

2 joueurs À partir de 5 ans

Alignez trois de vos Gobeurs pour gagner! Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres Gobeurs.

Tactique, mémoire et bonne humeur : un premier jeu de stratégie idéal !

CONTENU

4 barres pour construire le plateau de jeu. 12 pièces : 6 Gobeurs bleus 6 Gobeurs oranges

BUT DU JEU

Comme dans le jeu du morpion, sois le premier joueur à aligner trois de tes Gobeurs pour gagner.

PRÉPARATION

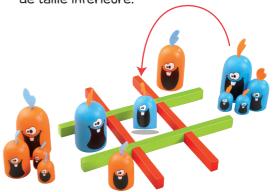
Construis une grille 3 x 3 avec les quatre barres.

Chaque joueur choisit une couleur et prends tous les Gobeurs correspondants.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Tour à tour, les joueurs peuvent soit :

Placer un nouveau Gobeur dans un espace vide de la grille ou par dessus un Gobeur de taille inférieure.

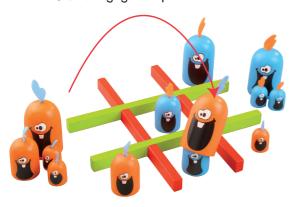


Déplacer l'un de ses Gobeurs, déjà en place, sur une case vide ou sur un Gobeur plus petit. Une fois un Gobeur soulevé, il doit obligatoirement être joué.



FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui réussit à aligner trois de ses Gobeurs gagne la partie!



QUELQUES CONSEILS DE STRATÉGIE

- Tu n'est pas obligé de commencer par la plus grande de tes pièces
- N'hésite pas à gober les pièces de ton adversaire.
- Tu peux aussi gober tes propres pièces.
- Tu peux gober n'importe quelle pièce de taille inférieure.
- Souviens-toi des pièces que tu as gobé avant de déplacer ton Gobeur.
- Sois bien attentif aux choix de ton adversaire, anticipe et n'oublie surtout pas de t'amuser!







Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays. © 2002-2013 Blue Orange.