No. d'art. 22388

T40t

Bengali

Certes le jeu consiste à chercher des éléphants dans la forêt vierge, mais il faut d'abord construire les enclos afin que les éléphants ne s'échappent pas immédiatement. Un jeu divertissant pour développer le raisonnement stratégique et pour apprendre à compter et à calculer.

Age :	5 - 99 ans
Joueurs :	2 - 4
Contenu :	1 plateau de jeu en bois 4 cornacs 4 éléphants en bois 60 baguettes en bois
Idée de jeu :	Kirsten Hiese
Illustration :	Monika Mulzer-Adam

Les cornacs sont très occupés. Comme les éléphants veulent toujours s'échapper et se cacher dans la forêt vierge, ils ont décidé de construire un enclos pour chaque éléphant afin de ne plus devoir les chercher péniblement. Tout d'abord, chaque cornac a besoin d'un nombre suffisant de baguettes en bois pour construire son enclos. Ensuite, il peut se mettre directement à la recherche d'un éléphant car évidemment, tous les éléphants ont de nouveau disparu.

Préparation du jeu : Placer le plateau de jeu au centre de la table et mettre les baguettes de bois à côté du plateau de jeu. Chaque joueur choisi un cornac et le place sur une feuille quelconque du cercle central. Répartir les éléphants sur les cases grises du chemin qui contiennent un éléphant. Les drapeaux de couleurs indiquent le cornac qui doit construire l'enclos.

Déroulement du jeu : Le benjamin commence et fait tourner l'aiguille au centre du plateau de jeu. Selon la feuille sur laquelle s'arrête l'aiguille, le joueur déplace sa figurine vers la droite ou vers la gauche sur les feuilles de palmier, en fonction du nombre de points indiqué. Il doit bien réfléchir car il reçoit le nombre de baguettes de bois figurant sur la feuille de palmier sur laquelle il s'arrête. Il prend alors les baguettes de bois et les enfonce dans les trous de son enclos. Le tour passe au joueur suivant.

Attention :

- Si un joueur arrive sur une feuille de palmier déjà occupée par un autre joueur, le joueur qui était déjà là lui donne le nombre correspondant de baguettes de bois après les avoir pris dans son enclos. Si celui-ci n'avait pas encore installé de baguettes, le joueur venant d'arriver n'a pas de chance.

- Si un joueur arrive sur une feuille de palmier déjà occupée par plusieurs autres joueurs, chacun de ces joueurs lui donne le nombre de baguettes de bois correspondant, dans la mesure où ils en possèdent déjà.
- Si un joueur arrive sur une feuille de palmier déjà occupée par un autre joueur et dont l'enclos vient juste d'être terminé, il ne reçoit pas de baguette de bois.
- Si l'enclos est presque terminé, chaque joueur prend chez les autres joueurs ou de la côté uniquement le nombre de baguettes nécessaire pour terminer son enclos.

Lorsqu'un joueur a terminé son enclos, il fait tourner l'aiguille et sort du cercle central par la pointe de la feuille indiquée par l'aiguille. Il déplace sa figurine du nombre de points indiqué par l'aiguille, et ce vers la droite ou vers la gauche. Mais il ne doit pas oublier qu'il doit d'abord attraper un éléphant pour pouvoir aller dans son enclos à dos d'éléphant. A cet effet, le nombre de points nécessaire est toujours indiqué par l'aiguille. Plusieurs figurines peuvent se trouver sur une même case, avec ou sans éléphant.

Fin du jeu : Le gagnant est le premier cornac qui se trouve avec son éléphant dans l'enclos. Pour cela, il ne doit pas obtenir le nombre de points exacts. S'il ne lui reste par exemple plus que 2 cases pour aller dans son enclos, il peut atteindre son but si l'aiguille est pointée sur 4 points.

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau