



3+



1+



10+

FR

Mon premier jeu de société

TACTIC

RÉPOND-MOI EN IMAGES!

Contenu:

78 tuiles images, 2 maisons en 3D, 1 sac en tissu, 1 chien en bois.

But du jeu

Il s'agit de construire un parcours entre les deux maisons. Les parents poseront des questions à l'enfant en fonction des tuiles imagées que l'enfant piochera. Pour toute réponse correcte, l'enfant recevra une tuile lui permettant de construire le chemin.

L'intérêt du jeu réside dans l'aide à la compréhension des questions et l'interprétation des réponses par l'image.

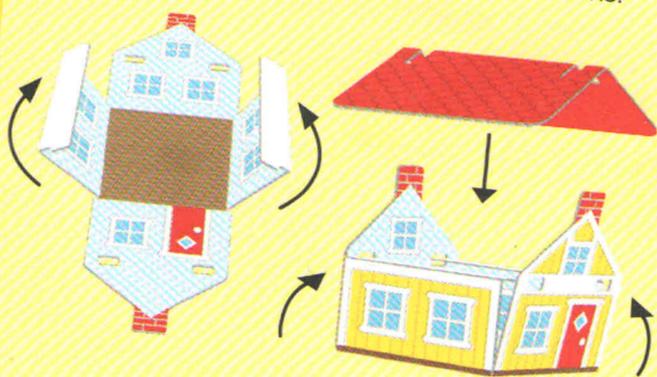
Préparation du jeu

Placez toutes les tuiles dans le sac. Construisez les 2 maisons en suivant le schéma ci-dessous.

Si vous souhaitez, vous pouvez coller les toits des maisons ; même assemblées, pour les ranger, les maisons pourront tenir dans la boîte.

Posez les deux maisons sur la surface de jeu.

Placez-les à une distance de 15 cm environ pour une partie courte, et à 40cm pour une partie plus longue. Posez le chien à côté d'une des maisons.



Comment jouer?

L'enfant pioche trois tuiles dans le sac et les place devant lui, faces illustrées visibles. Le parent (meneur de jeu) posera une question par rapport

aux images. Les questions doivent être formulées de façon que la réponse corresponde à une seule tuile.

Par exemple :

Parmi ces trois cartes trouve l'animal sauvage ?



Quel est l'objet le plus lourd ?



Lorsque l'enfant répond correctement, il reçoit la tuile sur laquelle portait la question. Il retourne la carte et découvre ainsi une partie du chemin qu'il va continuer pour aller d'une maison à l'autre. Le chien est posé sur cette nouvelle tuile. Les deux tuiles restantes sont mises de côté.

De nouvelles tuiles sont tirées du sac et une nouvelle question est posée. A chaque bonne réponse, une nouvelle tuile est ajoutée au parcours sur lequel le chien va progresser.

Fin de la partie

Le jeu se termine lorsque l'enfant a réussi à atteindre l'autre maison.

Si l'on joue avec plusieurs enfants

Dans ce cas, chacun répond à son tour de jeu. Le but du jeu est toujours de rejoindre l'autre maison. N'importe quel autre objet peut être utilisé en guise de maison, il s'agira de réussir à connecter toutes les maisons les unes aux autres.

Exemples de questions

Voici une liste de questions suggérées qui pourront vous aider lorsque vous jouerez pour la première fois. Les questions doivent être formulées de façon que la réponse corresponde à une seule tuile.

Si les trois tuiles présentées sont une bougie, un réveil, une vache :



- Lequel de ces objets commence par la lettre B ?
- Lequel de ces objets peut se manger ?
- Lequel de ces objets éclaire ?
- Lequel de ces objets est un animal ?
- Laquelle de ces illustrations ne possède pas de couleur rouge ?

Si les trois tuiles présentées sont un chien, une palette de couleurs, et un tambour :



- Parmi ces illustrations, où se trouve l'être vivant ?
- Dans quelle image peut on voir des baguettes ?
- Quel est l'objet qui ne produit aucun son ?
- Quel est l'objet utilisé pour faire des mélanges ?
- Qui promène-t-on ?

Pour s'entraîner à poser des questions :

- Quel est l'objet le plus chaud/le plus froid/le plus doux ?
- Quel objet émet un son/produit de la musique/n'est pas silencieux ?
- Lequel de ces objets est fait en métal, en plastique, en bois ?
- Lequel de ces objets flotte sur l'eau ?
- Lequel de ces objets ne peut tenir dans une main ?
- Quel est l'objet le moins lourd/le plus lourd ?
- Quel objet a une odeur ?
- Lequel de ces objets n'est pas un instrument de musique ?
- Parmi ces objets, quel est celui que l'on trouve généralement dans une cuisine/dans une salle de bains ?
- Lequel de ces objets tient dans une poche ?
- Lequel de ces objets représente un appareil dont on se sert pour la cuisine ?
- Parmi ces illustrations, quel est celle représentant un objet que l'on utilise pour pratiquer un sport ?
- Lequel de ces objets n'est pas un animal ?
- Lequel de ces objets ne se mange pas ?
- Lequel de ces objets circule dans les airs ?

Et bien d'autres jeux pour tous à découvrir sur



www.tactic.net