Règles de jeu

4406

Avant de débuter une partie, veillez à vider le grand plateaude jeu. Celui-ci est perforé de 36 cavités. Ce grand plateau se compose de 4 mini-plateaux déboîtables, comprenant, chacun, 9 cavités.

Chaque joueur choisit la couleur avec laquelle il jouera jusqu'à la fin du jeu.
Le joueur qui commence la partie place une bille dans une cavité de son choix.
Après avoir déposé sa bille, le joueur fait pivoter l'une des quatres parties du grand plateau d'un quart de tour (90 degrés) dans le sens des aiguilles d'une montre ou le sens opposé.
A chaque tour de jeu, le joueur doit faire pivoter un des mini-plateaux, même s'il s'agit d'un plateau sur lequel il n'a pas placé de bille.

Le second joueur fait la même chose, c.-à.d. qu'il pose une bille et fait pivoter un des 4 mini-plateaux. Et ainsi de suite …

Le premier joueur qui parvient à aligner 5 billes de sa couleur, remporte la partie!

Un alignement peut-être horizontal, vertical ou diagonal et peut déborder sur 2 ou 3 mini-plateaux. Lorsqu'un des joueurs parvient à aligner 5 billes sur une rangée en déposant une bille dans une cavité, il ne doit plus tourner un des mini-plateaux.

Un match est déclaré nul lorsque toutes les cavités ont été comblées sans parvenir à un alignement de 5 billes identiques. De même, le match est nul si 2 joueurs alignent 5 billes de leur propre couleur après qu'un joueur a fait pivoté un des mini-plateaux.

Pour de plus amples informations, n'hésitez pas à visiter : www.pentago.se!