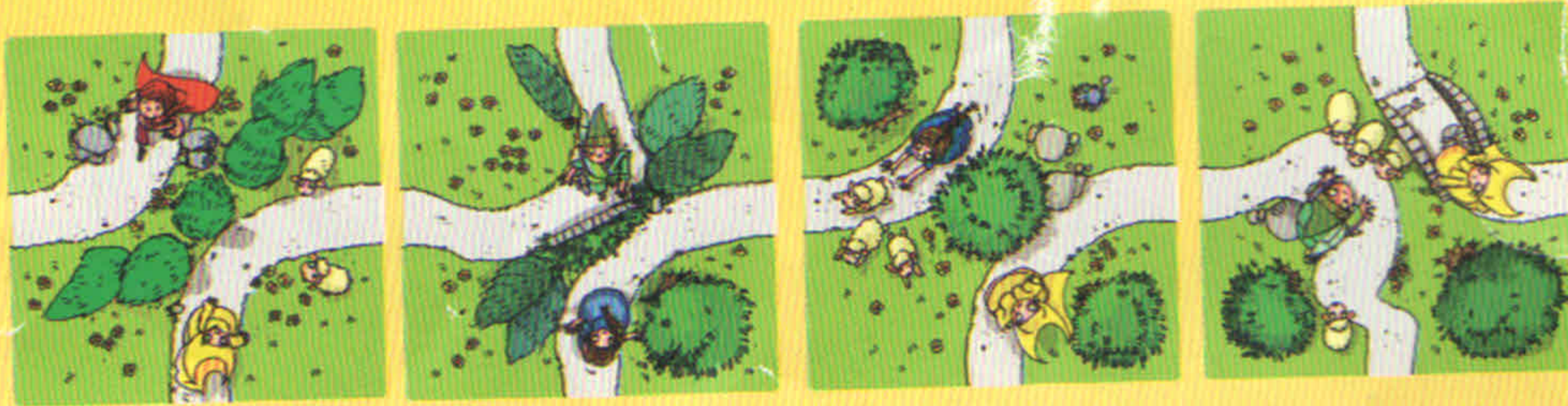


C'est un jour très spécial à Carcassonne : le 14 juillet, la fête nationale en France, on remet traditionnellement en liberté les moutons, les poules et les bœufs. Tout le jour, jusqu'au crépuscule, les enfants de Carcassonne s'amuse beaucoup à capturer de nouveau les animaux.

1 Que contient ce jeu ?

Cette règle, 36 tuiles de paysage, 32 pions (8 de chaque couleur)



