A401.

SCHAU GENAU – REGARDE BIEN !
+ l'affolant jeu du TRIANGLE (avec 2 boîtes)....

Matériel
24 triangles, 15 jetons verts, règle

BUT DU JEU
Qui parvient à poser ses triangles et à créer des fleurs ?

PREPARATION
Le cylindre s'ouvre par son couvercle en plastic (et non par sa face en bois). Mélangez les triangles, faces cachées, sur la table et partagez-les entre les joueurs.
2 joueurs : chacun reçoit 6 triangles
3 joueurs : chacun reçoit 5 triangles
4 joueurs : chacun reçoit 4 triangles

Chaque joueur dresse ses triangles devant lui de manière à bien les voir sans les montrer aux autres joueurs.
Les triangles en trop servent de réserve et sont posés faces cachées.
Les jetons verts sont préparés sur le côté.

DEROULEMENT
On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le plus jeune commence et choisit un triangle dans la réserve qu'il pose, face visible, au milieu de la table.
Il regarde à présent s'il peut accrocher un de ses propres triangles.

Conditions valables pour accrocher.
Une triangle ne peut être accroché à un autre que s'il lui correspond **par au moins un côté complet** : Rouge/bleu avec Rouge/bleu par exemple. La place des couleurs doit également être respectée. Il n'est donc pas permis, pour reprendre notre exemple, de positionner Rouge/bleu contre Bleu/rouge. Si un triangle s'intercale entre deux autres triangles, les correspondances avec chacun de ces triangles doivent être correctes.

Si le joueur parvient à poser un de ses triangles, il finit son tour en piochant un nouveau triangle dans la réserve commune.
Si un joueur ne parvient pas à poser un de ses triangles, il en prend un nouveau dans la réserve et regarde s'il peut le poser immédiatement. Si c'est le cas, il le pose et son tour de jeu s'arrête. S'il ne le peut pas, il conserve ce triangle et son tour de jeu s'arrête.

Formation d'une fleur
Si un joueur, en posant un triangle, finit une fleur (elle est nécessairement composée de 6 triangles), il reçoit un jeton vert. Il conserve ce jeton vert devant lui. Il peut arriver qu'un joueur forme deux fleurs en ne posant qu'un seul triangle. Dans un tel cas, il reçoit 3 jetons verts.

La réserve est vide
Le jeu continue comme décrit mais le joueur qui finit son tour ne reçoit plus de triangle supplémentaire.

FIN DE JEU
Le jeu se termine quand les 24 triangles ont été posés ou que plus personne ne peut en poser.
Celui qui possède le plus de jetons verts, gagne la partie. Il est possible qu'il y ait plusieurs vainqueurs ex æquo.

VARIANTES
On joue facilement seul à ce jeu en tentant de réaliser le plus de fleurs possible avec les 24 pièces.

On peut également essayer de former un grand triangle dans lequel toutes les correspondances sont exactes. On commencera par essayer de former un grand triangle comptant trois petits triangles sur chacun de ses côtés : celui-ci contiendra une fleur. On essaiera ensuite de former un grand triangle avec 4 pièces sur chaque côté : celui-ci contiendra 3 fleurs.

JOUER A TRIANGLE... un jeu affolant.

En utilisant les triangles de deux boîtes (48 pièces au total), on peut jouer à Triangle.
Ce jeu utilise la même logique d'accrochage que ce que nous avons expliqué pour ***Schau mich***. Le jeu est cependant très différent : il n'y a pas de réserve (tous les triangles sont partagés) et on ne se sert pas des jetons verts.

PREPARATION

Les triangles sont mélangés et il n'est pas nécessaire de cacher les faces. Les pièces sont réparties entre les joueurs. Il n'est pas nécessaire que chacun ait exactement le même nombre.
Chacun étale ses triangles à plat devant lui. Les triangles sont faces visibles.
Vous avez besoin de papier et d'un crayon pour noter les scores.

DEROULEMENT

Au signal, chacun essaie d'accrocher devant lui tous ses triangles. Il doit respecter les règles d'accrochage valables et **cherche à ne former qu'une seule figure**, quelle que soit la forme de cette figure. (Ce peut être une ligne droite, une girafe, un triangle, une forme en zigzag... qu'importe pourvu que tous les triangles soient en connexion par un côté complet au minimum). **Tous les joueurs jouent en même temps, chacun réalisant une figure personnelle devant lui..**

Dès que quelqu'un est parvenu à accrocher tous ses triangles en une seule figure, il crie STOP !

Le jeu s'arrête (plus personne ne peut poser de pièces). Le décompte commence. Chacun compte le nombre de triangles qu'il n'est pas parvenu à accrocher chez lui. Ce sont autant de points négatifs. En revanche, tout joueur qui a formé une fleur, reçoit 3 points positifs.

Autrement dit, un joueur qui a placé tous ses triangles et qui n'aurait pas de fleur, a un score de zéro, ce qui est très bien ! Un joueur qui n'a pas accroché 4 pièces mais qui, par ailleurs, a réalisé une fleur, obtient un score de (-4 +3) = -1.

Quand tous les scores sont été notés, chacun mélange ses propres triangles puis les passe à son voisin de gauche. Un nouveau round peut commencer. Les figures qui seront obtenues, même avec un assortiment semblable de pièces, sont rarement semblables.

FIN DE JEU

On joue une dizaine de rounds.
Celui qui totalise le plus de points positifs, gagne la partie. Si personne n'a des points positifs (ce qui est fort possible), celui qui totalise le moins de points négatifs, gagne la partie.

VARIANTE

Naturellement, avec 48 pièces, on peut tenter de construire un triangle beaucoup plus grand que celui qu'on pouvait réaliser avec 24 pièces. (Voir la variante du jeu SCHAU MICH).

Une règle traduite par CASSE-NOISETTES
Chaussée d'Alsemberg 76 - 1060 Bruxelles tel 00.32.2.537.83.92
www.casse-noisettes.be