3
A405 72

BILLARD JAPONAIS

Les modèles de billard Japonais sont de tailles variables, mais le principe du jeu est toujours le même : envoyer une boule à un endroit précis.

Historique

Jeu d'adresse traditionnel français, issu du jeu de la Bagatelle, lui même dérivé du Trou-Madame du XVIe siècle. Le billard Japonais fut très populaire dans la première moitié du XXe siècle.
Les anglais ont incliné la planche, ils y ont planté des clous pour dévier la boule propulsée par un mécanisme à ressort, et ont appelé le jeu Tivoli, ancêtre du flipper dont les premières versions électrifiées sont apparues à la fin de la seconde guerre mondiale.

But du jeu

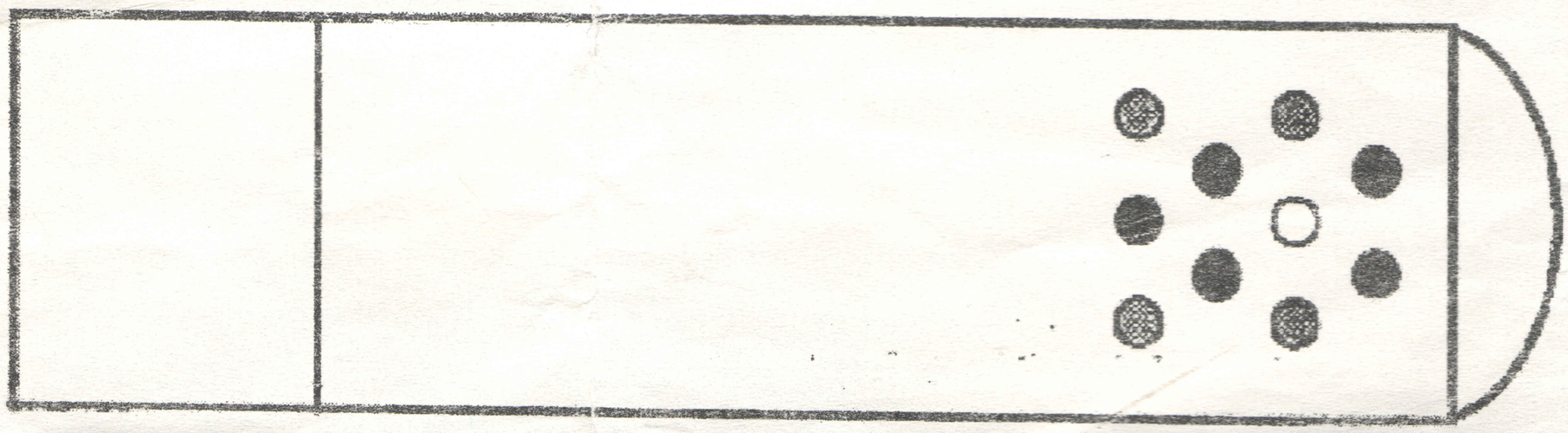
Chaque joueur va tenter de réaliser le meilleur score en lançant les boules dans les trous.

Règles du jeu

On lance une première fois les 10 boules. Chaque boule qui revient n'est pas relancée. On laisse sur le plateau les boules qui sont rentrées dans les trous et celles qui ne sont pas revenues.
On relance une seconde et dernière fois chaque boule qui est revenue.
On additionne ensuite les points marqués pour chaque trou occupé par une boule.

○ 100 points

● 50 points

● 25 points

● 10 points