FRANÇAIS

A 406 9

4 +

Un jeu contient: 1 base de jeu, 72 pions jaunes, 20 barrettes jaunes, 72 pions bleus, 20 barrettes bleues, 2 bacs de rangement pour pions, 1 règle du jeu. (187 pièces)

4 + est un nouveau jeu de stratégie et de réflexion, ainsi que de calculs pour deux joueurs d'au moins 8 ans.

Les essais

Le sort désigne celui qui va entamer la partie. Le joueur qui commence, dépose son pion sur le cercle blanc central, de 5 points. Ensuite, c'est l'autre joueur qui place son pion. Les pions que l'on place doivent toujours être placés à côté d'un pion déjà positionné sur la base du jeu, qu'il soit jaune ou bleu, et continuer ainsi de suite.

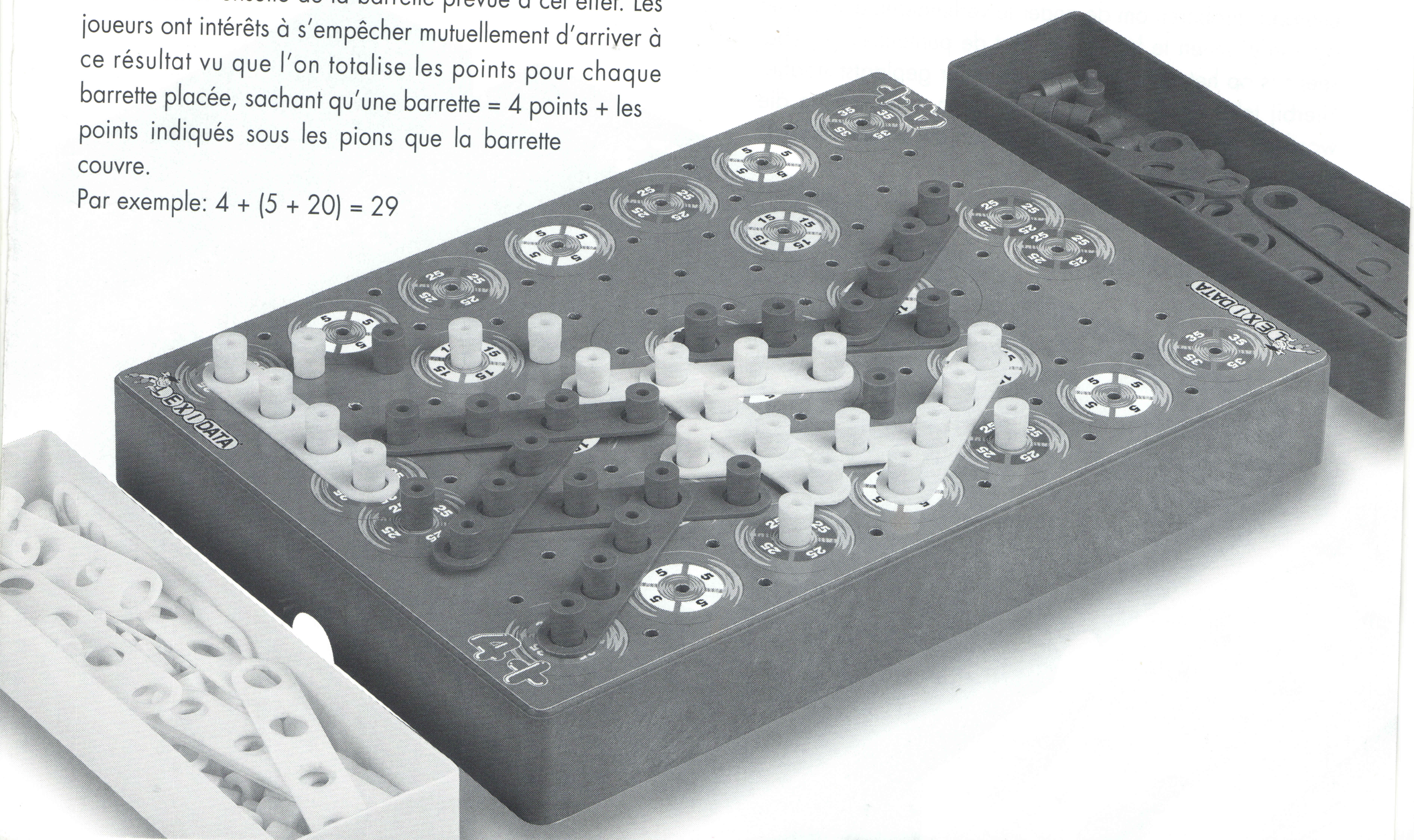
Le but du jeu est d'aligner 4 pions de la même couleur et de les coiffer ensuite de la barrette prévue à cet effet. Les joueurs ont intérêts à s'empêcher mutuellement d'arriver à ce résultat vu que l'on totalise les points pour chaque barrette placée, sachant qu'une barrette = 4 points + les points indiqués sous les pions que la barrette couvre.

Par exemple: 4 + (5 + 20) = 29

On ne doit pas systématiquement saboter le jeu de l'adversaire, mais le faire à bon escient. Une barrette peut être placée sur deux pions déjà couverts par une ou deux barrettes, pour autant que deux de ces pions, que va couvrir cette barrette, ne soient pas recouverts plus de deux fois.

Chaque fois que l'on place une barrette, on comptabilise tous les points de la barrette, soit 4 points + les points sous les pions, même si ces points ont déjà servi à un précédent comptage pour une autre barrette.

Le vainqueur est celui qui totalise le plus de points lorsque tous les trous de la base ont été bouchés par les pions.

RÉFLÉCHISSEZ BIEN, NE JOUEZ PAS TROP VITE ET SURTOUT AMUSEZ-VOUS BEAUCOUP.

Copyright JC Keyeux 1985