

1870



Spielmaterial aus
hochwertigem Holz
Made in Germany



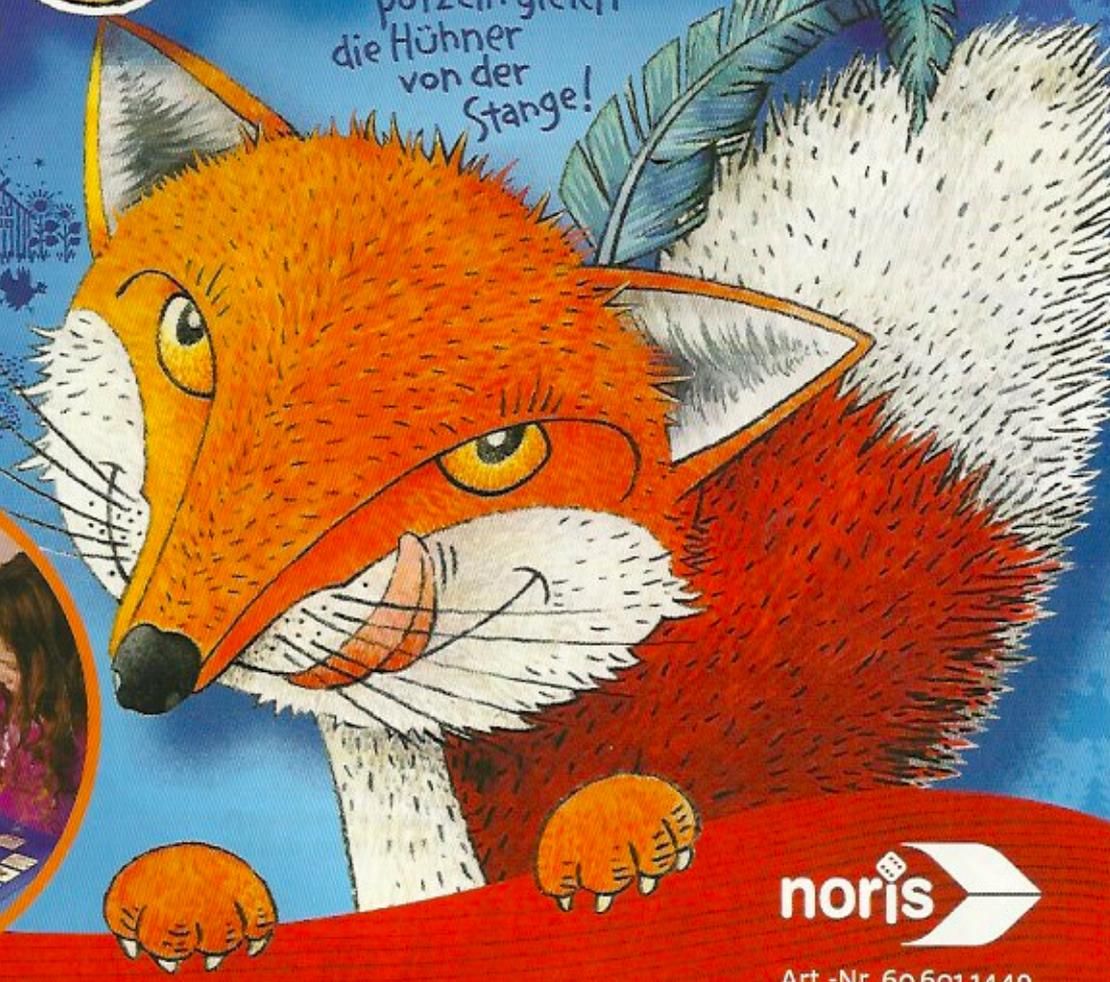
Thilo
Hutzler

Ausgefuchst!

Jetzt
purzeln gleich
die Hühner
von der
Stange!

2-4

4+



Art.-Nr. 60 601 1449

Ausgefuchst!

Une épreuve de courage aventureuse entre des renards intuitifs et des poules gloussantes attentives

Auteur: Thilo Hutzler
Illustration: Johann Rüttinger
Rédaction: K. Kappler, J. Rüttinger
© 2016 Noris-Spiele, Fürth

Joueurs: 2-4
Âge: à partir de 4 ans
Durée: 10-15 min

Contenu:

- un grand plan de jeu quadrillé
- 36 petites cartes (6 avec des images de poules, 2 avec des renards, 4 avec des « colocataires »)
- 5 poules gloussantes en bois de hêtre
- 5 perchoirs (rondins de bois)
- règles du jeu



But du jeu

Celui qui aura capturé 6 poules et qui aura trouvé en premier la sortie, aura gagné l'épreuve de courage des renards!

Toutes les poules seront bien entendu relâchées ensuite, sinon les renards n'auront plus rien à attraper ...

