



## RÈGLES DU JEU

**D**evenez un magnat de l'immobilier. Construisez des hôtels et accueillez-y des clients tout en espérant qu'ils restent assez longtemps pour se ruiner quand ils devront payer la note ! Le dernier joueur encore en jeu est déclaré vainqueur.

### MATÉRIEL

- 1 plateau de jeu ;
- 28 bâtiments (éléments d'hôtel) ;
- 8 bases de loisirs (éléments d'hôtel) ;
- 8 titres de propriété ;
- 1 tour de contrôle ;
- 1 hangar ;
- 30 entrées d'hôtel ;
- 1 paquet de billets de banque ;
- 4 avions ;
- 2 dés ;
- 1 règle de jeu.



### ASSEMBLAGE DES ÉLÉMENTS EN VOLUME

Groupez les toits et les socles suivant les noms des hôtels inscrits dessus. Le hangar est désigné par un «X» et la tour de contrôle par un «Y». Assemblez chaque bâtiment avec un toit et un socle. Enfoncez les pattes du toit et du socle dans les sections cartonnées. Prenez bien soin de monter les éléments du jeu en suivant la notice jointe.

### LISTE DES HÔTELS

- 1 • L'Artika** (4 bâtiments)
- 2 • Le Reine** (5 bâtiments)
- 3 • Le Dragon Gate** (3 bâtiments)
- 4 • Le Zebra Lodge** (3 bâtiments)
- 5 • Le Reef Resort** (1 bâtiment)
- 6 • L'Uptown Towers** (4 bâtiments)
- 7 • Le Coconut Beach Club** (5 bâtiments)
- 8 • L'Al Kalif** (3 bâtiments)

### BUT DU JEU

Vous gagnez si vous êtes le dernier joueur encore en jeu. Cela signifie que tous les autres joueurs sont ruinés.

### PRÉPARATION DU JEU

Posez le hangar et la tour de contrôle sur leurs emplacements respectifs du plateau de jeu. Placez les bâtiments des hôtels, les bases de loisirs, les entrées et les titres de propriété à proximité du plateau de jeu. Désignez un joueur qui tiendra le rôle du banquier (il s'occupera aussi des titres de propriété). Ce joueur distribue 12000 dollars à chaque joueur, répartis comme suit : 1 billet de 5000, 5 billets de 1000, 3 billets de 500, 4 billets de 100 et 2 billets de 50. Chaque joueur choisit un avion

et le pose sur la case départ. Le plus jeune joueur commence. On joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



## DEVEZ-VOUS UN TYCOON EN 6 LEÇONS !

Pour faire fortune vous devrez :

1. Devenir propriétaire d'un terrain (titre de propriété).
2. Obtenir un permis de construire (à l'aide du dé spécial).
3. Acheter le premier bâtiment de l'hôtel (puis les suivants...).
4. Vous procurer des entrées afin de faire payer des nuitées à vos adversaires.
5. Acquérir encore plus d'entrées.
6. Investir dans un autre titre de propriété... et recommencer !

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

À votre tour, lancez le dé « normal » (numéroté de 1 à 6) et avancez d'autant de cases qu'indiqué sur le dé. Deux avions ne peuvent pas se trouver sur la même case. Si vous arrivez sur une case où se trouve l'avion d'un autre joueur, avancez jusqu'à la prochaine case libre.

**Important :** si vous obtenez un « 6 » en lançant le dé lors de votre déplacement, vous devrez rejouer immédiatement après avoir effectué votre tour normalement (y compris le paiement éventuel d'un loyer).

Ensuite, selon la case où vous vous trouvez, vous pouvez (ou devez selon les cas) résoudre ses effets.

Pour finir, vous devrez payer la note de l'hôtel où vous allez séjourner (si vous êtes sur une case comprenant une entrée d'hôtel appartenant à un adversaire).

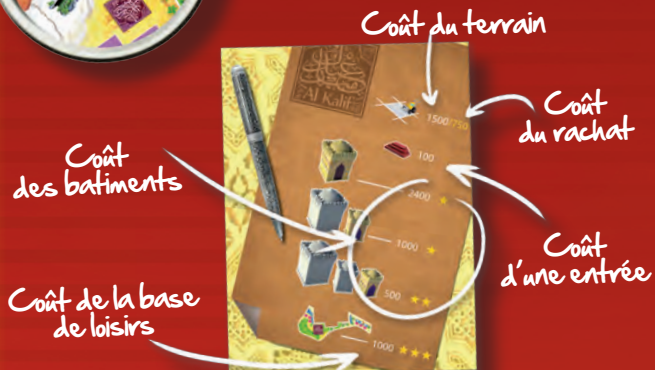
## EFFET DES CASES

### ● Achat de terrain



Vous pouvez acheter le titre de propriété d'un des terrains adjacents à la case où vous vous trouvez (un seul achat par tour !). Demandez au banquier de vous présenter le titre de propriété. Si vous décidez de l'acheter, payez le coût du terrain à la banque et gardez le titre de propriété. Vous pouvez désormais (à partir du tour suivant) construire des éléments d'hôtel sur ce terrain.

