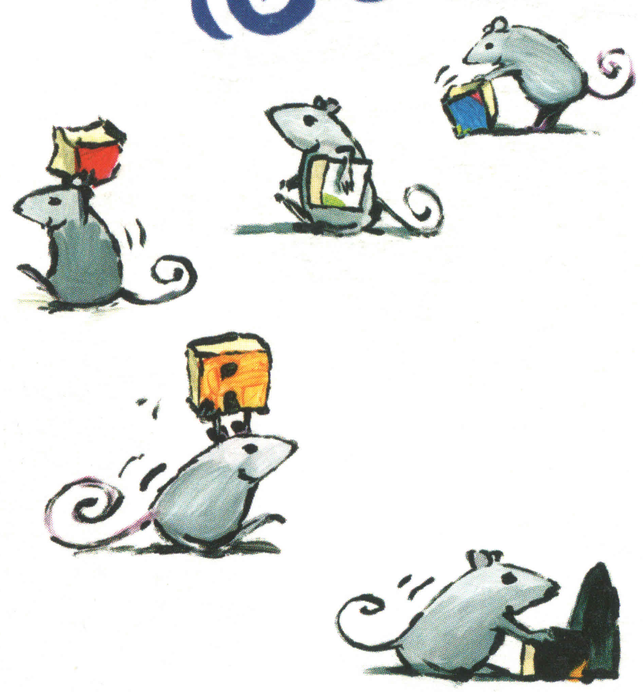
G 216

F

LE MANÈGE DES SOURIS

QUI S'EMPARERA DU PLUS DE FROMAGES ?



Joueurs :	2-6
Âge :	à partir de 4 ans
Durée :	15 min

Auteur :	Jacques Zeimet
Illustrations :	Rolf Vogt
Graphisme :	Johann Rüttinger, Lena Kappler
Rédaction :	Kathi Kappler
Traduction :	Eric Bouret

© 2007 : DREI MAGIER SPIELE GmbH Mühlenstraße 10, D-91486 Uehlfeld

Contenu :

- 1 manège à souris avec 6 galeries
- 7 souris en bois
- 14 pastilles de couleur autocollantes (+ des pastilles de rechange)
- 24 morceaux de fromage (7 × 3 par couleur + 3 dorés)
- 1 sac
- cette règle

Principe du jeu :

Cachées dans leurs petits trous, six petites souris guettent de délicieux fromages. Mais une seule souris atteint la réserve à chaque fois. Si elle y trouve son fromage préféré, elle peut le manger.

Préparation :

Coller une pastille de couleur sur la marque au dos de chacune des sept souris.

Six des sept souris sont glissées de l'extérieur dans les sombres galeries, leurs museaux tous dirigés vers la réserve, au centre.

La 7e souris est libre et attend à côté du jeu. Faire tourner le manège pour mélanger les positions des animaux avant la partie. Enfin, cacher les 24 morceaux de fromage dans le sac.

But du jeu :

Le vainqueur est celui qui possède le maximum de morceaux de fromage à la fin.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur pioche, **les yeux fermés,** trois morceaux de fromage dans le sac et les place au milieu du manège.

Il glisse ensuite la 7e souris dans la galerie de son choix et pousse la souris qui s'y cache vers la réserve de fromage.
La couleur sur le dos de la nouvelle souris libre apparaît :

1. Si cette souris trouve un fromage de sa couleur au centre, elle peut le manger : l'enfant place le morceau correspondant devant lui et rejoue immédiatement.

2. Si la souris trouve plusieurs morceaux de sa couleur d'un seul coup, l'enfant les gagne tous !

3. Mais si la souris ne trouve aucun fromage correspondant, le tour du joueur est terminé et c'est à l'enfant assis à sa gauche de tenter sa chance.

