

F

JEU DE MÉMO Instructions

Contenu :

80 fiches mémo (40 couples), manuel d'instruction.

Les fiches mémo

Les 80 fiches mémo sont divisées en 2 groupes distincts qui ont les caractéristiques suivantes :

Groupe 1 : 40 fiches avec le dessin d'un sujet.

Groupe 2 : 40 fiches avec le dessin de deux sujets ou plus. Ces fiches sont indiquées par un symbole (étoile blanche).

Niveaux de difficulté

Groupe 1 (40 fiches): niveau facile

Groupe 2 (40 fiches): niveau intermédiaire

Groupe 1 + Groupe 2 (80 fiches): niveau difficile

Comment jouer

Jeu 1 (traditionnel)

(différents niveaux de difficulté - 1 joueur ou plus). Placer les couples de fiches dans n'importe quel ordre sur une surface plate en prenant soin de retourner le côté avec le dessin vers le bas. Ce jeu peut se jouer avec les fiches du Groupe 1, du Groupe 2 ou bien des deux groupes ensemble pour augmenter le niveau de difficulté. Le joueur le plus jeune commence. Chacun leur tour, les joueurs retournent deux fiches mémo et les montrent aux autres joueurs. Si les deux fiches sont identiques, le joueur les garde et les met devant lui. Le joueur qui parvient à trouver deux fiches identiques continue à jouer et en retourne deux autres. Si les deux fiches ne sont pas identiques, le joueur doit les remettre à leur place, face cachée, et c'est le tour du joueur qui se trouve à sa droite. Une fois que les fiches sont terminées, c'est le joueur qui a trouvé le plus de couples qui a gagné.

Jeu 2

(différents niveaux de difficulté - 2 joueurs ou plus). Prendre les fiches de l'un des deux groupes et les diviser en deux paquets séparés, de façon à ce qu'il n'y ait pas de couples dans un même paquet. Distribuer à chaque joueur le même nombre de cartes au choix.

Les joueurs placent leurs fiches face visible devant eux sur une seule rangée horizontale. Ils observent ensuite leurs propres cartes et essaient de mémoriser les dessins et la position de chaque carte. Après environ une minute, ils retournent les fiches face cachées, sans changer la séquence. Le joueur le plus jeune commence à jouer. Chacun leur tour, les joueurs doivent se rappeler les sujets de leurs propres fiches dans le bon ordre. Le joueur commence par la première carte à sa gauche et décrit le dessin et les caractéristiques. S'il devine, il continue avec la carte suivante, puis la troisième et ainsi de suite. S'il se trompe, toutes les fiches sont de nouveau retournées face cachée et c'est le tour du joueur qui se trouve à sa droite. Le vainqueur est celui qui réussit en premier à se rappeler l'un après l'autre et dans le bon ordre tous les sujets des propres fiches. Il est conseillé de commencer en distribuant 5 fiches à chaque joueur et d'augmenter le numéro des fiches au fur et à mesure que les joueurs deviennent des experts.

Jeu 3

(différents niveaux de difficulté - 2 joueurs ou plus). Prendre les fiches de l'un des deux groupes et les diviser en deux paquets séparés, de façon à ce qu'il n'y ait pas de couples dans un même paquet. Prendre les fiches de l'un des deux paquets et les placer sur deux rangées et face cachée au centre de la table.

Distribuer à chaque joueur le même nombre de fiches de l'autre paquet. Les joueurs placent leurs propres fiches face cachée. Le joueur le plus jeune commence. Chacun leur tour, les joueurs retournent une des fiches qui se trouvent au centre de la table et la montre aussi aux autres joueurs. Le joueur en retourne ensuite une des siennes, en essayant de trouver la fiche correspondante. Si les deux fiches sont identiques, le joueur les prend et les garde près de lui. Sinon il les remet à leurs places et c'est le tour du joueur qui se trouve à sa droite. Le vainqueur est celui qui réussit en premier à trouver toutes les fiches correspondantes aux siennes. Pour augmenter la difficulté du jeu ou bien le nombre de joueurs, il est possible d'utiliser également les fiches du second groupe.

