

1681

Domino



CLASSIC
BY DJECO

5-99

F Règle du jeu



Dès 5 ans



2 - 4



10 min

Contenu :

28 dominos

But du jeu :

Se débarrasser de tous ses dominos.

Préparation du jeu :

Les dominos sont étalés sur la table, faces cachées, mélangés et distribués aux joueurs. A 2 joueurs, chacun reçoit 7 dominos ; à 3 ou 4 joueurs, 6 dominos. Le reste des dominos est laissé de côté et constitue la pioche.

Déroulement du jeu :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a le double le plus élevé commence et le pose au centre de la table. (Remarque : si personne n'a de double, c'est le plus jeune qui commence).

Le joueur suivant doit alors poser un domino dont l'un des côtés a le même nombre de points que ce double. Ex : le 1^{er} double posé est un 5/5, le joueur suivant doit poser un domino 5/x et venir coller le côté « 5 » à l'une des 2 extrémités du 1^{er} domino.



Puis c'est au joueur suivant d'ajouter un domino à la chaîne, en respectant cette même règle : On doit obligatoirement accolés 2 dominos dont les côtés voisins sont identiques.

Exemple : si aux extrémités de la chaîne, de domino(s) posé(s) se trouvent « 3 » et « 2 » points, le joueur suivant doit obligatoirement poser un domino ayant un côté « 2 » ou un côté « 3 ».



Si le joueur n'a pas de domino qui convient, il pioche un domino et passe son tour.

Fin de la partie :

Le premier qui a posé tous ses dominos remporte la partie. Il se peut que le jeu soit bloqué car aucun des joueurs ne peut plus poser de dominos. Alors, le joueur ayant le moins de points dans les dominos qui lui reste est déclaré vainqueur.

NL Spelregels



Vanaf 5 jaar



2 tot 4 spelers



10 min

Inhoud:

28 dominostenen

Doel van het spel:

Al je dominostenen wegleggen.

Voorbereiding van het spel:

De dominostenen worden met de ogen naar beneden op de tafel gelegd, gemengd en aan de spelers uitgedeeld. Bij 2 spelers krijgt elke speler 7 dominostenen, bij 3 of 4 spelers krijgt elke speler 6 dominostenen. De rest van de dominostenen wordt opzij gelegd en vormt de pot.

Verloop van het spel:

Er wordt met de klok mee gespeeld.

De speler met de hoogste dubbele steen begint en legt deze midden op tafel (opmerking: als niemand een dubbele steen heeft, begint de jongste speler). De volgende speler legt nu een dominosteentje neer waarvan één van de kanten hetzelfde aantal ogen telt als de gelegde dubbele dominosteentje.

Voorbeeld: de eerste steen heeft de ogen 5/5, de volgende speler moet nu een dominosteentje 5/x neerleggen met de '5'-kant tegen een van de kanten van de eerste steen.



Vervolgens legt de volgende speler een dominosteentje aan de keten, waarbij hij dezelfde regel volgt: een kant met een bepaald aantal ogen moet tegen een kant van een reeds gelegde steen met hetzelfde aantal ogen worden gelegd.

Voorbeeld: als de dominosteentje (of -stenen) aan het uiteinde van de keten '2' en '3' punten hebben, moet de volgende speler altijd een dominosteentje neerleggen met een '2' of een '3' aan een kant.



Als de speler geen geschikte dominosteentje heeft, pakt hij er een uit de pot en slaat zijn beurt over.

Einde van het spel:

De eerste speler die al zijn stenen heeft weggelegd, wint. Het kan gebeuren dat er niet verder kan worden gespeeld, omdat geen van de spelers meer een steen kan neerleggen. In dit geval wordt de speler met het minste aantal ogen op zijn dominostenen tot winnaar uitgeroepen.