E 304 13

Cherche et trouve[MC]

jeune Xpert

Cherche et trouve[MC] Jeune expert s'adresse à un jeune public qui n'a pas peur de relever des défis. Tout comme les autres jeux de la même série, il permet de développer le sens de l'observation, l'acuité visuelle, la concentration et la rapidité chez les enfants.

Les chiffres inscrits en français et en anglais aident à l'apprentissage d'une langue seconde. De plus, les différents niveaux de jeu augmentent la difficulté et le défi. Tout en cherchant les 50 objets dissimulés dans les planches de jeu standards ou les tableaux de jeu géants, les jeunes prendront plaisir à observer les illustrations farfelues aux couleurs flamboyantes. Une partie excitante où se mêlent découvertes, plaisir et rigolade!

But du jeu

Trouver les illustrations dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Avant de jouer

Mélanger les cartes et disposer le paquet face contre table. Choisir une planche de jeu (une seule ou les quatre assemblées). Déterminer au sort qui sera le premier à jouer. Le jeu se déroule en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise ses coéquipiers. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte correspondante. Si ce n'est pas le cas, le jeu reprend où il s'était arrêté. Il est important de mentionner que toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le participant qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Ayez l'œil!

Soyez très attentifs, car certaines images peuvent porter à confusion. Par exemple, un papillon peut sembler identique à celui de la carte, mais les couleurs sont-elles les mêmes?

Différentes façons de jouer

Tableau de jeu géant

Cette façon de jouer demande une concentration et une rapidité encore plus grandes. Tout d'abord, les jeunes doivent assembler les quatre planches de jeu de façon à constituer une surface de jeu « géante ». Le jeu se déroule de la façon décrite plus haut, mais il s'agit de trouver quatre fois le même objet en quatre endroits différents. Si le joueur réussit, il garde la carte, sinon le jeu reprend où il s'était arrêté.

Personnages mystère

Un autre défi s'offre aux jeunes experts, celui de trouver les six personnages mystère illustrés dans chaque planche de jeu. Attention aux pièges! Les personnages en question doivent *absolument* se retrouver dans *chacune* des huit planches de jeu. Ils ne possèdent pas de cartes correspondantes. Quand les joueurs penseront les avoir découverts, ils peuvent visiter le site <www.gladius.ca> et vérifier leurs réponses.

Rapsodie la souris

Rapsodie la souris se promène… en différents endroits dans les surfaces de jeu! Les joueurs doivent tenter de la découvrir dans toutes ses cachettes. Elle peut même parfois être dissimulée en partie derrière quelque chose… Combien de fois apparaît-elle en tout? Pour vérifier leurs réponses, les joueurs sont invités à visiter le site <www.gladius.ca>.

Un casse-tête… casse-tête!

Les amateurs de casse-tête auront probablement remarqué que les petites cartes du jeu constituent également des casse-tête amusants. Ils pourront s'amuser à les assembler de façon à voir l'image qu'on y retrouve en filigrane. On peut faire deux casse-tête de 25 cartes.

ÉDITIONS gladius INTERNATIONAL inc.
www.gladius.ca