

## Mise en place

Mélangez séparément les 4 paquets de tuiles. Puis placez ces 4 pioches face cachée au centre de la table.



Pour une partie à 4 joueurs, écartez, sans les regarder, 4 tuiles de chaque pioche. Pour une partie à 2 ou 3 joueurs, écartez 8 tuiles de chaque pioche. Les tuiles écartées ne seront pas utilisées lors de cette partie. Vous pouvez les mettre de côté (sans les regarder).

C'est tout ! Vous pouvez débiter la partie.

## Règles de construction

Les planètes se composent de 16 tuiles au total : 4 Coeurs, 4 Bordures montantes, 4 Bordures descendantes et 4 Personnages, us, ni moins.

16 tuiles doivent former un carré de 4x4 tuiles et représenter une belle planète bien ronde, avec les 4 Personnages aux 4 coins, les exemples au dos)

Les planètes peuvent être construites dans n'importe quel ordre ; exemple lors des 4 premiers tours, les joueurs peuvent placer des tuiles Personnage.

À cours de partie, les morceaux de planète ne sont pas forcément adjacents ; les joueurs peuvent faire des «trous» et les trous seront comblés plus tard.

La planète peut accueillir plusieurs Personnages identiques.

## Déroulement du jeu

La partie se joue en 16 tours. À chaque tour, chaque joueur ajoute une tuile à sa planète afin de marquer le maximum de points à la fin du jeu. Le plus jeune joueur débute la partie.

1. Il choisit l'une des 4 pioches et prend autant de tuiles qu'il y a de joueurs, par exemple dans une partie à 4 joueurs, il prend 4 tuiles.
2. Il pose ces tuiles face visible sur la table afin que tous les joueurs puissent les voir.
3. Il choisit alors une des tuiles visibles et la place devant lui afin de former sa planète.
4. Il désigne ensuite un joueur qui n'a pas encore obtenu de tuile ce tour-ci.
5. Le joueur désigné choisit une tuile parmi celles restantes et la place devant lui afin de former sa propre planète. Puis ce nouveau joueur désigne à son tour un autre joueur.

On poursuit ainsi jusqu'à ce que tous les joueurs aient obtenu une tuile.

Le dernier joueur récupère la dernière tuile restante, il n'a donc pas le choix. En contrepartie, il devient le premier joueur pour le tour suivant. Le tour de jeu reprend ensuite à l'étape 1 ci-dessus.

La partie se poursuit jusqu'à ce que chaque joueur dispose, devant lui, d'une planète entière, composée de 16 tuiles disposées en carré 4x4.



## Fin de partie

Une fois que tous les joueurs ont terminé leur planète, la partie prend fin.

Chaque joueur calcule son score en comptant les points octroyés par chacun des 4 Personnages (vous pouvez vous servir des jetons et de la piste de score au dos de la planète).

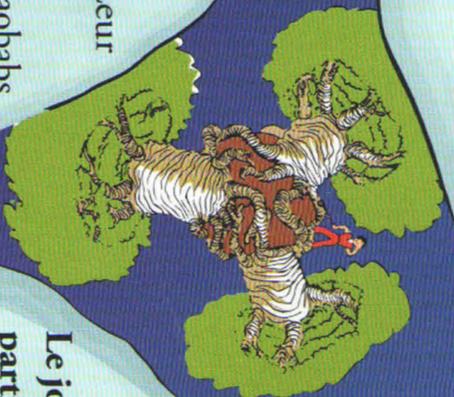
Si un joueur possède plusieurs Personnages du même type, il gagne des points supplémentaires pour chacun d'eux.

## Attention aux Baobabs !

Sur certaines tuiles se trouvent des Baobabs. Leur prolifération est à redouter !

Tant que la planète d'un joueur ne comporte que 1 ou 2 Baobabs, tout va bien. Mais lorsqu'un troisième Baobab est ajouté, le joueur doit immédiatement retourner les 3 tuiles avec un Baobab face cachée. Les éléments alors cachés ne seront pas comptabilisés à la fin de la partie.

Une fois ces 3 tuiles retournées, le joueur peut à nouveau placer des Baobabs mais s'il se retrouve avec une nouvelle série de 3 Baobabs, il devra retourner face cachée cette nouvelle série de 3 tuiles.



