Cherche et Trouve MC autour du monde

But du jeu

Découvrir les images dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Début de la partie

Mélanger les cartes et disposer le paquet face contre table.
Choisir une planche de jeu.
Déterminer au sort qui sera le premier à jouer.
Le jeu se déroule en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise les autres joueurs. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte correspondante. Si ce n'est pas le cas, le jeu reprend où il s'était arrêté. Il est important de mentionner que toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le joueur qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Bon voyage!

Ayez l'œil!

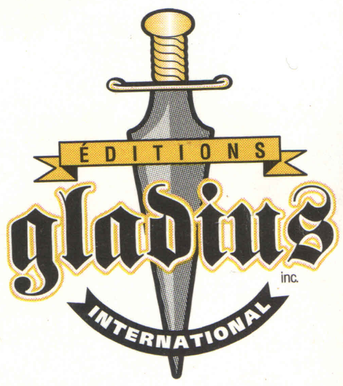
Soyez très attentifs car certaines images peuvent porter à confusion. Par exemple, un toucan peut sembler identique à celui de la carte, mais les couleurs sont-elles les mêmes? La coccinelle possède-t-elle le même nombre de points?

Variation

Le premier joueur prend une carte, la retourne de façon à ce que tous puissent voir l'illustration. Il a alors quinze secondes pour trouver l'image correspondant à celle de la carte, sur la planche de jeu. S'il ne la trouve pas dans ce laps de temps, il remet la carte sous le paquet et perd son tour de jouer. C'est alors au joueur suivant.

Défi

Tu aimes les défis? Continue à jouer en essayant de découvrir les dix objets supplémentaires qui se retrouvent dans chacune des planches de jeu. Ces objets n'ont pas de cartes correspondantes. Peux-tu les trouver?
Pour vérifier tes réponses, visite le site Web www.gladius.ca.



www.gladius.ca