



Créé par Christian Huck
Edité par POINT A POINT
Je de lettres sans papier ni crayon !
A partir de 6 ans

Le principe d'ULTIMO ® est de trouver le plus de mots possible correspondant à un tirage au sort de 2 cartes (une bleue, l'autre rouge) : même initiale et même terminaison.

Exemple : avec les cartes **A** et **ION**, on trouve les mots : **AVION**, **ANIMATION**, **AMBITION**, **ACTION**, ...

Les cartes sont séparées en 2 paquets : bleues et rouges.

1 carte de chaque paquet est tirée au sort.

À tour de rôle, les joueurs annoncent un mot correspondant à la combinaison « initiale-terminaison » du tirage.

Si un mot a déjà été annoncé, son auteur est éliminé de la manche en cours, de même s'il ne trouve plus rien.

Quand personne ne trouve plus de mots, le joueur ayant parlé en dernier remporte la manche, garde les 2 cartes, et parle en premier lors de la manche suivante. Le vainqueur final est le joueur possédant le plus de cartes à l'issue des différentes manches. Pour faciliter le jeu, on peut tirer au sort 2 fois 2 cartes afin de pouvoir jouer avec 4 combinaisons « initiale - terminaison ».

ULTIMO a été adapté pour les non voyants par la Ligue Braille (Belgique).