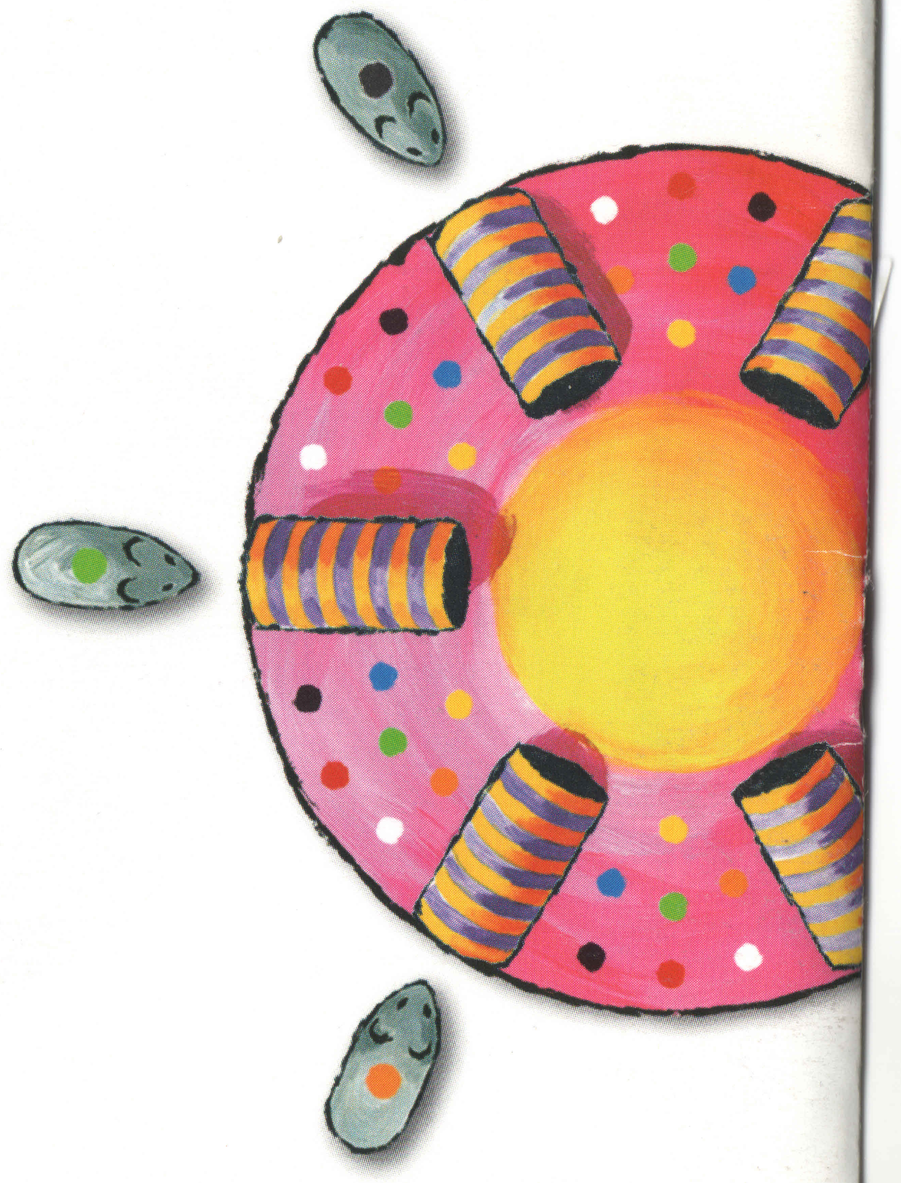
4. Si la souris mange le dernier morceau de fromage, l'enfant (dont c'est encore le tour) pioche 3 nouveaux morceaux de fromage du sac, les pose au centre et continue à jouer.

5. Celui qui pioche un fromage d'or ne le pose pas simplement au centre mais l'empile sur un autre fromage de la couleur de son choix. Comme il n'y a pas de souris dorée, **ce morceau de fromage d'or ne peut être mangé qu'avec celui qui se trouve en dessous !**

6. Attention : **La souris « libre » attend toujours à côté du jeu et ne peut pas manger tout de suite les nouveaux morceaux de fromage qui viennent d'être piochés !**

Fin de la partie :

La partie s'arrête lorsqu'il ne reste plus aucun morceau de fromage. **Celui qui a accumulé le plus de morceaux de fromage remporte la partie et devient le roi / la reine des souris !**



Variante pour les plus âgés :

Placer 3 fromages au centre, comme dans la règle de base. Dans cette variante, c'est **« tout ou rien »** : Seul celui qui réussit à **vider entièrement la réserve** du centre durant son tour de jeu gagne les 3 morceaux. Sinon (c'est-à-dire, s'il se trompe), les fromages sont replacés au centre et son tour est terminé. Le joueur suivant peut maintenant tenter sa chance. Après chaque coup réussi, le joueur replace 3 morceaux au centre. Ce n'est qu'ensuite qu'il décide s'il continue ou s'il arrête. C'est alors au tour du joueur suivant.

Fromage d'or :

Tout fromage d'or pioché est placé simplement au centre et peut aussi être mangé individuellement. Le joueur qui le pioche lui attribue l'une des 7 couleurs et l'annonce à voix haute **avant** de glisser la souris libre dans une galerie.

La couleur choisie ne change pas jusqu'à ce que les 3 morceaux de fromage aient été mangés. Chaque fromage d'or compte double à la fin.

Fin de la partie et vainqueur :

La partie s'arrête lorsqu'il ne reste plus aucun morceau de fromage.

Décompte :

Chaque fromage de couleur rapporte 1 point ;
Chaque fromage doré rapporte 2 points.

Celui qui possède le plus de morceaux de fromage remporte la partie !