u

Wenn das Schwierigkeitsniveau erhöht werden soll. Der jüngste Spieler darf beginnen. Der in beliebiger Anordnung mit den Abbildungen nach unten auslegen. Für dieses Spiel können (verschiedene Schwierigkeitsstufen -1 oder mehr Spieler). Alle Karten auf einer ebenen Fläche

Spiel 1 (traditionell)
Spielanleitung
 Gruppe 1 + Gruppe 2 (80 Karten): schwer
 Gruppe 2 (40 Karten): mittelschwer
 Gruppe 1 (40 Karten): leicht
Schwierigkeitsstufe
 sind mit einem Symbol (weißes Sternchen) gekennzeichnet.
 Gruppe 2: 40 Karten mit der Abbildung von zwei oder mehr Gegenständen. Diese Karten
 Gruppe 1: 40 Karten mit der Abbildung eines Gegenstandes.
 Die 80 Memo-Karten sind in 2 Gruppen mit folgenden Merkmalen unterteilt:

MEMO GAMES
Spielanleitung

Bestandteile des Spiels

80 Memo-Karten (40 Paare), Spielanleitung.

D

Jeu 4 (différents niveaux de difficulté - 2 joueurs ou plus). Prendre les fiches de l'un des deux groupes et les diviser en deux paquets séparés, de façon à ce qu'il n'y ait pas de couples dans le paquet. Placer sur la table les fiches de l'un des deux paquets, face cachée, en les disposant en cercle. Distribuer à chaque joueur le même nombre de fiches du deuxième paquet; les joueurs doivent mettre les fiches devant eux sur une seule rangée, côté visible. Mettre de côté les cartes restantes. Les joueurs ont une minute pour observer attentivement leurs propres cartes, mémoriser le dessin et la position. Les fiches sont alors retournées sans changer la séquence. C'est le joueur le plus jeune qui commence. Chacun leur tour, les joueurs retournent une fiche du cercle et ensuite une de leurs cartes. Si les deux fiches correspondent, le joueur les enlève et les met au centre du cercle. Si elles sont différentes, il les remet à leur place. Dans les deux cas, c'est ensuite le tour du joueur suivant.
 Attention: les fiches placées en cercle, une fois retournées, doivent rester retournées face visible jusqu'à ce qu'un joueur ne parvienne à former un couple avec une de ses fiches.
 Au contraire, les cartes des joueurs doivent être à nouveau retournées face cachée et remises à leur place. Le vainqueur est celui qui réussit le premier à placer toutes ses fiches. Pour augmenter la difficulté du jeu ou bien le nombre de joueurs, il est possible d'utiliser également les fiches du second groupe.

Jeu 5 (différents niveaux de difficulté - 2 joueurs ou plus). Prendre les fiches de l'un des deux groupes et les diviser en deux paquets séparés, de façon à ce qu'il n'y ait pas de couples dans un même paquet. Distribuer aux joueurs le même nombre de fiches de l'un des deux groupes au conseil de commencer en distribuant 5 fiches chacun, et d'augmenter le nombre de fiches au fur et à mesure que les joueurs deviennent plus forts. Mettre de côté les cartes restantes. Placer les fiches face visible devant soi, sur une seule rangée. Placer le deuxième paquet sur la table, face cachée. Les joueurs ont environ une minute pour observer leurs propres cartes et celles des adversaires, après quoi les fiches doivent à nouveau être retournées face cachée et dans le même ordre. Chacun leur tour, les joueurs piochent une fiche du paquet qui se trouve sur la table et la montrent également aux autres joueurs.
 Le joueur essaie de se rappeler à qui appartient la fiche correspondante à celle qu'il a piochée, ainsi que sa position. S'il devine, il peut garder le couple ainsi formé. S'il se trompe, il remet la carte sous la pioche et c'est le tour du joueur suivant. Si un joueur pioche une fiche qui n'appartient à aucun des joueurs, il doit la mettre de côté et en piocher une autre. Le jeu est terminé lorsque toutes les fiches sont accouplées. Le vainqueur est celui qui a obtenu le plus grand nombre de couples.