



# Batamo

 Dès 8 ans

 De 2 à 4 joueurs

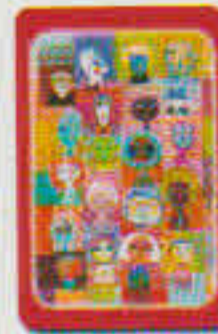
 Contenu : 38 cartes «lettre», 16 cartes «thème».



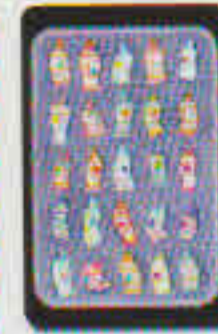
animaux



villes




prénoms



couleurs

 But du jeu : Finir avec toutes les cartes en main.

 Règle du jeu : Toutes les cartes sont mélangées et distribuées entre les joueurs.

Chaque joueur tient en main son paquet de cartes faces cachées. Tous les joueurs jouent en même temps. Ils retournent la première carte de leur paquet et la posent face découverte au centre de la table.

L'action à effectuer dépend des cartes retournées :

**- A deux joueurs :**

- Si on retourne deux cartes «lettre» : le 1<sup>er</sup> joueur à prononcer un mot en utilisant les deux lettres remporte les 2 cartes.
- Si on retourne une carte «lettre» + une carte «thème» : le 1<sup>er</sup> à prononcer un mot en rapport avec le thème et en utilisant la lettre remporte les 2 cartes.



• Si on retourne deux cartes «thème» : il y a bataille! Chacun pose une carte face cachée sur sa carte déjà posée puis, par-dessus, une autre carte, face découverte. Puis, on joue selon les règles ci-dessus.

**- A trois joueurs et plus :**

• Si on ne retourne que des lettres : le 1<sup>er</sup> joueur à prononcer un mot utilisant au moins 2 lettres remporte toutes les cartes.

• Si on retourne des lettres et une carte thème : le 1<sup>er</sup> à prononcer un mot en rapport avec le thème utilisant une des lettres remporte toutes les cartes.

• Si on retourne au moins deux cartes «thème» : il y a bataille ! Les joueurs qui ont posé les cartes «thème» posent une carte face cachée sur leur carte déjà posée puis, par-dessus, une autre carte, face découverte. Puis, on joue selon les règles ci-dessus.

NB : Tous les joueurs, y compris ceux qui n'avaient pas de bataille, peuvent jouer et remporter toutes les cartes.

Une fois que les cartes posées au centre de la table ont été gagnées par un joueur, la partie continue : tous les joueurs posent à nouveau la 1<sup>ère</sup> carte de leur paquet. Et ainsi de suite.

La partie prend fin dès qu'un joueur n'a plus de carte.

Le gagnant est alors celui qui en a le plus.



DJECO