## Gare aux Volcans !

Le joueur qui possède le plus de Volcans à la fin de la partie subit une pénalité : il perd un nombre de points égal au nombre de Volcans sur sa planète. Si plusieurs joueurs sont à égalité avec le plus grand nombre de Volcans, ils subissent tous cette pénalité.

Le joueur avec le score le plus élevé remporte les félicitations du Petit Prince et est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, le créateur de planète avec le moins de volcans l'emporte. Si les planètes des joueurs à égalité possèdent le même nombre de Volcans, ils se partagent la victoire.



## Les Personnages



Le **Vaniteux** donne 4 points par Serpent.

Le **Géographe** donne 1 point par tuile de Planète sans Volcan. Les tuiles retournées face cachée (à cause des Baobabs) comptent toujours comme des tuiles sans Volcan. Les tuiles Personnages ne comptent pas pour le Géographe.



L'**Astronome** donne 2 points par Coucher de Soleil.

Le **Roi** donne 14 points si une seule Rose est présente sur la planète, 7 points si deux Roses sont présentes sur la planète et aucun point s'il y a 3 Roses ou plus sur la planète.



L'**Allumeur de réverbères** donne 1 point par Réverbère.

Le **Chasseur** donne 3 points pour chaque espèce animale (Renard, Éléphant, Serpent, Mouton) présente sur le Planète. Il suffit de posséder une seule des trois couleurs de Mouton pour marquer les 3 points correspondant à cette espèce.



L'**Ivrogne** donne 3 points pour chaque tuile retournée face cachée (à cause des Baobabs).

Les **Businessmen** donnent respectivement 2, 3 ou 5 points pour chaque Mouton de leur couleur (blanc, beige ou marron).



Le **Jardinier** donne 7 points par Baobab. (Rappel : il ne peut jamais y avoir plus de 2 Baobabs visibles sur une planète.)

L'**Astronome Turc** donne 1 point par Grosse Étoile. Toutes les Grosses Étoiles comptent, même celles figurant sur les tuiles Personnage.



Le **Petit Prince** donne 3 points pour chaque couleur de Mouton présente (blanc, beige, marron) et 1 point par caisse.

ie  
rs ont terminé  
l fin.  
ore en cumulant  
chacun de ses  
vous servir des  
dos de la boîte).  
rs Personnages  
s points pour  
  
in de la  
e points  
nombre  
orte les  
eur.  
e volcans  
èdent le  
re.

## Exemple de décompte de points

Bruno marque  $14+12+12+7 = 45$  points.

**12**  
Renard, Éléphant, Serpent et Mouton

**14**  
2 Baobabs

**12**  
6 Moutons blancs

**7**  
2 Roses

Bruno marque donc 45 points grâce à ses Personnages mais sa Planète possède le plus grand nombre de Volcans (6 Volcans). Son score final est donc  $45-6=39$  points. C'est donc Antoine qui gagne la partie !

### Variante Personnages cachés

Les tuiles Personnage ne sont pas montrées à tous, comme les autres tuiles. Le joueur les consulte secrètement, en choisit une, et passe les tuiles restantes au joueur de son choix. Elles sont gardées face cachée et ne seront révélées que lors du décompte final. Il n'est donc plus possible de connaître avec certitude les Personnages des joueurs adverses.

Un r  
3 tui  
écha

# Le Petit Prince

Fabrique-moi une planète



1. Choisissez votre tuile.



2. Assemblez votre planète.



3. Déterminez sa valeur.



Auteurs : Antoine Bauza & Bruno Cathala  
Illustrations : Antoine de Saint-Exupéry  
Maquette : Ludonaute

Ce jeu contient 80 tuiles et 5 jetons.



[LePetitPrince.com](http://LePetitPrince.com)  
[Ludonaute.fr](http://Ludonaute.fr)

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient des petites pièces.  
LPP™ © Succession A. de Saint-Exupéry 2013

MADE IN CHINA  
Ludonaute  
11 A rue des pivettes  
13800 Istres France  
[contact@ludonaute.fr](mailto:contact@ludonaute.fr)



LPP13FR1