

Jeu Habermas n° 4653

## Mes premiers jeux Reconnaissance tactile

Une collection de jeux pour 1 à 2 joueurs à partir de 2 ans.

Idée : HABA  
Conception : Jutta Neundorfer  
Durée d'une partie : env. 10 minutes

FRANÇAIS

### Chers parents,

Ce jeu va permettre à votre enfant de découvrir une multitude d'activités variées :

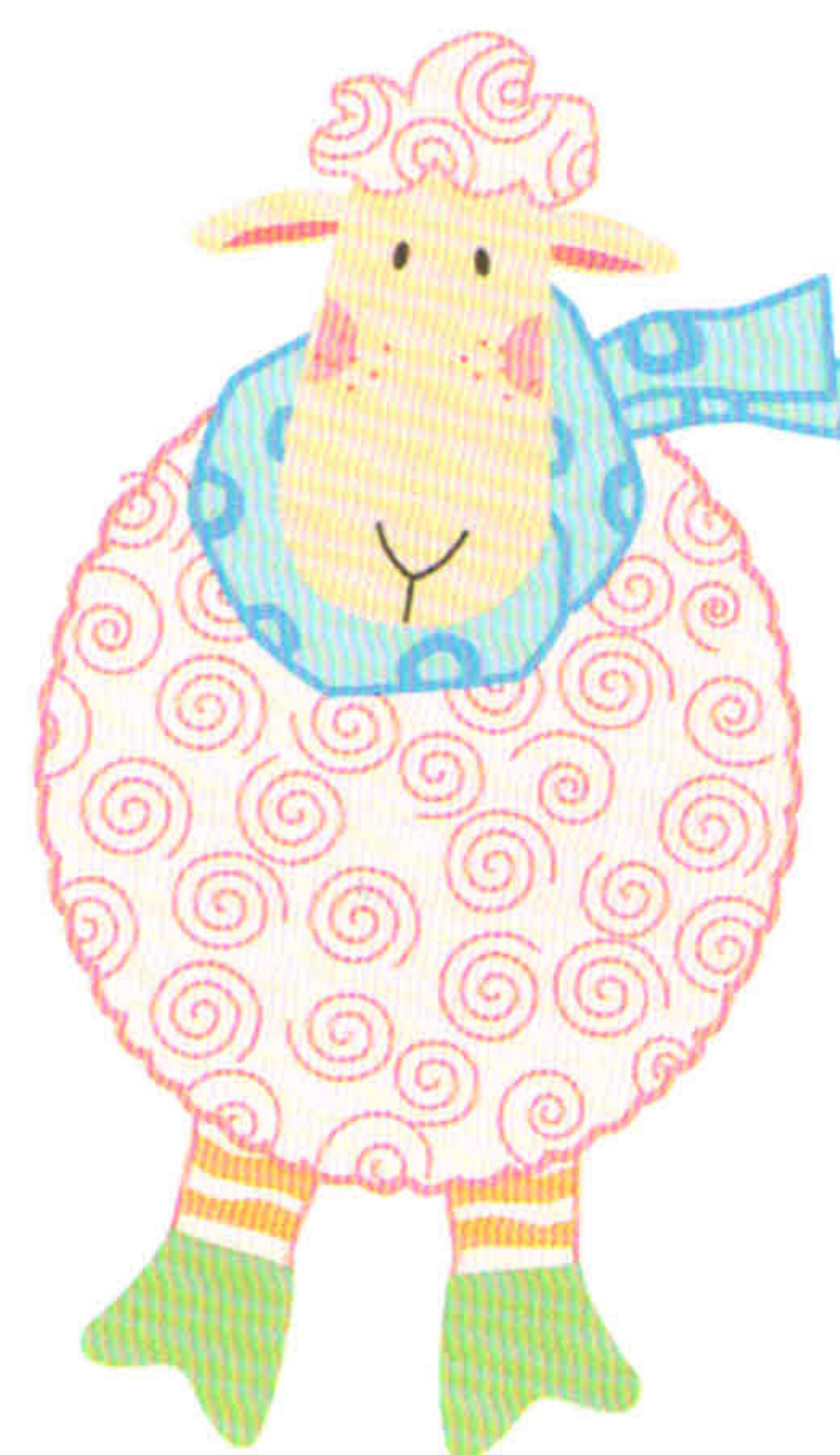
- Jeu libre sans règle pour les tout-petits
- Jeu tactile « Qu'a mangé le mouton ? »
- Variante : « Trouver des paires au toucher ! »

Nous vous souhaitons d'agréables moments de divertissement avec vos enfants !

