

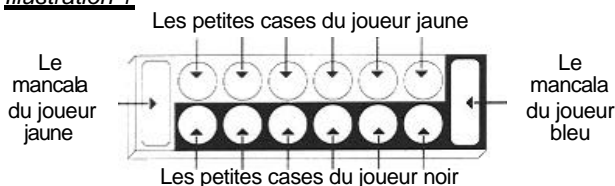
Kid-Cala

Kid-Cala peut se jouer de 3 façons - la version débutante, la version mancala classique et plus compliquée la version Banana-Cala.

MISE EN PLACE (pour les 3 versions)

1. Les deux joueurs prennent place de chaque côté du plateau.
2. Le 'terrain' d'un joueur est constitué par les cases qu'il a en face de lui et le mancala qui est à sa droite (la grande corbeille à l'extrémité du plateau, voir illustration 1)
3. Le joueur le plus jeune commence.

Illustration 1



VERSION DÉBUTANTE

But du jeu: être le premier à vider ses 6 cases de sa propre couleur.

Mise en place: déposer dans chacune des 12 cases 4 pièces de fruits de n'importe quelle sorte.

Le jeu:

1. A chaque tour le joueur prend toutes les pièces de fruits d'une des 6 cases de sa propre couleur. (Le joueur choisit lui-même la case mais ne peut jamais prendre les pièces de fruits des mancalas ou des cases de son adversaire). Le joueur dépose toutes les pièces de fruits, une par une, dans les cases suivantes (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre).
2. Si le joueur arrive à un des 2 mancalas, il y dépose également une pièce de fruit. Si un joueur a posé sa dernière pièce dans son propre mancala, il a le droit de rejouer.
3. Le joueur dont toutes ses cases sont vides, est le gagnant.

VERSION MANCALA CLASSIQUE

But du jeu: amasser un maximum de fruits dans son mancala.

Mise en place: déposer dans chacune des 12 cases 4 pièces de fruits de n'importe quelle sorte.

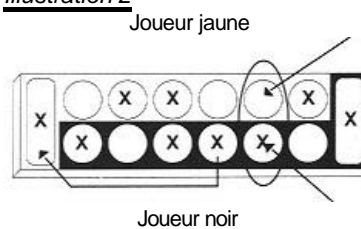
Le jeu:

1. Les règles de jeu de la version débutante sont applicables, sauf que le joueur ne dépose pas de pièce de fruit dans le mancala de son adversaire. Il passe à côté et il continue avec la petite case suivante.
2. Si un joueur a posé sa dernière pièce de fruit dans une de ses cases vides, il peut prendre cette pièce de fruit et en plus les pièces de fruits de la case en face de son adversaire et les mettre dans son mancala (voir illustration 2). Si dans la case de

l'adversaire il n'y a pas de fruits, on ne dépose rien dans le mancala.

3. Dès qu'un joueur n'a plus de fruits dans ses petites cases, le jeu est fini. L'adversaire prend les fruits restants et les dépose dans son mancala.
4. Le joueur avec le plus de pièces de fruits dans son mancala gagne le jeu.

Illustration 2



1. Le joueur jaune dépose sa dernière pièce de fruit dans une case jaune vide.

2. Le joueur noir prend de dernier fruit et toutes les pièces de fruits de cette case de l'adversaire et les met dans son mancala jaune.

BANANA-CALA VERSION (plus compliquée)

But de jeu: rassembler le maximum de pommes, d'oranges et de raisins dans son mancala. Attention ! Les bananes vous feront perdre des points !

Mise en place: chaque joueur place au départ 6 pièces de fruits de chaque sorte dans son mancala.

Attention: contrairement aux 2 autres versions on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. On joue donc vu de son mancala, à gauche !

Le jeu

1. Au premier tour les joueurs prennent 1-6 pièces de leur mancala et posent les pièces, une par une, dans les cases (commençant par la case à gauche de leur mancala).
2. Aux tours suivants les joueurs peuvent prendre ou toutes les pièces de fruits d'une case ou peuvent choisir de reprendre 1-6 pièces de leur mancala.
3. Quand un joueur dépose son dernier fruit dans une de ses cases vides, il peut récupérer ce fruit et ceux qui se trouvent dans la case qui se trouve en face (voir illustration 2 au-dessus). Contrairement à la version classique, les joueurs doivent conserver les fruits ainsi gagnés en tas à côté d'eux, et non les mettre dans les mancalas. Si dans la case de l'adversaire il n'y a pas de fruits, on ne vide pas une des cases et on ne gagne rien.
4. Si le joueur arrive au mancala ou aux cases de l'adversaire il y dépose une pièce de fruit et continue le processus.
5. Aussitôt que les cases et le mancala d'un joueur sont vides, le jeu est fini. L'autre joueur prend les fruits restants et les met dans sa rangée.
6. On va séparer les bananes. Pour ainsi dire: pour sanction on dépose à côté de chaque banane un autre fruit gagné (pomme, orange ou raisin).
7. Le joueur avec le plus de pièces de fruits restants gagne le jeu.