

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

JEU DE RÉFLEXES ET D'OBSERVATION



**Contenu : 1 plateau composé de 9 pièces,
304 cartes, 1 boîte à monter, 18 fiches de 6 couleurs différentes.**

Préparation du jeu :

Tous les joueurs participent au montage du plateau, en plaçant la pièce circulaire au centre, et en emboîtant les autres morceaux tout autour. De cette manière, on pourra jouer chaque partie avec des images placées à des endroits différents.

On monte la boîte en emboîtant le carton dans le socle, et on place à l'intérieur toutes les cartes illustrées. On mélange. On choisit un maître de jeu qui pourra lui aussi participer.

Le plateau reste au centre, à égale distance des différents joueurs. Chaque joueur reçoit 3 fiches de même couleur et les place devant lui sur la table. Tout est prêt, le jeu peut commencer.

Comment jouer :

Le maître de jeu distribue, sans les montrer, 3 cartes à chaque joueur, qui les placera, toujours à l'envers, devant lui sur la table. A un signal donné, chaque joueur regarde ses images et essaie de les repérer sur le plateau de jeu. Chaque fois qu'il en repère une, il place dessus une de ses fiches de couleur, jusqu'à ce qu'il ait placé les trois.

Dès qu'un joueur a réussi à placer ses trois fiches, il dit «gagné» et le jeu cesse immédiatement. Chaque joueur garde les cartes illustrées qu'il a eu le temps de repérer. Les autres sont remises en jeu dans la boîte, et on les mélange. Le maître de jeu, qui peut jouer lui aussi, redistribue 3 cartes à chaque joueur, et on recommence. Le joueur qui aura réuni 25 cartes gagne la partie. Si un joueur commet une erreur en plaçant une fiche sur le plateau, il est pénalisé, et, à ce titre, doit céder une des cartes gagnées. Le joueur qui empêchera à plusieurs reprises les autres joueurs de voir le plateau, sera lui aussi pénalisé.

Autre façon de jouer :

On introduit toutes les cartes dans la boîte et on mélange bien. Chaque joueur reçoit une fiche, et la laisse sur la table devant lui. Le maître de jeu prend une carte et la montre à tous les joueurs en même temps ; ceux-ci se mettent immédiatement à chercher sur le plateau. Le premier à repérer l'image place sa fiche sur le plateau et le jeu cesse. Le joueur qui a placé une fiche sur le plateau l'enlève et prend la carte. Si un joueur commet une erreur en plaçant une fiche sur le plateau, il est pénalisé, et, à ce titre, doit céder une des cartes gagnées. Le joueur qui empêche à plusieurs reprises les autres joueurs de voir le plateau est lui aussi pénalisé. Le vainqueur est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cartes, lorsqu'on les aura toutes montrées.



Fabriqué en Espagne. **EDUCA BORRAS, S.A.**
Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallès
(Barcelone) ESPAGNE - www.educaborras.com
ref.13005

NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS ÂGÉS DE MOINS DE 3 ANS, CAR CONTIENT DE PETITES PIÈCES POUVANT ÊTRE AVALÉES OU INHALÉES.
CONSERVEZ CES INFORMATIONS À TITRE DE RÉFÉRENCE.
LES COULEURS DU CONTENU PEUVENT DIFFÉRER DE CELLES FIGURANT SUR LA BOÎTE.
www.educaborras.com