

AGASS

2 joueurs, à partir de 8 ans

Type de jeu : parcours stratégique.

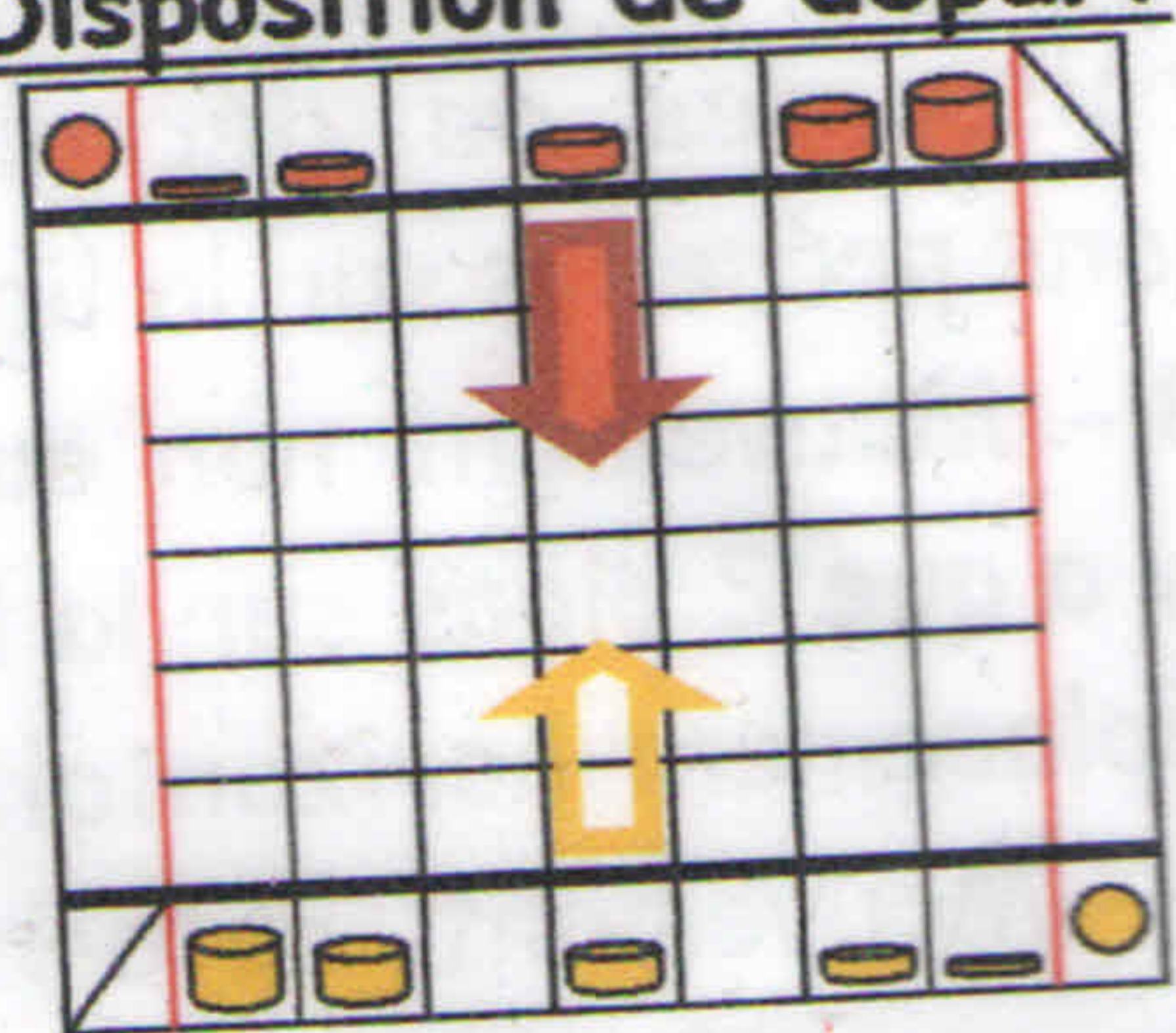
Matériel : 1 plateau en bois, 10 pièces cylindriques de différentes tailles (5 x 2 couleurs), 2 jetons.

