Valeur éducative

En plus de développer le vocabulaire et l'esprit d'observation, «Yeux fureteurs» aide l'enfant à reconnaître phonétiquement la première lettre des mots. Cette notion est déterminante pour l'apprentissage de la lecture. Les enfants qui sont capables de reconnaître les mots qui commencent ou finissent par le même son (rimes) ont plus de facilité à établir les liens entre les sons qu'ils entendent et les mots écrits.

Autres idées de jeu

- Faire une collection d'objets dont le nom commence par la même lettre ou ramasser et coller des illustrations dans un album, allouant une page pour chaque lettre.

- S'amuser en jouant avec les mots. À titre d'exemple, discuter de… «Qu'avons-nous mangé ce midi ?… était-ce de la «saucisse sèche» ou un «petit pois» ?

- Jouer au jeu de mémoire … «Je suis parti en voyage et j'ai mis dans ma valise… » employant des mots d'objets débutant par une lettre désignée : une balle, des bottes, des biscuits…

Conception d'après une idée originale de Trisha Scott

Illustrations : Anna Cattermole

© Living and Learning

5-7 Pembroke Avenue, Waterbeach, Cambridge CB5 9QP

A 498 16

Le petit fureteur

ouvre l'œil… j'ai trouvé un mot qui commence par la lettre

Feuillet d'instructions

Living and Learning a reçu un prix d'excellence dans la catégorie des jeux éducatifs pour le jeu «Le petit fureteur»

Nos produits sont conçus avec l'étroite collaboration d'enseignants, d'illustrateurs de livres pour enfants et principalement des enfants eux-mêmes.

Voilà les raisons pour lesquelles nous croyons que chaque jeu vous procurera des activités :

déterminantes – dans le développement des connaissances et la gymnastique d'esprit dés la petite enfance.

polyvalentes – offrant diverses façons de jouer selon l'âge, les aptitudes et les intérêts de l'enfant .

amusantes – de sorte que les enfants éprouvent un plaisir renouvelé chaque fois qu'ils jouent.

Comment jouer :

Chaque joueur choisit une planche de jeu, en retire les pièces du puzzle et les place autour de la planche de jeu. Un joueur fait tourner la flèche puis tous les joueurs cherchent sur leur planche de jeu un élément dont la première lettre est indiquée sur la roulette alphabétique. Le premier joueur qui trouve l'élément le recouvre de la pièce du puzzle correspondante. Si l'objet trouvé chevauche deux sections, il peut mettre l'une ou l'autre pièce du puzzle. Le premier joueur qui a recouvert la totalité de sa planche de jeu gagne la partie.

La roulette affiche l'alphabet au complet. Cependant, il existe des lettres avec lesquelles il sera plus difficile de trouver des éléments sur la planche de jeu, par exemple x, z, w… Il serait préférable alors, d'un commun accord, de tourner la flèche à nouveau pour sélectionner une autre lettre.

Variante

Pour augmenter le niveau de difficulté, les joueurs s'entendent pour ne chercher que des verbes, par example : flotter, creuser, cuisiner et/ou des adjectifs : féroce, rond, duveteux.

Le défi des lettres

Pour les joueurs plus âgés, voici une façon différente de jouer dans laquelle chaque joueur aura besoin de papier et d'un crayon. Il faut également prévoir une minuterie ou un chronomètre. Un joueur fait tourner la roulette tandis qu'un autre règle la minuterie pour une durée de 3 minutes. Les joueurs ont ainsi 3 minutes pour trouver sur leur planche de jeu des objets ou animaux, débutant par la lettre indiquée et les écrire. Une fois le temps écoulé, les joueurs comparent leur liste de mots et s'accordent un point pour chaque mot qui apparaît seulement sur leur liste. Pour cette variante de jeu, les joueurs peuvent chercher sur la même planche de jeu ou chacune la leur.

Voici un exemple d'objets que vous trouverez pour la lettre «b» :

bicyclette

ballon

barbe

bateau

bouquin

bébé

banane

brebis

bouton