2 Comment prépare-t-on la partie ?

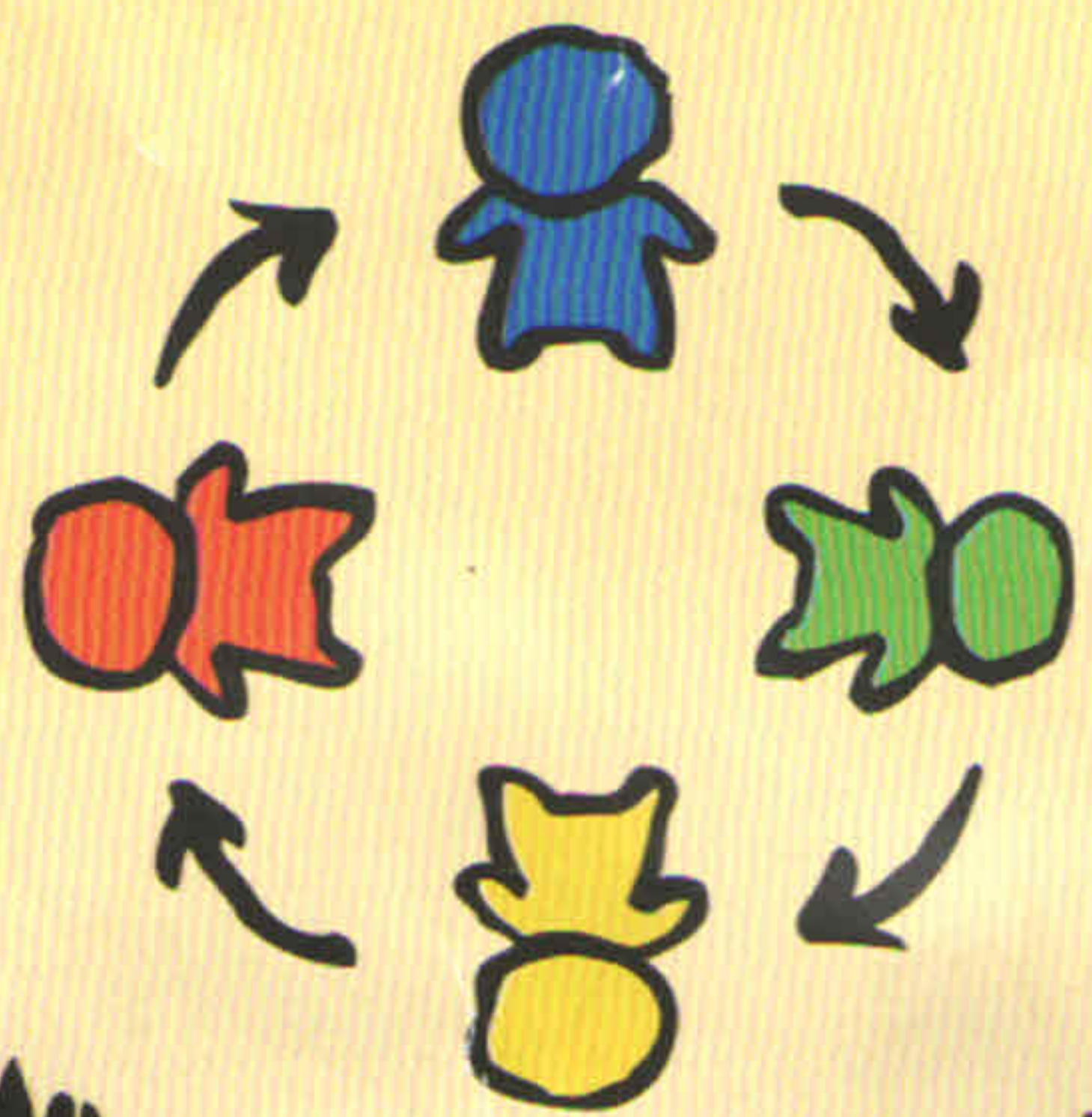
Prenez toutes les tuiles de paysage, mélangez-les et formez-en plusieurs piles. Placez les piles sur la table de manière à ce que chaque joueur puisse les atteindre sans problème. Mais faites attention à laisser assez de place au milieu pour pouvoir y placer les tuiles lorsque vous formerez un paysage. Chaque joueur reçoit les 8 pions de la couleur de son choix et les place devant lui sur la table. S'il y a moins de 4 joueurs, vous n'avez pas besoin des pions des autres couleurs. Retournez une tuile et placez-la au milieu de la table. Cette tuile marque le point de départ d'un paysage. Vous devrez poser vos tuiles autour de celle-ci.

3 Comment peut-on gagner ?

Lors de la partie, vous utilisez les tuiles pour former un paysage. Le premier à placer tous ses pions sur le paysage gagne la partie.

4 Comment joue-t-on ?

Vous jouez toujours à tour de rôle. Le joueur le plus jeune commence. Ensuite, on continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à la fin de la partie.



