MANCHE 1

DéCrivez

- Prenez **20 cartes au hasard**, mélangez-les et mettez-les à portée de tous, face cachée.
- Retournez le **sablier** : la partie commence !
- Un adulte prend la première carte du paquet et **fait deviner à tous les enfants** l'image qu'il voit sans la nommer directement ni la montrer.

Exemple : Papa doit faire deviner une vache. Il peut dire "c'est un animal qui produit du lait, c'est la femelle du taureau". Il ne peut pas dire "c'est une vache".

- Tous les enfants peuvent faire autant de propositions qu'ils le veulent.
- Dès que la carte est **trouvée**, l'adulte la pose **face visible** au centre de la table et prend la carte suivante.

Fin de la manche

Lorsque toutes les cartes ont été trouvées, **couchez le sablier horizontalement** pour que le temps arrête de défiler (n'oubliez pas le sens du sablier).
Mélangez les cartes avec lesquelles vous venez de jouer et préparez-vous pour la manche 2 !

MANCHE 2

MimeZ

- Les règles sont les mêmes que celles de la manche 1 sauf que l'adulte qui fait deviner peut **uniquement mimer et faire des bruitages.**
- On joue avec les **MÊMES cartes** que celles de la manche 1.
- Dès que vous êtes prêts, **redressez le sablier** pour continuer à faire défiler le temps.

Remarque : Si un joueur n'arrive pas à faire deviner une carte, ce n'est pas grave, il peut la remettre sous le paquet et prendre la suivante.

Si par erreur un joueur dit la carte (manche 1 et 2) ou parle durant la manche 2, il doit la remettre sous le paquet et en piocher une autre.

Victoire et fin de partie

Si vous avez fini les 2 manches et que toutes les cartes ont été trouvées avant la fin du sablier, vous avez **tous gagné la partie !** Sinon, la partie est perdue mais ce n'est pas grave, vous ferez mieux la prochaine fois !

Règles pour les 6 ans et plus

Lorsque vous jouez avec des enfants plus âgés, nous vous conseillons d'adopter les 2 règles suivantes :

- **Les enfants font aussi deviner les cartes.** Le joueur le plus âgé commence. Dès que la carte est trouvée, il la pose face visible au centre de la table et c'est ensuite à son voisin de gauche de faire deviner la carte suivante. Les adultes peuvent bien entendu jouer ou aider les enfants s'ils rencontrent des difficultés.
- **Jouez avec 2 sabliers (20 minutes).** Dès que le sablier est écoulé, retournez-le et continuez la partie !

Gestion de la difficulté

N'hésitez pas à adapter la difficulté du jeu en **ajoutant** ou en **retirant** des cartes.

Exemple : si vos enfants sont devenus des experts, jouez avec 30 cartes en 2 sabliers.

Crédits

© REPOS PRODUCTION 2005-2015 POUR LA PRÉSENTE ADAPTATION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.
© R&R GAMES (USA) 2000-2015. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION FOR EUROPE.
Éditeur pour l'Europe et le Québec : Repos Production • Tél. +32 471 95 41 32.
Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruxelles • BELGIQUE • website : www.rprod.com
R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • website : www.rnrgames.com
Time's Up! est un jeu de Peter Sarrett également disponible en anglais chez © R&R GAMES.
Adaptations et variantes : « Les Belges à Sombreros » aka Cédrick Caumont & Thomas Provoost.

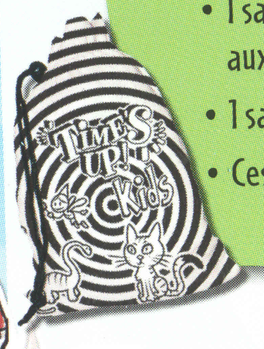
Les Belges à Sombreros remercient toutes les écoles et tous les enfants qui nous ont aidé à tester Time's Up! Kids
Un grand merci également à Carine et Nicolas Maréchal de la boutique Jeux de Nim.

TIME'S UP! Kids

Time's Up! Kids est une **version coopérative** de Time's Up! adaptée aux **enfants** qui ne savent **pas encore lire.** Décrivez et mimez les images pour gagner **tous ensemble !** Mais faites vite, le temps presse !

Matériel

- 220 cartes illustrées.
- 1 sablier de 10 minutes aux extrémités de couleurs différentes.
- 1 sac de rangement.
- Ces règles du jeu.



But du jeu

Dans Time's Up! Kids, tout le monde joue ensemble contre le temps ! Votre but commun est de terminer les **deux manches** avant que le **sablier** ne s'écoule !
Les règles suivantes sont adaptées aux enfants les plus jeunes (dès 4 ans). Lisez nos conseils en fin de règles pour jouer avec des enfants plus âgés (6 ans et plus).