






F

-  **Âges :** 6-99 ans
-  **Nombre de joueurs :** 2-4
-  **Contenu :** 26 cartes, 4 jardins, 4 paires de baguettes, 4 accroche-baguettes et 64 pièces de bois.
-  **But du jeu :** être le premier joueur à gagner 20 points.
-  **Préparation du jeu :** les pièces de bois sont placées dans la boîte de jeu, au centre des joueurs. Chaque joueur reçoit une paire de baguettes (s'il le désire un accroche-baguettes) et un jardin. Le paquet de 26 cartes est mélangé et posé faces cachées sur la table.
- Règle du jeu :** le plus jeune joueur retourne une carte, laissant apparaître un totem de 3 à 7 points. Les joueurs jouent tous en même temps. Ils doivent récupérer les pièces en bois indiquées sur la carte à l'aide de leurs baguettes et les poser sur leur jardin.
- Puis, le plus rapidement possible et sans baguettes, les joueurs réalisent le même totem que celui de la carte.
- NB :** toutes les pièces posées en dehors du jardin peuvent être prises par un autre joueur, mais uniquement à l'aide des baguettes.

Le premier joueur à terminer son totem crie "Totem Zen". Les autres joueurs s'arrêtent et vérifient l'exactitude du totem du gagnant.

– si le totem est juste, le joueur remporte la carte et gagne le nombre de points correspondant.

– si le totem est faux, (couleur, forme ou ordre des pièces), le joueur rejette sa carte la plus forte précédemment gagnée.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand un joueur a remporté au moins 20 points.