**Les créateurs de jeux pour enfants**

### Contenu du jeu

- 1 mouton en tissu  
(avec une ouverture permettant de cacher les pièces en bois)
- 12 pièces en bois
- 1 petit sac
- 6 feuilles de trèfle
- 1 règle du jeu



## Possibilité de jeu libre

Dans le jeu libre, les aptitudes motrices des enfants sont stimulées. Ceux-ci saisissent les accessoires de jeu conçus spécialement pour les petites mains et découvrent, au toucher, les différentes formes.

Jouez avec votre enfant ! Nommez les couleurs et les formes des pièces et stimulez le langage, l'ouïe et la créativité de votre enfant qui prendra ainsi plaisir à jouer. Motivez son intérêt pour les jeux de rôle !

## Jeu tactile : « Qu'a mangé le mouton ? »

Posez toutes les pièces en bois au milieu de la table en les observant bien. Prenez successivement chaque pièce dans la main et tâtez sa forme. Chaque pièce en bois est présente deux fois. Prenez une pièce de chaque paire et mettez-la dans le petit sac. Les autres pièces restent posées au milieu de la table. Posez le mouton et les feuilles de trèfle à côté de ces pièces.

## Déroulement de la partie

Celui qui a déjà caressé un mouton commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. Prends le mouton et le petit sac. Pendant que l'autre joueur ferme les yeux, tu tires n'importe quelle pièce du sac et la caches dans le ventre du mouton. Remets le mouton au milieu de la table. Donne ensuite le signal de départ en disant : « Qu'a mangé le mouton ? ».

L'autre joueur rouvre les yeux. Il prend le mouton et en le touchant avec ses deux mains, il essaye de trouver quelle pièce en bois est cachée dans son ventre. Quand il pense avoir trouvé la bonne solution, il prend la pièce correspondante posée au milieu de la table et la pose devant lui. Ensuite, vous contrôlez ensemble si c'est la bonne solution en sortant la pièce du ventre du mouton.

### Les pièces sont-elles identiques ?

- **Oui ?**  
Super, le joueur prend une feuille de trèfle en récompense et la pose devant lui.
- **Non ?**  
Dommage, le joueur ne récupère pas de feuille de trèfle.

La pièce qui était cachée dans le ventre du mouton est remise dans le sac. La pièce sélectionnée est de nouveau posée au milieu de la table. Les joueurs intervertissent les rôles et l'autre joueur cache alors une pièce dans le ventre du mouton.

## Fin de la partie

La partie se termine dès que toutes les feuilles de trèfle ont été distribuées. Le joueur qui en a le plus gagne la partie. En cas d'égalité, il y a deux gagnants.

### Conseil :

Au lieu de cacher une pièce dans le ventre du mouton, on peut aussi en cacher deux. Il faut alors deviner ces deux pièces.

## Variante : « Trouver des paires au toucher ! »

On joue comme dans le jeu de base « Qu'a mangé le mouton ? » en tenant compte en plus des changements suivants :

- Les pièces en bois posées au milieu de la table sont cachées dans la boîte.
- Une de ces pièces en bois est mise dans le ventre du mouton.
- Au toucher, il faut alors trouver quelle pièce est dans le ventre du mouton. Puis, il faut également repérer la pièce correspondante dans le sac au toucher et la retirer du sac.
- Les deux pièces sont alors comparées. Si elles forment une paire, le joueur est récompensé et prend une feuille de trèfle.