

# Pasta-Pasta

Jeu de devinettes conçu par Stephanie Rohner et Christian Wolf pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Durée du jeu : 10 minutes environ

Illustration : Astrid Krömer

Une grande casserole bout à gros bouillons dans la cuisine. Le cuisinier s'affaire autour de la casserole. Chacun doit l'aider à jeter les nouilles dans l'eau bouillante.

## Contenu de la boîte :

- 1 chef cuisinier
- 12 nouilles
- 1 plateau de jeu
- 4 aide-mémoires en couleur

## But du jeu:

Qui jettera le plus vite toutes ses nouilles dans la grande casserole ?

## Préparatifs :

Le plateau de jeu est placé au centre de la table.  
Chaque joueur prend **un aide-mémoire en couleur**.  
S'il y a deux joueurs, chacun prend 2 aide-mémoires.  
S'il y a trois joueurs, un aide-mémoire sera remis dans la boîte.

Placer le **chef cuisinier** sur l'une des 12 cases du jeu.  
Distribuer les **nouilles** en quantités égales.

S'il y a 2 joueurs, chaque enfant recevra 6 nouilles.  
S'il y a 3 joueurs, chaque enfant recevra 4 nouilles.  
S'il y a 4 joueurs, chaque enfant recevra 3 nouilles.

### **Règle du jeu :**

Chacun **dissimule dans sa main** un nombre de nouilles au choix prises parmi les siennes (on peut très bien n'en prendre aucune).

On cache celles qui restent.

Au signal, l'un des joueurs pose la question : "Où va donc le chef cuisinier ?" et tout le monde ouvre son poing en même temps. Additionnez **toutes les nouilles** qui y sont cachées et déplacez le chef cuisinier du même nombre de cases dans le **sens des aiguilles d'une montre**.

*Exemple : Félix a 2 nouilles dans sa main, Brigitte 1 et Anne en a 3. Le chef avancera de  $2+1+3 = 6$  cases.*

**A tour de rôle**, les joueurs font avancer le chef cuisinier du nombre de cases correspondantes dans le **sens des aiguilles d'une montre**.

Il s'agit maintenant de prendre note de la **couleur** de la case où s'arrête le chef. Jette un coup d'œil à ton aide-mémoire en couleur : **à qui appartient cette couleur ?**

Le joueur en question peut jeter une nouille de sa provision dans la grande casserole qui figure sur le plateau de jeu.

**Attention :** Le nombre de nouilles que les joueurs ont dans la main n'a pas d'importance - en effet, ils ne peuvent se débarrasser que d'une seule nouille à la fois.

Le jeu de devinettes continue. On compte les nouilles que les joueurs ont dans leurs poings fermés et le chef avance à nouveau du nombre de cases correspondant.

**Remarque :** Comme la provision de nouilles des joueurs diminuera au fur et à mesure, ils auront à chaque fois moins de nouilles dans leur poing.

**Un petit truc :** Essaie de te rappeler quel était le joueur qui n'avait plus qu'une seule nouille. Fais alors en sorte que le chef n'atterrisse pas sur la case correspondante à la couleur de ce joueur.

**Fin du jeu :**

Le premier ou la première à avoir jeté toutes ses nouilles dans la casserole gagne le jeu.

