OSSELETS

Nombre de joueurs illimités

Ce jeu populaire est essentiellement un jeu d'adresse. Il s'agit d'effectuer, avec les 5 osselets, un certain nombre d'épreuves qui ont pour but d'amener l'épreuve finale dite " tête de mort ".

DÉROULEMENT DE LA PARTIE : Les épreuves se déroulent dans l'ordre suivant : le 1, le 2, le 3, le 4, la tourcifel et la retournette. La retournette permet de marquer les points. On recommence ce cycle d'épreuves jusqu'à ce que l'on obtienne 100 points. Vient alors l'épreuve finale.

LES ÉPREUVES : Le 1 : Un des 5 osselets est rouge, il est nommé le " père ". Toutes les épreuves se jouent avec une seule main, la droite pour les droitiers, la gauche pour les gauchers. Le joueur lance les osselets sur le sol, ramasse le père, le lance en l'air et pendant que le père est en l'air, il doit ramasser avec la même main un osselet et rattraper le père avant qu'il ne touche terre. Il cède alors les osselets à un autre. Lorsque son tour reviendra, il devra rejouer l'épreuve qu'il avait perdu.

Le 2 : idem que pour le 1. Cette fois, il faut prendre les osselets 2 par 2.

Le 3 : Cette fois le joueur doit prendre une fois 1 osselet et l'autre fois les 3 osselets restant d'un coup.

Le 4 : Le joueur doit prendre les 4 osselets d'un coup.

RÈGLE DU JEU

La TOURCIFEL : Les 4 osselets sont dans la paume de la main, le poing fermé, le père est entre le pouce et l'index. On lance le père en l'air, on pose les 4 osselets sur le sol, on rattrape le père, le relance, on reprend les 4 osselets en une seule fois et on rattrape le père avant qu'il ne touche terre.

La RETOURNETTE : Les 5 osselets sont dans la paume de la main. On les lance en l'air et on essaie d'en retenir le plus grand nombre sur le dos de la main. A partir de ce moment aucun osselet ne doit tomber. On relance les osselets en l'air pour les recevoir dans la paume. On compte alors les points obtenus. Chacun des 4 osselets vaut 5 points, le père en vaut 10.

L'ÉPREUVE FINALE : LA TETE DE MORT - On place les 4 osselets entre les doigts, comme sur le dessin au recto. On fait alors une retournette avec le père. On a au plus 3 essais pour y parvenir. Ensuite, il faut, avec le pouce, ramener au milieu de la main les osselets qui sont entre les doigts sans en faire tomber aucun. Le premier joueur à avoir réussi cette épreuve a gagné. Si on échoue, on recommence la partie au début. On peut aussi inventer d'autres épreuves.

RÉF FABRICANT A CONSERVER
VAUCHIER S.A. - 01590 DORTAN - FRANCE

playBOX

MARQUE ET DESSINS DÉPOSÉS
REPRODUCTION INTERDITE ©

CE

0-3

NE CONVIENT PAS A UN ENFANT DE MOINS DE 36 MOIS : PRÉSENCE DE PETITS ÉLÉMENTS POUVANT ÊTRE AVALÉS.

FABRIQUÉ EN FRANCE