

# Monster Propre

Un jeu ultra rythmé où il faut fouiller et accrocher rapidement les monstres sur le fil à linge pour 2 à 5 joueurs de 7 à 99 ans.

**Auteur :** Rémy Delivorias  
**Illustration :** Gabriela Silveira  
**Durée du jeu :** 15 minutes environ

Quelle activité dans la buanderie ! On frotte, on s'asperge et on patauge : que d'éclaboussures ! Pour se débarrasser de leur odeur de renfermé, les monstres ont prévu une grande journée de lessive. Ils passent tout à l'eau et c'est la pagaille ! Lancez-vous dans la mêlée et essayez de remettre de l'ordre !

En tant que corde à linge vivante, vous essayez de retrouver les monstres qu'il vous faut et de les accrocher à votre droite ou à votre gauche sur le fil à linge en fonction de certains critères. Le plus rapide d'entre vous remporte une pince à linge dorée. Le but du jeu est d'être le premier à récupérer trois de ces précieuses pinces à linge.

## Contenu du jeu

48 cartes de monstres (8 monstres différents par couleur dont 4 avec des taches et 4 avec des étoiles),  
40 pinces à linge (8 pinces de chaque couleur),  
12 pinces à linge dorées, 1 fil à linge élastique,  
1 règle du jeu



avec des étoiles



avec des taches



## Avant le premier jeu

Nouez les deux bouts du fil à linge pour en faire un cercle

## Préparation du jeu

Cherchez un endroit où vous aurez assez de place. Posez le fil à linge au sol en formant un cercle et positionnez-vous à égale distance les uns des autres autour du fil. Déposez une pince à linge dorée au milieu du cercle et répartissez tous les monstres autour (peu importe si les cartes sont toutes mélangées les unes aux autres ou à l'envers).

Gardez le reste des pinces à linge dorées en réserve. Chaque joueur prend huit pinces à linge d'une seule et même couleur. Les pinces en trop retournent dans la machine à laver. Passez maintenant à l'intérieur du cercle. Remontez le fil à linge au niveau de vos hanches puis lâchez-le.

### Attention :

il faut que les joueurs se positionnent de manière à ce que le fil à linge reste tendu en permanence et ne tombe pas ! Si le cercle est trop grand, on peut faire un deuxième nœud ou faire deux tours.



« Il se peut que vous deviez remonter le fil à linge pendant la partie ! »

### Déroulement du jeu

Tous les joueurs jouent en même temps pendant plusieurs tours (= cycles de lavage). Donnez ensemble le top départ en criant « Monster Propre ! ». Chaque joueur doit essayer de trouver **huit monstres** parmi les cartes au milieu du cercle et les accrocher sur le fil à linge.

#### Les différents cycles de lavage :

##### • 1er cycle :

Trouvez tous les monstres de la couleur de vos pinces à linge !



##### • 2e cycle :

Trouvez des monstres d'autres couleurs que celle de vos pinces à linge ! La couleur des monstres sur votre droite et sur votre gauche n'a pas le droit de se répéter.



#### Important :

au cours des cycles de lavage suivants, les règles des couleurs des deux premiers cycles s'alternent (= monstres de la même couleur/ monstres de couleurs différentes).

#### Règles importantes pour chercher et accrocher les cartes valables pour tous les cycles :

- Sur le fil à linge, vous devez accrocher **4 monstres à étoiles** sur votre **gauche** et **4 monstres à taches** sur votre **droite**.
- Chaque monstre doit être accroché avec **une pince à linge** et pas plus.
- Il est **interdit de faire une provision de monstres** : dès que vous avez un monstre dans la main, vous devez soit l'accrocher sur le fil à linge, soit le reposer au milieu.



Lorsqu'un des joueurs pense avoir bien accroché ses huit monstres, il s'empare le plus vite possible de la pince dorée au milieu du cercle et crie « Lessive terminée ! ».

Tous les joueurs arrêtent immédiatement de chercher leurs monstres.

« Attention ! Tous les monstres doivent rester accrochés au fil à linge ! »



## FRANÇAIS Vérification en commun

Tous les monstres du joueur sont-ils bien accrochés ?

- **Oui.** Bien joué ! Tu peux accrocher ta pince à linge dorée à tes vêtements.
- **Non.** Dommage ! À titre de pénalité, tu dois remettre dans la réserve une des pinces à linge dorées que tu as gagnées précédemment. Si tu n'en as pas encore, tu ne peux pas en redonner. C'est le joueur qui a le plus de monstres correctement accrochés qui récupère la pince à linge dorée que tu avais récupérée. En cas d'égalité, chacun des meilleurs joueurs prend une pince à linge dorée de la réserve.

### Attention :

On ne décroche pas les monstres tout de suite : ils restent accrochés pour le cycle suivant !

Mis en ligne par  
**didacto.com**  
Tous droits réservés et réservés à l'usage personnel

## Nouveau cycle de lavage

Déposez une nouvelle pince à linge dorée de la réserve au milieu du cercle. Donnez ensemble le top départ. Avant de pouvoir accrocher vos monstres, vous devez commencer par décrocher tous les monstres du cycle de lavage précédent.

## Fin du jeu

Le jeu s'achève lorsqu'un joueur a remporté trois pinces dorées. C'est lui qui gagne le jeu et il est couronné « meilleur laveur de monstres » ! En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

### Conseils :

- Vous pouvez jouer à **Monster Propre** assis en rond sur des chaises ou en plein air.
- Vous pouvez aussi essayer de coincer le fil à linge à un autre niveau du corps, par exemple sous les bras ou derrière les genoux !
- On peut simplifier le jeu en ne cherchant que les monstres de la même couleur que ses pinces à linge dans toutes les parties. Vous devez commencer par décrocher tous les monstres du cycle de lavage précédent.

