F

# Gobblet !

**PRESENTATION**
- un plateau de 16 cases;
- 24 "Gobblets" en bois: 12 clairs et 12 foncés.

**BUT DU JEU**
Aligner 4 Gobblets à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (fig. 1).

**PREPARATION**
Chaque joueur range ses pièces en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses gobant successivement les plus petites (fig. 2).

**DEROULEMENT D'UNE PARTIE**
A tour de rôle, chaque joueur doit :
- soit mettre en jeu un nouveau Gobblet (fig. 3),
- soit déplacer un de ses Gobblets déjà en jeu (fig. 4).

Les Gobblets empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours une des pièces du dessus d'une des piles.
Un nouveau Gobblet mis en jeu doit être obligatoirement placé sur une case vide, sauf si l'adversaire a 3 Gobblets alignés: dans ce seul cas, on peut prendre un Gobblet à l'extérieur du plateau pour gober une de ces 3 pièces.
Une fois engagé, un Gobblet ne peut pas être ressorti du jeu.
Un Gobblet peut être déplacé même si toutes les pièces ne sont pas encore sur le plateau.
Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un Gobblet de taille inférieure, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé).
Tout Gobblet plus petit peut être gobé (fig. 5).
Un joueur peut gober ses propres pièces (fig. 6).
Lorsqu'un Gobblet déja en jeu est touché, il doit impérativement être joué.
En soulevant un de ses Gobblets, un joueur peut découvrir une pièce adverse qui complète une ligne gagnante: si il ne peut pas reposer son Gobblet sur une des 3 autres pièces composant cette ligne, il perd la partie (fig. 7).

**FIN DE LA PARTIE**
Dès qu'un joueur a 4 Gobblets alignés, il gagne la partie (fig. 2).

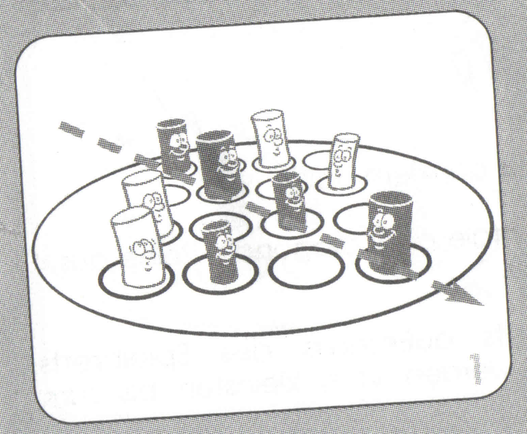
**DUREE D'UNE PARTIE**
De 10 à 20 minutes. En tournoi, il est possible d'allouer à chaque joueur un temps limité.

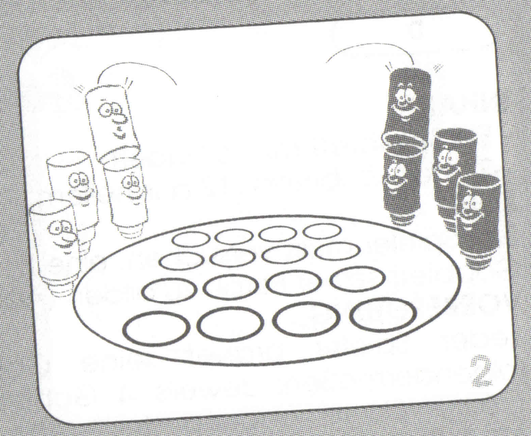
*Un jeu créé par Thierry Denoual*

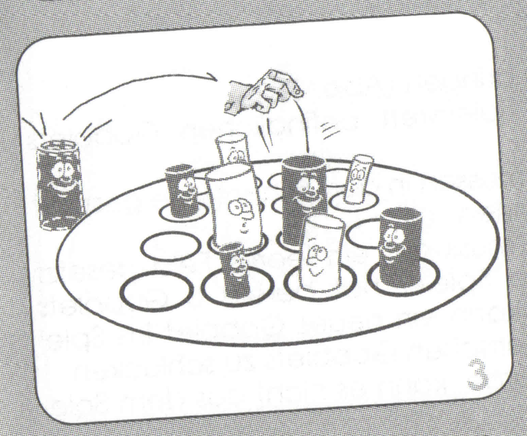
blue orange

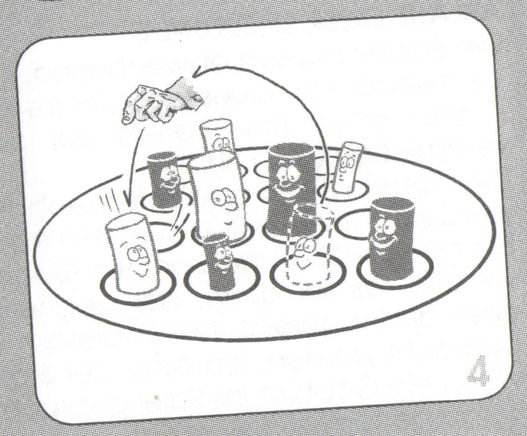
*® & © 2001 T. Denoual - Blue Orange Games U.S.A.*

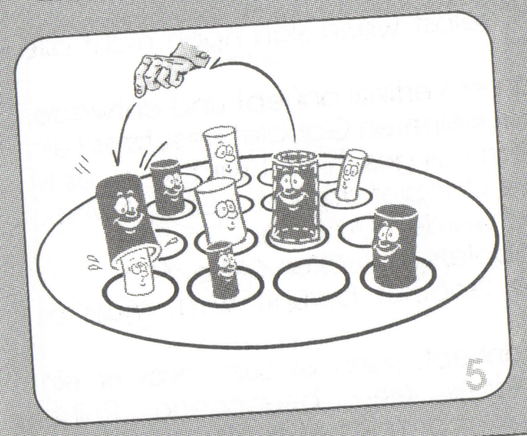


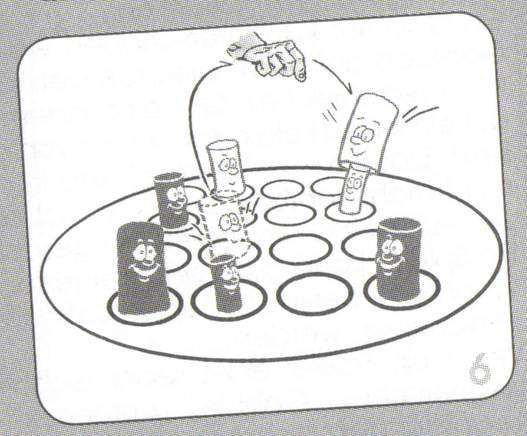


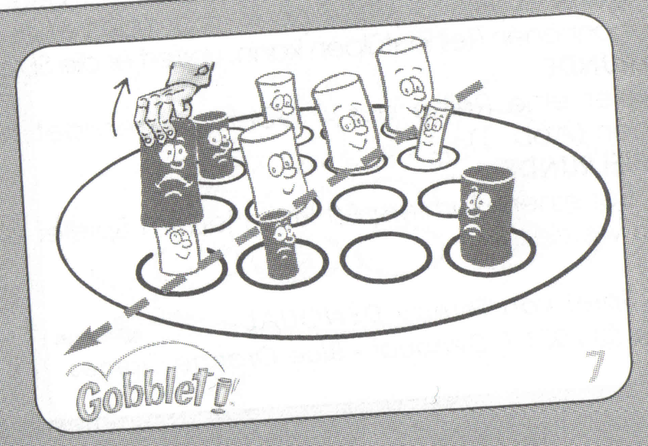




© 2003 GIGAMIC