337140

Auteurs : R. Manor / G. Metuky

A 100 - 1

Domino 5 sens

Objectifs pédagogiques

- Identifier et nommer les différentes perceptions.
- Trier des informations selon un critère donné.
- Reconnaître et utiliser un codage.
- Respecter une règle du jeu.
- Mémoriser.

Niveau d'utilisation

- À partir de 5 ans.
- De 1 à 4 enfants.

Description du matériel

- **20 dominos en carton pelliculé** (10 × 5 cm) en photos. Chaque sens est représenté par 8 photos différentes.
- **40 jetons en carton fort pelliculé** (5 × 5 cm) reprenant les mêmes photos que celles du domino.
- **5 planches de tri en carton fort pelliculé** (19 × 25 cm) représentant le symbole de chaque sens.
- **1 notice pédagogique**.

Démarche pédagogique

a) Activité préalables

Nommer et caractériser les 5 sens, reconnaître des odeurs, des sons, des sensations tactiles, des saveurs, des formes.
Organiser des jeux de « Kim » ou de « Memory » visuels et sonores.
Faire rechercher un codage pour chaque sens.
Rechercher 1 ou 2 intrus par rapport aux 5 sens.
Trier les jetons par perception en utilisant les planches de tri.

b) Déroulement de l'activité

Répartir les dominos selon le nombre de joueurs. Il peut y avoir une pioche.
À tour de rôle, chaque enfant place un domino traitant de la même perception que celui précédemment posé.
Certaines photos peuvent être attribuées à plusieurs sens et font l'objet d'un échange verbal.
L'objectif est de placer tous ses dominos en premier.

Odorat
Parfum
Pompe à essence
Fumée d'usine
Pot d'échappement
Poubelle
Rose
Pain grillé
Café

Toucher
Peluche
Pâte à modeler
Eau chaude
Pelote de laine
Cactus
Brosse
Éponge
Glaçons

Goût
Carrés de chocolat
Banane
Orangeade
Bonbons
Citron
Sel/poivre
Glace
Piment

Ouïe
Marteau-piqueur
Casque audio
Téléphone
Poste radio
Stéthoscope
Violon
Sifflet
Cloche

Vue
Feux tricolores
Livre
Loupe
Miroir
Lunettes
Phare
Télévision
Lampe torche

Photos : *Sylva Villerot*
Crédits photographiques :
Phare : *Image Bank / C. Molyneux*. Marteau-piqueur : *Image Bank / A. Boccaccio*. Usine : *Gamma / A. Le Bot*. Pot d'échappement : *Image Bank / ITTC-Prods*. Feux tricolores : *Diaf / Sylva Villerot*. Poubelle : *Image Bank / Andy Caufield*. Pompe à essence : *Image Bank / Steve Allen*.