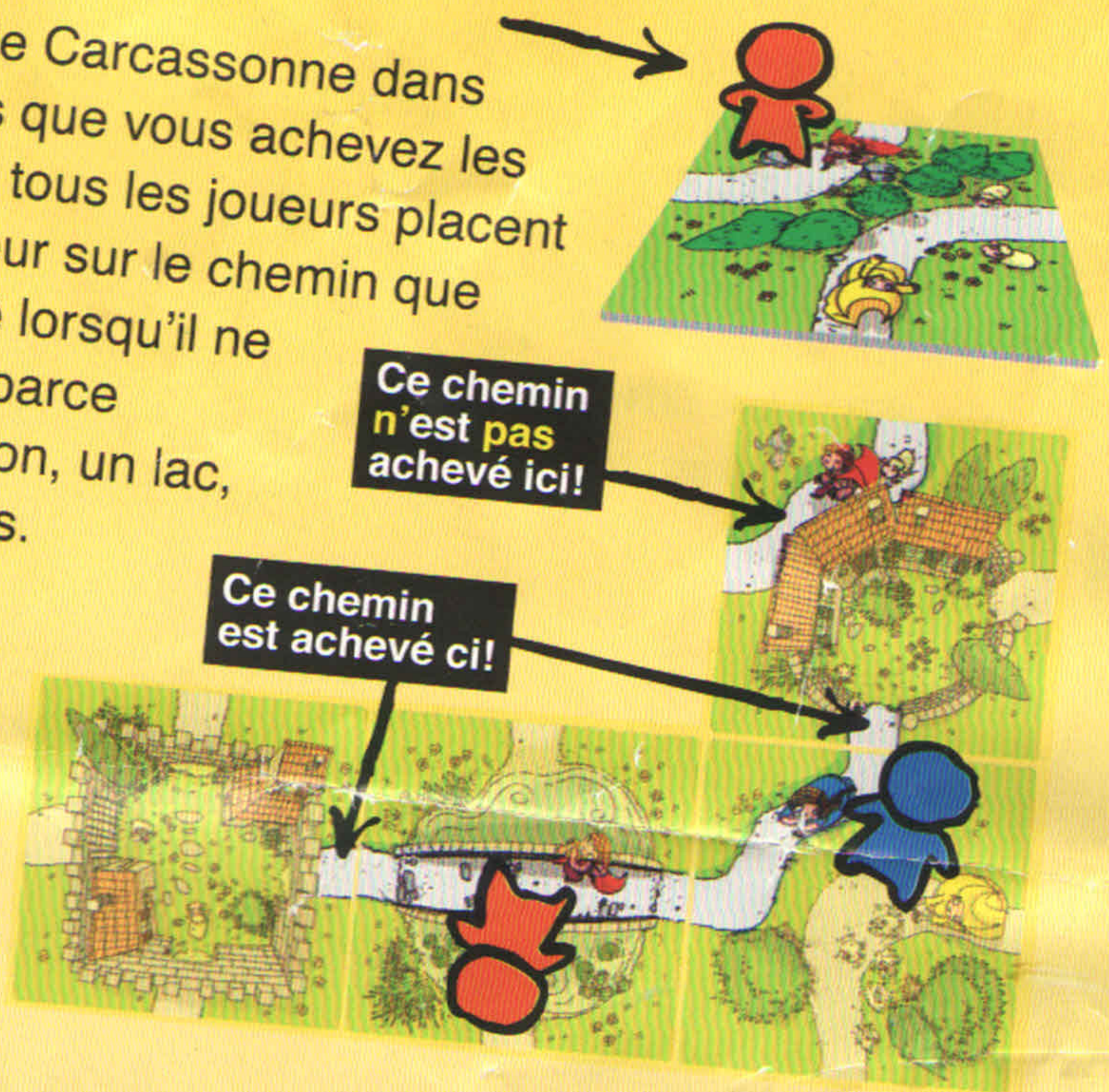
5 Qu'est-ce qu'on fait pendant son tour ?

Le joueur dont c'est le tour retourne la première tuile de n'importe quelle pile et la pose à côté des tuiles qui forment le paysage au milieu de la table. La nouvelle tuile introduite doit obligatoirement toucher au moins une des tuiles qui se trouvent déjà sur la table. Il est interdit de poser une tuile qui ne toucherait une autre tuile que par un coin.



6 Quand peut-on placer un pion sur les tuiles ?

Sur les tuiles sont représentés les enfants de Carcassonne dans les quatre couleurs des pions. A chaque fois que vous achevez les deux bouts d'un chemin en posant une tuile, tous les joueurs placent leurs pions sur les enfants de la même couleur sur le chemin que vous venez d'achever. Un chemin est achevé lorsqu'il ne peut plus être prolongé aux deux extrémités parce qu'elles sont délimitées par un mur, une maison, un lac, un espace vert ou d'autres choses semblables. Si le chemin forme un cercle fermé, il est aussi considéré comme achevé. On ne tient pas compte des enfants représentés sur les tuiles dont les couleurs ne sont pas utilisées pendant la partie (s'il y a moins de 4 joueurs).



★ Quand la partie est-elle terminée ?

La partie prend fin au moment où l'un des joueurs a réussi à placer tous ses pions sur les tuiles du paysage. Ce joueur a gagné. Très rarement, il peut arriver que toutes les tuiles soient déjà posées avant qu'un joueur n'ait placé tous ses pions sur les tuiles. Dans ce cas-là, la partie est terminée au moment où la dernière tuile est posée et c'est le joueur à qui il reste le moins de pions qui gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