But du jeu

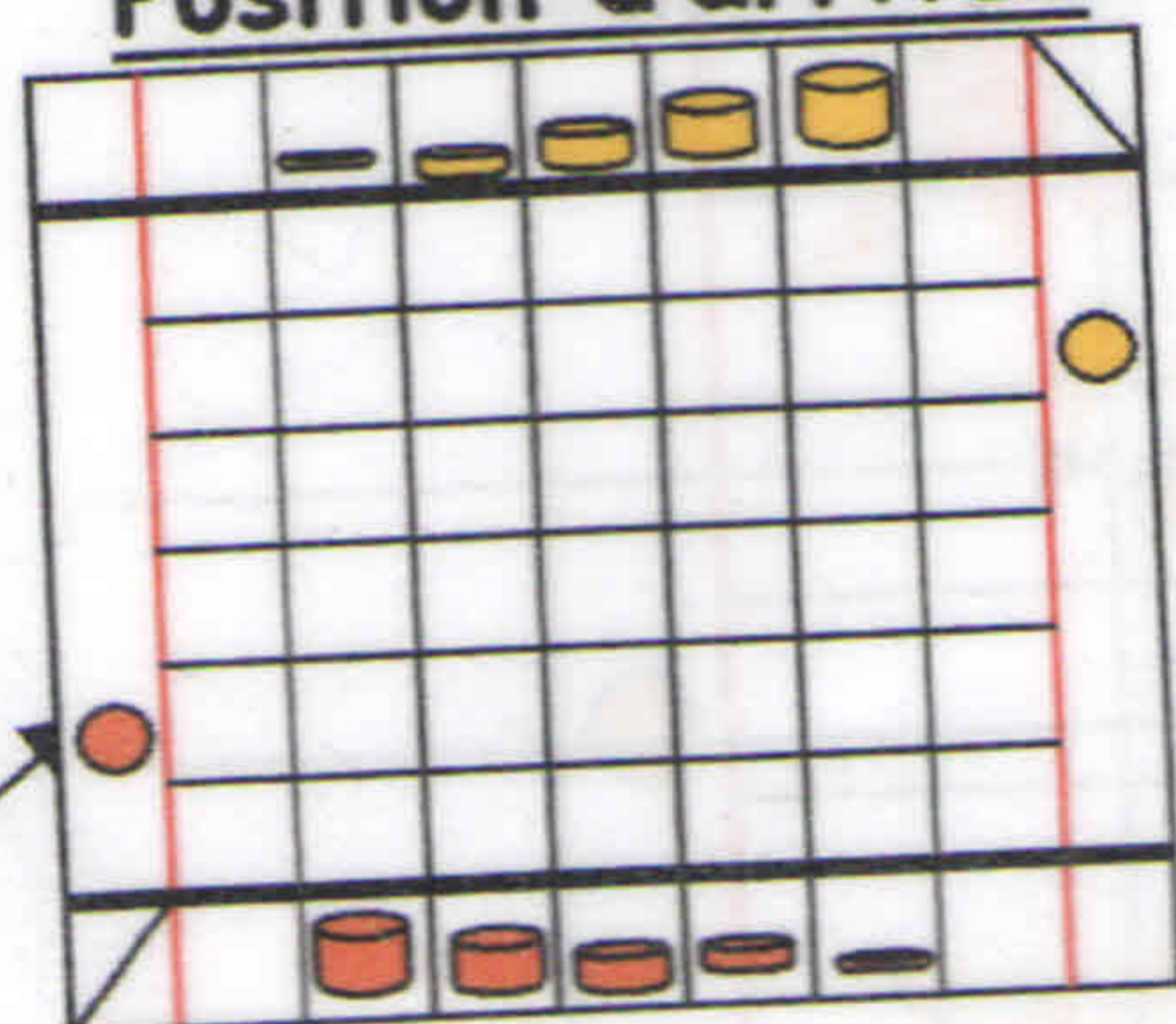
Arriver le premier de l'autre côté du plateau avec tous ses pions en position serrée et inversée.

À l'arrivée, le pion bd peut se trouver n'importe où dans son couloir.