Préparation du jeu

- Avant le premier jeu, veuillez déplier soigneusement le plan et détacher toutes les 36 petites cartes de leur support. Ce support n'est pas nécessaire au jeu. Ensuite, veuillez poser le grand carré (plan du jeu) sur la table de telle façon que chaque joueur ait devant lui une

cartes « colocataires »



position de départ

cartes de renard

poule gloussante

perchoir

bande d'images. Sur ces bandes d'images, on voit 3 images avec des poules à gauche et à droite de l'image du renard. (Les arrière-plans des images avec les poules se trouvant sur les bandes d'images sont blancs – sur les petites cartes avec les poules, les arrière-plans sont de 5 couleurs différentes)

- Si trois enfants jouent, toutes les cartes d'une même couleur sont mises de côté, si deux joueurs jouent, les cartes de deux couleurs différentes sont mises de côté. Ces cartes sont remises dans la boîte.
- Les cartes se trouvant face cachée au sein du plan du jeu sont mélangées et distribuées. Cela n'a pas d'importance si certaines cartes se chevauchent.
- Ensuite, les 5 perchoirs sont disposés entre les cartes – comme indiqué sur la photo. Veuillez déposer délicatement les poules blanches gloussantes sur le dessous des perchoirs!

Et voilà le jeu peut commencer!



Comment jouer ?

Regardez bien votre bande d'images !

Vous y voyez à gauche et à droite du renard trois poules différentes. Au centre du plan de jeu se trouvent les petites cartes face retournée sur lesquelles ces poules sont dessinées – c'est ces cartes que vous devez trouver !

Le jeu commence et le plus jeune renard dit aux autres : « Au poulailler ! ». A partir de ce moment, tous les renards essaient rapidement et en même temps « d'attraper » les poules selon les règles suivantes :

Tu prends toujours avec une seule main une carte du centre et tu la retournes.

- C'est une poule? Super! Tu peux mettre cette carte sur l'image de ta bande qui y correspond et tu peux prendre une nouvelle carte.
- La case poule correspondante est déjà occupée? Ou tu as attrapé un « colcataire » ? Dommage, remets la carte face cachée au centre du plan de jeu, prends-en une autre et retourne la!
- Les arrières-plans en couleur des cartes poule n'ont aucune signification pour le jeu de base (voir variantes)

Attention: C'est bien que tu puisses obtenir rapidement des nouvelles cartes mais fais attention aux poules gloussantes! Si tu touches un de leurs perchours, tu vas réveiller une des poules et l'alarme des poules gloussantes est ainsi déclenchée!

Le joueur qui attrape en premier une poule qui sera descendue de son perchour (n'oublie pas que tu dois jouer qu'avec une seule main et que tu ne peux attraper qu'une seule poule à la fois), peut la déposer sur n'importe quelle case poule de sa bande – elle peut donc être utilisée comme joker. Celui, qui réveille la poule, n'a pas le droit de l'attraper!



5 règles qui appartiennent à chaque épreuve de courage

1. Tu n'as le droit de jouer qu'avec une seule main. (Pose une main sur ta tête et forme une crête. La main reste là jusque la fin du jeu. Ou: mets une main sous la table pendant le jeu.)
2. Toutes les cartes, qui ne correspondent pas, doivent être remises au centre face cachée – également celles avec les « colcataires » ...
3. Il existe un code d'honneur entre les jeunes renards: Il est interdit de tricher! Si tu as réveillé une poule gloussante, tu n'as pas le droit de l'attraper toi-même.
4. Si deux joueurs ont attrapé en même temps une poule gloussante, aucun d'eux ne peut la déposer sur sa bande d'images. Elle est retirée du jeu.
5. Les poules gloussantes peuvent remplacer n'importe quelle carte poule, mais en aucun cas une carte renard.

Fin du jeu et vainqueur

Dès que tu auras trouvé six poules différentes (et/ou poules gloussantes), tu dois trouver la carte renard afin de pouvoir sortir.

Si tu l'as trouvée, pose-la vite sur la case avec le renard et dis tout fort « Rusé comme un renard ! ». Tu as gagné le jeu – félicitations!



Et vous pouvez commencer la partie suivante – qui sera la plus rapide ?

Variantes pour les renards plus âgés

Si vous voulez que le jeu soit un peu plus difficile, respectez en plus les deux règles suivantes :

1. Marche à suivre :

La première carte que tu déposes sur ta bande doit être positionnée à côté du renard. Toute autre carte doit être positionnée près du renard ou d'une carte que tu as déjà déposée sur ta bande d'images. Ce qui veut dire qu'à chaque tour, seulement deux poules peuvent correspondre !

2. Couleurs :

Les poules voisines ne doivent pas être de la même couleur ! Si un joueur, suivant cette règle jeu, dit « rusé comme un renard » et qu'un autre joueur remarque une erreur dans son ordre de couleur, le joueur n'a pas gagné et c'est celui qui a le plus de cartes sur sa bande qui a gagné... si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes, il y a plusieurs vainqueurs.

Les autres règles restent identiques.

Il est possible de varier les règles supplémentaires durant le jeu :

Le plus jeune renardeau joue selon la règle de base – chaque autre joueur doit suivre l'ordre et le renard le plus âgé joue en fonction des règles supplémentaires.

Amusez-vous bien avec ce jeu de poule futé comme un renard !

