

Complétez chaque carte avant de passer à la suivante. Les cartes 1, 2 et 3 ainsi que la carte 13 et les jeux SCRABBLE® n'utilisent chaque lettre qu'une seule fois.

Les autres cartes démontrent le partage de lettres communes et les combinaisons qui sont réalisées lorsqu'on déplace des lettres d'un mot à un autre. Par exemple, sur les cartes voyelles, les voyelles sont déplacées d'un mot vers le suivant pour faire la démonstration de la lettre commune à l'enfant.

JEU 3 - LES COULEURS

Vous pourrez jouer à d'autres jeux simples à l'aide du dé coloré. En voici un exemple:

Les lettres sont rangées dans la partie gauche. Une carte de niveau 1 est placée dans la partie droite. Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et choisit une lettre de cette couleur pour la poser à sa place sur la carte, si c'est possible. Le premier joueur qui termine un mot gagne la carte et on passe à la carte suivante. Lorsque les quatre cartes de niveau 1 ont été jouées, l'enfant qui en a le plus a gagné. S'il y a égalité, elle peut être résolue grâce à la carte 13.

Mon premier jeu de SCRABBLE®

Les deux dernières cartes sont des Premiers jeux de SCRABBLE®, et familiarisent les enfants avec les mots croisés. Quatre ou cinq mots reliés apparaissent sur chaque carte:

Jeu 1

pin - pot - rat - rue

Jeu 2

bras - cage - os - coq - yeux

Vous pouvez jouer avec ces cartes de la même façon qu'avec les autres, ou bien, il existe un jeu de SCRABBLE® très simple, pour deux joueurs. Choisissez l'une des deux cartes pour jouer. Disposez toutes les lettres face cachée devant vous. Chaque joueur prend sept lettres qu'il pose face apparente devant lui. Chaque joueur essaie, à son tour de jeu, de poser une lettre sur la carte. Les lettres doivent être jouées dans l'ordre du mot, c'est-à-dire la première lettre du mot avant la deuxième. Lorsqu'un joueur ne peut pas poser de lettres, il prend une nouvelle lettre parmi les lettres cachées. On remporte un point pour chaque mot que l'on complète, et deux points pour le dernier mot de la carte.

Mon premier SCRABBLE® et SCRABBLE® Junior

Mon premier SCRABBLE® a été expressément conçu pour aider les enfants dans l'apprentissage de l'orthographe et pour leur faire découvrir progressivement, et d'une manière agréable, les principes de la formation des mots.

Une fois que les enfants se seront familiarisés, grâce à ce jeu, avec les principes élémentaires de la formation de mots et de leur liaison, ils seront prêts pour jouer au SCRABBLE® Junior. Le SCRABBLE® Junior convient à des enfants de 5 à 10 ans et comprend deux jeux très amusants - "Les mots et les dessins" et le "SCRABBLE Arc-en-Ciel®". Dans "Les mots et les dessins", chaque mot est gaiement illustré et imprimé sur le plateau. Et le "SCRABBLE Arc-en-Ciel®" se joue de la même façon que le SCRABBLE® Classique, mais avec un système de comptage de points simplifié.

Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce jeu contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés.



© 1996 J.W. Spear & Sons PLC. COLOURSPELL © 1993 Peter Cook.
Fabriqué sous licence de Peter Cook.

