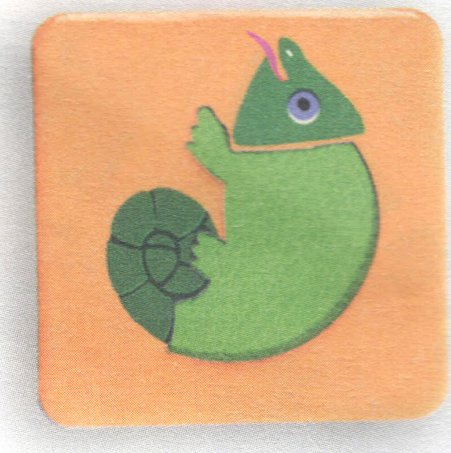

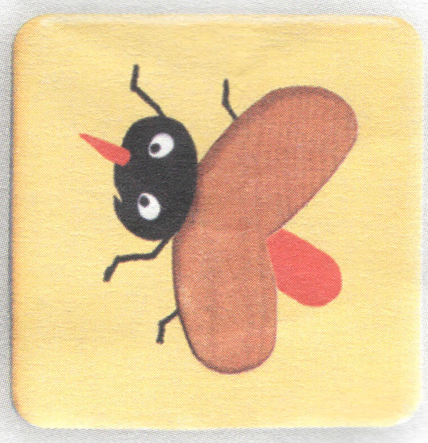

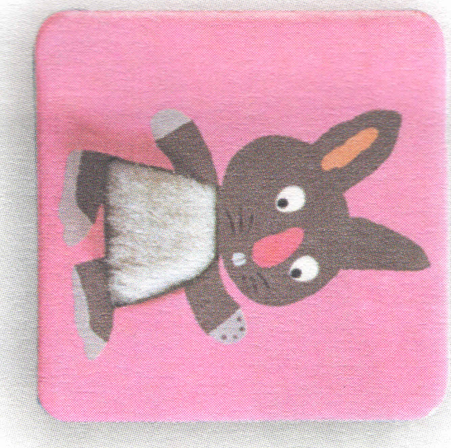

Ⓕ Règle du jeu

Tactilo

Un jeu de découverte tactile.

Age : à partir de 3 ans
Nombre de joueurs : 1 à 4
Durée : 10 mn

Contenu du jeu :
- 1 roulette contenant 6 matières différentes
- 18 cartes animaux avec matière de leur pelage
- 1 sac en tissu

But du jeu :
Retrouver tactilement dans un sac les matières indiquées par la roulette.

Déroulement du jeu :
Toutes les cartes animaux sont placées dans un sac.
Le joueur le plus jeune fait tourner la flèche. Celle-ci s'arrête sur une matière.
(Si elle s'arrête entre deux matières, le joueur relance la flèche).

Le joueur plonge alors la main dans le sac pour y retrouver, par le toucher, une carte dont la matière est la même que celle indiquée par la roulette. Lorsqu'il croit l'avoir trouvé, il sort la carte et la montre aux autres joueurs :

- La carte correspond à la matière qu'il recherchait : il garde la carte comme un point gagné. C'est au joueur suivant de faire tourner la roue.
- La carte ne correspond pas : il remet la carte dans le sac et c'est au joueur suivant de jouer.

NB : lorsque pour la matière indiquée, plus aucune carte n'est présente dans le sac, le joueur relance la roulette jusqu'à ce qu'il obtienne une matière pour laquelle une carte est encore disponible.

Qui gagne ?
Lorsque le sac est vide, le joueur en possession du plus grand nombre de cartes animaux emporte la partie.

Deux versions pour les plus petits :
1 - Les enfants piochent chacun leur tour une carte dans le sac et doivent alors les trier par matière.
2 - Toutes les cartes sont posées faces découvertes sur la table. Le 1er joueur lance la roulette et doit alors prendre sur la table une carte dont la matière correspond à celle indiquée par la roulette.