



AZULLES

As-tu mon animal?
Donne-le moi ;-)

Auteurs: Heike Baum
Illustration: Johann Rüttinger
Licence: Projekt Spiel
© 2013 NORIS-SPIELE

Age: à partir de 5 ans
Joueurs: 3-6
Durée du jeu: 20-25 minutes

Matériel

- 24 animaux en bois différents
- 1 petit sac en tissu
- 24 cartes (animaux)
- 6 cachettes dans la jungle
- règle du jeu

But du jeu

Les 24 animaux se cachent dans la jungle. Il s'agit alors de trouver où se trouvent les animaux et quels animaux. En effet, si un joueur parvient à demander aux bons joueurs les animaux manquant dans son jeu, il les emportera aussi. Ainsi, les animaux vont de cachette en cachette. Celui qui repère au mieux où ils se trouvent, peut compléter le maximum de cartes – et gagner !

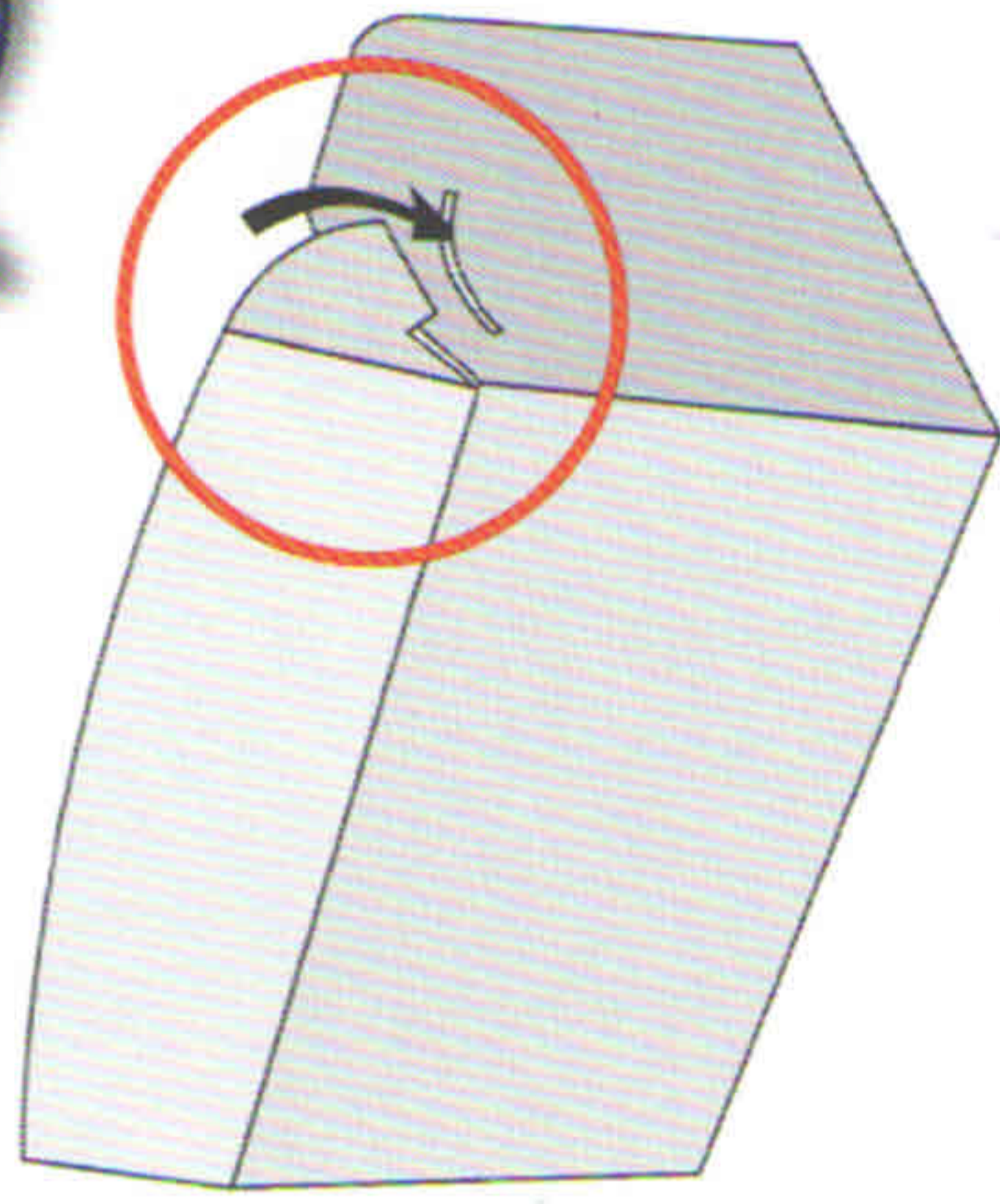


Préparation du jeu

Les 24 animaux sont tous placés dans le sac en tissu. Chaque joueur prend une cachette dans la jungle et le place devant lui. Chacun son tour, les joueurs piochent des animaux dans le sac :

- pour 3 joueurs, 8
- pour 4 joueurs, 6
- pour 5 joueurs, le plus âgé prend 4 animaux, les autres 5 (la différence se rattrape vite !)
- pour 6 joueurs, 4

épingler la cachette dans la jungle ensemble



Chaque joueur dissimule ses animaux derrière la jungle de telle sorte que qu'aucun autre ne puisse les voir.

Les cartes sont mélangées et placées au milieu du jeu (dos de la carte vers le haut). Chaque joueur en prend deux sans les montrer aux autres.



Déroulement du jeu

Si, dès le début, un joueur a 4 (ou même 8) animaux qui correspondent, il doit tout de suite montrer aux autres la (les) carte(s) comme preuve.

Ensuite il place ces animaux derrière sa jungle, pose la (les) carte(s) face cachée devant lui (il les a gagnées) et en pioche une (ou deux) nouvelle du tas de cartes.

C'est parti pour la recherche et les questions – **à moi les 4!**

Celui dont l'anniversaire est le plus récent, commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur qui a la main demande alors au joueur de son choix un animal qui lui manque pour l'une de ses deux cartes.

Si le joueur interrogé possède cet animal, il doit alors lui donner et le joueur qui a demandé peut rejouer et demander à nouveau au joueur de son choix un autre animal.

Si le joueur interrogé ne possède pas cet animal, c'est au tour du voisin de gauche de demander (comme au jeu de 7 familles)

A moi les 4!

Dès qu'un joueur a rassemblé les 4 animaux de sa carte, il montre carte et animaux comme preuve, replace ces animaux derrière sa jungle, pose la carte face cachée devant lui (il l'a gagnée), pioche une nouvelle carte et c'est au tour du voisin de gauche.

Fin du jeu

Le jeu est terminé dès qu'un joueur a pu gagner une dernière carte et que le tas est vide. Celui qui a le plus de cartes posées devant lui est le vainqueur!

Amusez-vous bien!

Il peut arriver qu'aucun animal ne se trouve plus derrière la jungle d'un joueur. Ce n'est pas un problème: quand c'est le tour de l'enfant en question, cette situation peut changer.

Les enfants les plus jeunes peuvent aussi déposer leurs cartes retournées devant eux.

Pour une partie plus courte:

Si on veut faire une partie rapide, on remet quelques cartes dans la boîte et on joue avec moins de cartes.

