est le premier joueur à posséder 5 cartes.

PRÉPARATION

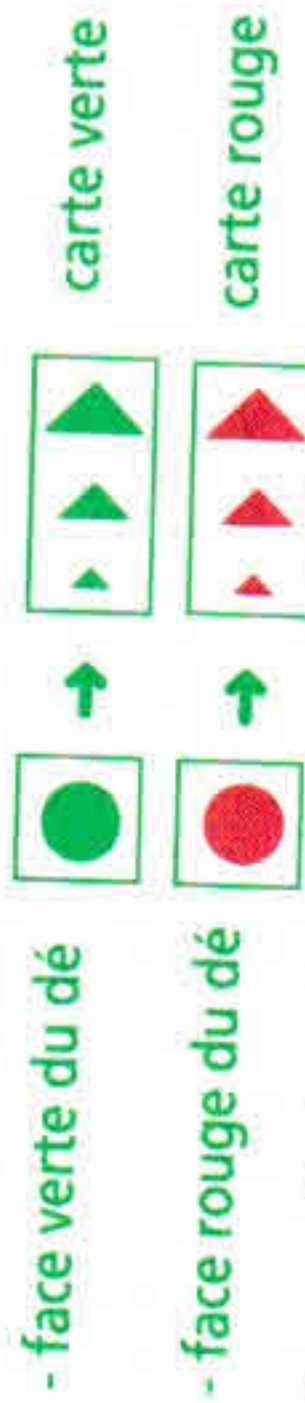
- Coller les stickers sur les faces du dé.
- Séparer les cartes rouges des cartes vertes. Mélanger chaque paquet et le mettre dans une case du distributeur.



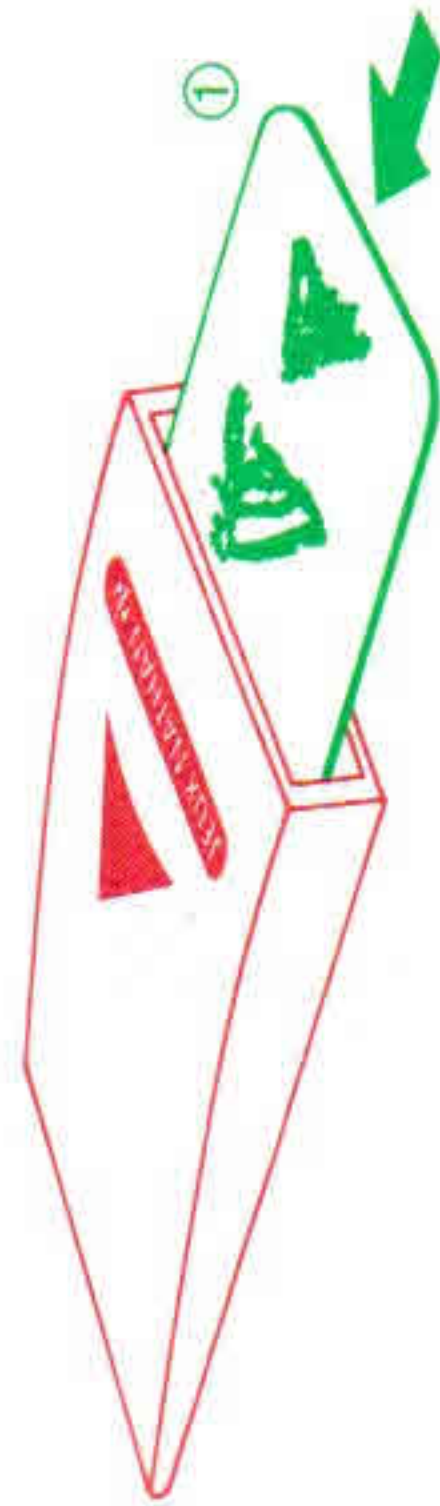
DÉROULEMENT DE LA PARTIE

1. Caché !

Le plus jeune joueur commence. Il prend la boîte "Cache-cache" et devient le meneur de jeu. Il lance le dé et pioche une carte correspondant à la couleur obtenue sur le dé :



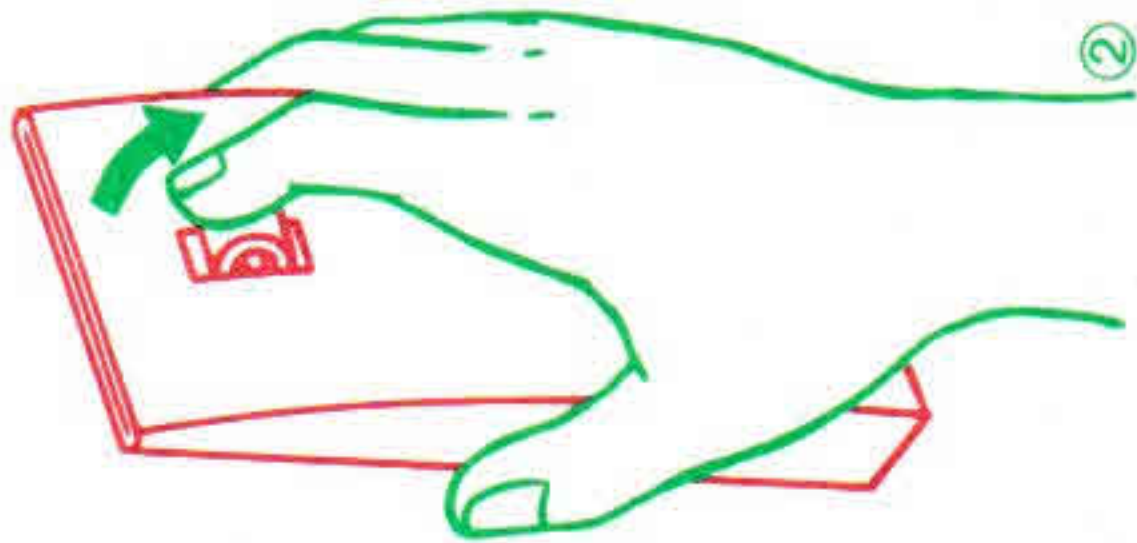
Il regarde bien l'image et le nom qui figure sur la carte. Il prend la boîte et, sans montrer la carte aux autres joueurs, la glisse entièrement dans la boîte "Cache-cache". Les deux flèches indiquent le sens dans lequel il faut rentrer la carte (dessin ①).



2. Trouvé !

Le meneur de jeu tient la boîte face aux autres joueurs et commence à faire apparaître la carte **lentement** en faisant tourner la petite roue sur la boîte avec le doigt (dessin ②).

Tous les autres joueurs essayent alors de deviner ce qui est dessiné. (Le meneur de jeu ne participe pas.)
Attention : les sujets dessinés apparaissent dans n'importe quel sens en sortant de la boîte... une petite difficulté supplémentaire !



• Sur les **cartes rouges**, seul le dessin permet de trouver.

• Mais sur les **cartes vertes**, il y a un indice supplémentaire : la première lettre du sujet dessiné apparaît dès le début dans la petite fenêtre en haut de la boîte (dessin ③).