mon premier

SCRABBLE®

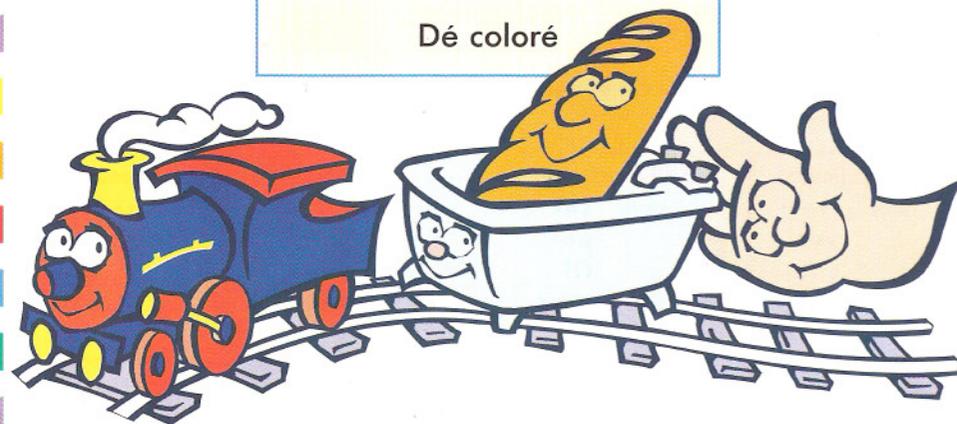
CONTENU

26 jetons lettres

15 cartes mots dont 2 cartes
Mon premier jeu de
SCRABBLE®

Support de jeu et de
rangement

Dé coloré



Mon premier SCRABBLE® a été conçu avec pour but d'aider les enfants dans l'apprentissage de l'orthographe et de leur faire découvrir les principes de la formation des mots, par étapes et d'une manière agréable.

Les cartes de ce jeu ont été développées en collaboration avec une école maternelle Montessori, en suivant les principes Montessori. Cela signifie que ce jeu a été conçu de telle sorte que l'enfant sache immédiatement s'il a choisi la bonne lettre ou non pour écrire l'un des mots d'une carte. La forme de la lettre et sa couleur le guideront sans qu'un parent ou un éducateur aient besoin de lui dire.

Préparation

Sortez les jetons du sac et rangez-les dans la partie gauche du support de jeu. Vous remarquerez que les jetons sont disposés par ordre alphabétique et que chaque lettre ne s'insérera que dans son emplacement coloré. Choisissez une carte et posez-la dans la partie droite du support.

Déroulement du jeu

JEU 1 - ALPHABET EN FOLIE

Posez tous les jetons sur la table, lettre apparente. Aidez votre enfant à nommer chaque lettre et à les remettre à leur place dans l'ordre. Essayez ensuite de les mettre dans l'ordre inverse, en commençant par le 'z' et en terminant avec le 'a'.

Enfin, appelez des lettres dans le désordre et demandez à votre enfant de les retrouver et de les remettre à leur place.

JEU 2 - CARTES MOTS

Les cartes Mots sont réparties en 4 niveaux.

Niveau 1

Niveau 1 : ces cartes présentent des mots simples et chaque carte a un thème. Ces cartes et les mots qui y figurent sont :

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1 Les animaux Mots: loup ver chat nid | 2 Les objets Mots: sac pot fil grue | 3 Une histoire de Noël Mots: pin feu bal gros | 4 Les couleurs et les chiffres Mots: bleu noir six un |
|--|--|--|--|



Niveau 2

Niveau 2 : ces cartes présentent les voyelles. Ces cartes et les mots qui y figurent sont :

5 Les voyelles - a et e

Mots: **rat**
lac
nez
cerf

Ces mots utilisent la lettre a ou e - déplace-la pour faire un nouveau mot!

6 Les voyelles - i et o

Mots: **lit**
ski
bol
coq

Ces mots utilisent la lettre i ou o - déplace-la pour faire un nouveau mot!

7 Les voyelles - u

Mots: **mur**
bus
aeiou

Ces mots utilisent la lettre u - déplace-la pour faire un nouveau mot ou ensemble!

Niveau 3

Niveau 3 : ces cartes présentent des mots simples qui partagent des lettres. Ces cartes et les mots qui y figurent sont :

8 Lettres communes - ou

Mots: **cou**
ours
loup
houx

9 Lettres communes - nt

Mots: **vent**
dent
gant
pont

10 Lettres communes - oi

Mots: **roi**
oie
noix
bois

Niveau 4

Niveau 4 : ces cartes enseignent des notions de manipulation et de liaison des mots. Elles préparent les enfants au concept des mots croisés du SCRABBLE®. Ces cartes et les mots qui y figurent sont :

11 substitution

Mots: **train**
main
pain
bain

12 Mots en chaîne

Mots: **ours**
sel
lac
cinq

13 Mot caché

Mots: **nid**
chou
rat
sel
 le mot caché est note