Disposition de départ



Position d'arrivée



Déplacement des pions

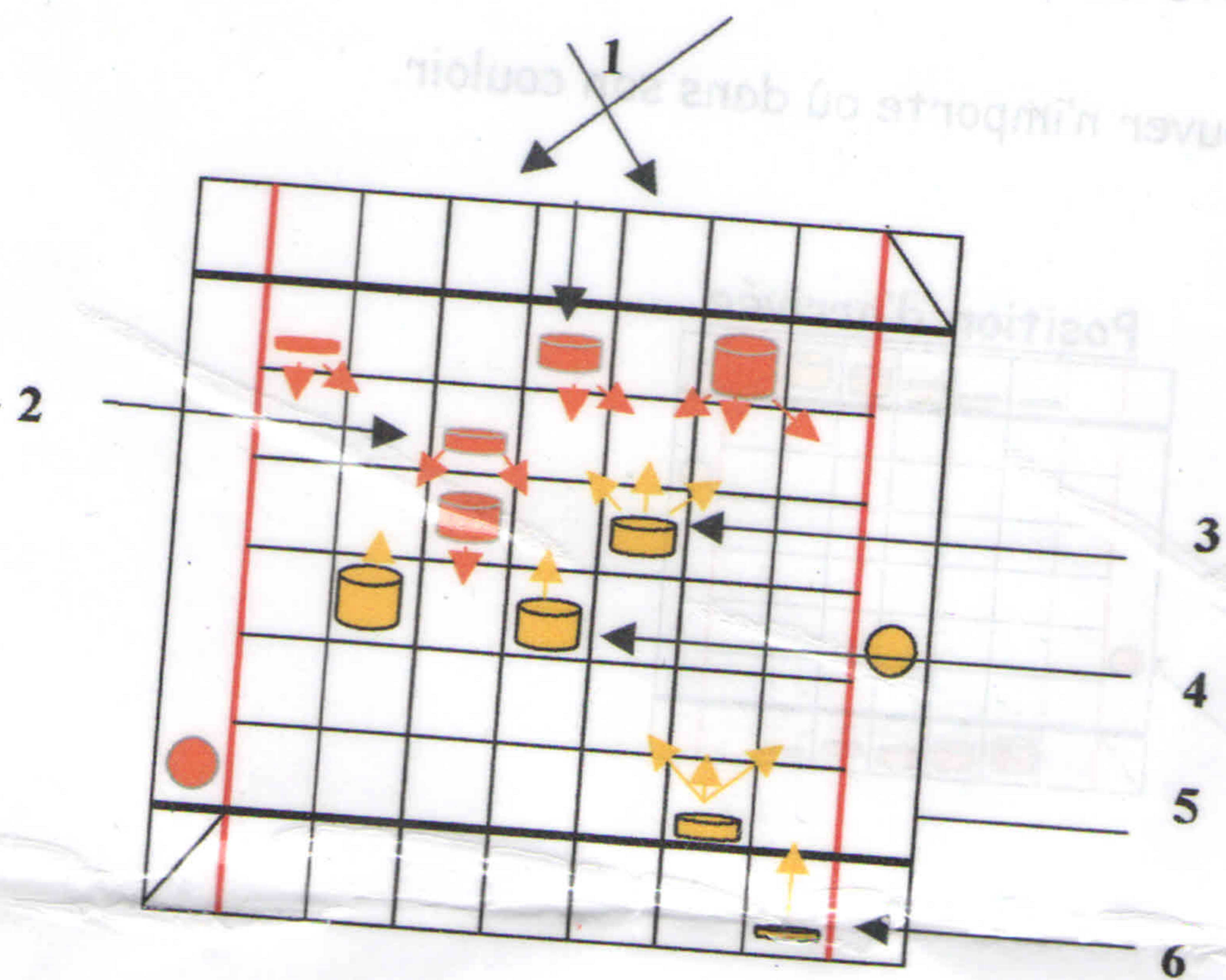
1. Les pions se déplacent horizontalement, verticalement ou en diagonale sur les cases libres, d'une case à la fois. Ils ne peuvent pas sauter au dessus des autres pions et ne peuvent pas reculer.
2. Le pion de blocage - déblocage (pion bd) circule uniquement dans son couloir d'une ou plusieurs lignes à la fois en avant ou en arrière.

Règles

1. Lorsque 2 pions sont sur la même ligne (même ses propres pions), ils ne peuvent bouger qu'horizontalement. Pour qu'un des deux puisse avancer, 2 solutions sont possibles :
 - soit le pion bd se positionne sur la ligne (compte comme un coup) et permettra au tour suivant d'avancer son pion (ou un de ses 2 pions).
 - soit l'arrivée d'un troisième pion (adverse ou à soi) sur cette ligne permettra au tour suivant de bouger un de ses pions.
2. Un pion ne peut avancer sur la ligne suivante que s'il respecte l'ordre croissant ou décroissant de l'ensemble des pions présents sur cette ligne. 2 pions de

- même hauteur peuvent se trouver sur la même ligne s'il n'y a pas un pion d'une autre taille entre les 2.
- Un pion bd bloque complètement (même pour le mouvement horizontal) les pions adverses sur la ligne.
 - Il peut y avoir plus de 3 pions sur une ligne.
 - Deux pions bd sur une même ligne permettent la libre circulation de tous les pions sur la ligne à condition de respecter l'ordre de grandeur.

Exemple : Les flèches indiquent les déplacements possibles ou non des pions



- 1 - Mouvement autorisé : pions sur une même ligne. Respect des grandeurs en ligne 2
- 2 - Mouvement non autorisé : ne respecte pas les grandeurs croissantes ou décroissantes des pions présents sur la ligne 3.
- 3 - Mouvement non autorisé car il n'y a que 2 pions sur la ligne. Seul le déplacement horizontal est permis.
- 4 - Mouvement autorisé : 2 pions sur une même ligne mais présence du pion de déblocage. Respect des grandeurs en ligne 3
- 5 - Mouvement non autorisé : présence du pion bd adverse.
- 6 - Sortie de pion.

Variante :
Le saut au dessus d'un pion directement **voisin** est permis mais seulement horizontalement et en l'absence du pion de bd adverse.

Production et Distribution :

Déambulle
Jeux

Créateur : Gangitano, Giancarlo 1998
www.deambulle.eu