Article n° 3059 / (F)

Souris à enfiler

**La souris est-elle à la maison? Elle vient de franchir le portail ...
Un amusant jeu à enfiler pour exercer l'agilité des doigts des enfants
à partir de 3 ans.**

Genre:	jeu à enfiler pour exercer l'agilité des doigts
Joueurs:	1 à 2 joueurs à partir de 3 ans
Contenu:	2 plaques en contreplaqué percées de 7 „trous de souris“, 2 souris en bois avec long fil comme „petite queue“ à enfiler, règle du jeu
Auteur:	Edith Grein-Böttcher
Illustrations:	Barbara Kinzebach

Grande excitation dans la chambre d'enfant et dans le jardin
Une amusante petite souris est dans la chambre et se glisse partout.
Peux-tu enfiler toi-même son chemin?

Enfiler
Prend la souris dans une main et la plaque percée dans l'autre. La souris se laisse bien prendre et glisse aussi facilement à travers les trous. Elle tire le fil derrière elle.
Tend toujours le fil, lorsque tu a enfilé la souris dans un trou!

Où est le point de départ?
Le départ est le **grand trou** au milieu. D'ici, tu enfiles la souris dans un autre trou et de retour dans le trou de départ. Puis dans un troisième trou et de retour au trou de départ. Ainsi de suite, jusqu'à ce que chaque trou est relié par le fil au trou de départ.
Chaque fois que tu enfiles la souris dans un trou, tu dis tout haut, par quel trou elle passe, p.ex.: „maintenant la souris passe par le petit lit“ (par le tiroir etc.). Ensuite a lieu le „voyage de retour“. Repasses la souris de nouveau en sens inverse dans tous les trous, jusqu'à ce que le long fil reste suspendu au trou de départ.

Dans quelle suite dois-tu enfiler?
Tu peux t'imaginer toi-même l'ordre dans lequel tu veux enfiler et changer à chaque fois.

Le match
Tu peux enfiler à qui mieux mieux avec un autre enfant. Chaque enfant reçoit une plaque perforée et en avant. Qui aura fini le premier?

Et maintenant, amusez-vous bien - et n' oubliez pas des trous!