BABYLONE

Un jeu de Bruno Faidutti. Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans.

MATERIEL :

- 12 tablettes (3 vertes, 3 noires, 3 rouges, 3 beiges).
- 1 règle de jeu.

BUT DU JEU :

Etre le premier à bloquer le joueur adverse.

PREPARATION DU JEU :

Les 12 tablettes sont placées non empilées et de manière aléatoire entre les deux joueurs. Il y a donc 12 piles de 1 tablette de hauteur, de 4 couleurs différentes.

LE JEU :

Le plus jeune joueur choisit s'il joue en premier ou en second. Il prend dans sa main une pile entière et la place sur une autre pile ayant avec la pile qu'il déplace au moins une caractéristique commune :

- Soit la hauteur, c'est à dire le nombre de tablettes qu'elle comprend ;
- Soit la couleur de la tablette située à son sommet.

Pour la hauteur, 1 pile comportant 1 tablette pourra ainsi être posée sur 1 pile d'1 tablette, 1 pile comportant 2 tablettes pourra être posée sur 1 pile de 2 tablettes, etc...

Pour la couleur, est prise en compte uniquement la couleur des tablettes situées au sommet de chacune des piles.

On ne peut déplacer que des piles entières ; il est donc interdit de diviser des piles existantes.

Une fois que le premier joueur a joué, c'est au tour du joueur adverse qui procède comme indiqué précédemment et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des deux joueurs soit dans l'impossibilité de jouer.

FIN DE PARTIE :

La partie s'arrête lorsqu'un des deux joueurs n'a plus de possibilités de jeu : il a perdu et l'autre joueur gagne donc logiquement la partie.

VARIANTE :

Pour donner encore plus de piquant au jeu, nous suggérons de le jouer en 3 manches gagnantes.

Le perdant de la partie précédente choisit s'il joue en premier ou en second.

Un merci particulier à Pista pour la sculpture des tablettes, au laboratoire Czinomat à Sablé sur Sarthe pour son soutien technique, à Jill Savouré et Kevin Church pour les traductions, et à Bruno Faidutti pour le site sur le jeu.