

Triazzle Game

© 1998 – 2000 by Dan Gilbert - édité par University Games

BUT

Etre le premier joueur à conduire toutes ses grenouilles de l'autre côté du plateau de jeu et à les aligner correctement, tête à queue, dans les triangles de l'espace de sa propre couleur.

CONTENU

Plateau de jeu
27 pièces de puzzle TRIAZZLE
Règles du jeu

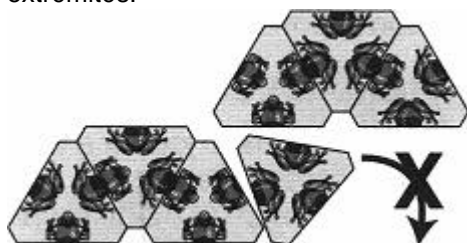
MISE EN PLACE

1. Les joueurs choisissent une couleur (vert, bleu ou rouge) et alignent leurs pièces, tête à queue, dans leur base de départ. La base de départ a la même couleur que les pièces.
2. Le joueur le plus jeune commence. Les joueurs jouent l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre.



LE JEU

1. Les joueurs se déplacent sur le plateau de jeu, en créant un chemin avec leurs propres pièces, en plaçant les pièces tête à queue.
2. On peut prendre n'importe quelle pièce de leur couleur et la déposer ailleurs, à condition que la chaîne ne soit pas rompue. La toute première mise de chaque joueur ne peut donc se faire qu'au moyen d'une des deux extrémités.



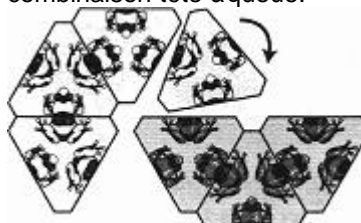
3. Les joueurs déplacent seulement une pièce à la fois, si la pièce déplacée touche ou se superpose à une pièce d'un autre joueur voir **Tours supplémentaires**.
4. Les joueurs quittent leur base de départ pour atteindre les triangles de leur propre couleur à l'opposé du plateau de jeu.
5. Les joueurs ne sont pas obligés de jouer à chaque tour, ils peuvent passer.

Attention: la traversée ne peut se faire qu'au moyen d'assemblages tête à queue. Les bouts de chaque pièce du puzzle ne valent donc pas comme assemblage.

TOURS SUPPLÉMENTAIRES

Etre en correspondance avec une pièce d'un des autres joueurs

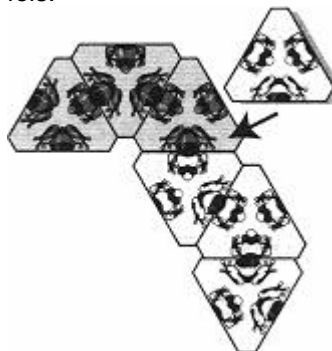
1. Un joueur qui heurte une pièce du puzzle de son adversaire, a droit à un tour supplémentaire. Ceci est uniquement possible si les deux pièces s'assemblent par la combinaison tête à queue.



2. Chaque fois qu'un joueur heurte latéralement une pièce du puzzle de son adversaire, il a le droit à une mise supplémentaire. Ce tour supplémentaire est facultative pour le joueur et n'est pas obligatoire.

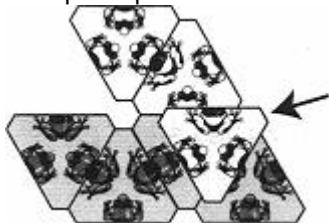
Superposer

1. Les joueurs peuvent superposer leur pièce à la pièce d'un autre joueur, si celle-ci est identique. Ne superposer que 2 pièces à la fois.



2. Le joueur peut jouer une fois de plus chaque fois qu'il superpose sa pièce à une pièce d'un des autres joueurs.
3. Les joueurs ne peuvent pas superposer leurs propres pièces.

4. La pièce du dessous ne peut être déplacée tant que la pièce du dessus n'a pas bougé.



5. La chaîne d'un joueur peut être rompue, en fonction de l'endroit dans la chaîne où une pièce du puzzle a été mise. Dans ce cas, ce joueur peut continuer. Il peut déposer sa pièce du puzzle dans différents endroits, mais il a maintenant deux chaînes séparées. C'est le seul cas où pareille chose est permise et où on peut continuer le jeu avec deux (ou plusieurs) petites chaînes séparées. Dès que la pièce sous-jacente est libre, elle doit être assemblée à une de ses chaînes.

FAIRE CORRESPONDRE SA PIÈCE AVEC UNE DES GRENOUILLES DU PLATEAU DE JEU



1. Il y a 9 grenouilles sur le plateau de jeu, le joueur doit avoir une pièce correspondante à la grenouille du plateau de jeu pour pouvoir continuer à avancer.
2. Le joueur ne reçoit pas de tour supplémentaire si sa pièce correspond à une des grenouilles du plateau de jeu.

ATTEINDRE L'ESPACE DE COULEUR TRIAZZLE PUZZLE

1. Une fois que le joueur a atteint l'espace Triazzle puzzle de sa propre couleur, il doit faire correspondre ses 9 pièces correctement (il y a différentes façons de former le Triazzle puzzle).
2. Ne pas oublier que les pièces doivent également correspondre aux grenouilles du plateau de jeu !

GAGNANT DU JEU

Le premier joueur qui assemble correctement ses pièces dans l'espace Triazzle puzzle de sa propre couleur est le gagnant.