**Exemple :** si vous arrivez sur la case d'achat indiquée, vous pouvez acheter soit le titre de l'Al Kalif, soit le titre du Reine. Les autres terrains ne sont pas adjacents et ne peuvent donc pas être achetés pour le moment.



Si l'un des terrains adjacents est déjà possédé par un joueur mais qu'aucun bâtiment n'a encore été construit, vous pouvez lui racheter son terrain (il ne peut pas s'y opposer). Vous devez lui payer le coût de rachat indiqué sur le titre de propriété. Il doit alors vous le donner.

### ● Permis de construire



Si vous vous arrêtez sur l'une de ces cases et que vous possédez au moins un titre de propriété, vous pouvez essayer d'obtenir un permis de construire. Vous devez déclarer quel bâtiment vous souhaitez construire et son lieu (terrain) de construction, avant de lancer le dé « spécial ». Vous n'avez pas besoin d'être adjacent au terrain où vous désirez construire. Si vous en avez les moyens, vous pouvez demander à construire plusieurs bâtiments sur le même terrain avec un seul permis. Par contre, vous ne pouvez pas construire des bâtiments sur des terrains différents avec un même permis.



## DANS QUEL ORDRE PUIS-JE CONSTRUIRE LES BÂTIMENTS ?

L'ordre de construction est strict. Il est décrit sur le titre de propriété et doit être respecté scrupuleusement.



### ● Quel résultat avez-vous obtenu en lançant le dé « spécial » ? .....



**Rouge** : le permis est refusé. Vous devez attendre d'arriver à nouveau sur une case permis de construire pour retenter votre chance.



**Vert** : payez à la banque l'argent indiqué sur le titre de propriété pour le ou les bâtiments que vous souhaitez construire et placez-les sur le terrain.



**H (gratuit)** : vous posez le ou les bâtiments que vous désirez construire gratuitement. Placez le ou les bâtiments sur votre terrain.



**2 [double]** : pas de chance ! Payez à la banque le double du coût indiqué sur le titre de propriété. Placez le ou les bâtiments sur votre terrain.

Vous avez l'obligation de construire le ou les bâtiments demandés si le permis est délivré, même si vous devez pour cela lever des fonds supplémentaires (voir Enchères page 4). Quand vous avez payé la somme demandée, placez le ou les bâtiments sur votre terrain.

### ● Construction gratuite .....



Quand vous arrivez sur cette case, vous pouvez ajouter gratuitement un bâtiment sur un terrain que vous possédez (ou une base de loisirs si tous les bâtiments de ce terrain ont été construits).

### ● Base de loisirs .....

Quand vous avez terminé intégralement la construction de votre hôtel, vous pouvez lui rajouter une base de loisirs lors de n'importe quel tour suivant. Vous n'avez pas besoin de permis de construire. Payez simplement le coût à la banque et installez votre base de loisirs. Vous pouvez acheter plusieurs bases de loisirs lors d'un même tour si vous possédez plusieurs hôtels entièrement construits.

### ● Hangar et rémunération de la banque .....

Chaque fois que vous passez la ligne rouge située à proximité du hangar, vous recevez 2000 dollars de la banque.

### ● Tour de contrôle et achat d'entrées d'hôtels .....

Dès que vous passez la ligne jaune située à proximité de la tour de contrôle, vous êtes autorisé à acheter une entrée pour chacun de vos terrains où vous avez déjà construit au moins un bâtiment. Vous pouvez ajouter autant d'entrées que vous le souhaitez à chaque terrain en observant la règle suivante : une entrée par terrain et par tour de jeu. Payez à la banque le coût de l'entrée ou des entrées indiqués sur vos titres et placez-les sur le bord d'une des cases voisines de votre hôtel.

**Important** : il ne peut y avoir qu'une seule entrée par case !



Si vous posez une entrée vers le Dragon Gate sur cette case, personne ne pourra placer d'entrée vers le Reef Resort sur cette même case.

Vous ne pouvez pas placer d'entrée sur les bords hachurés en jaune et noir.

## ● Entrée gratuite .....



Quand vous arrivez sur cette case, ajoutez une entrée à l'un de vos terrains où vous possédez déjà au moins un bâtiment (en suivant les règles indiquées ci-dessus mais sans en payer le coût). Cette entrée s'ajoute à celles acquises grâce à la tour de contrôle.

## ● Séjours et paiement des nuitées .....

Une fois l'action de la case résolue, il se peut que vous deviez payer des nuitées !

En effet, si vous arrivez sur une case où se trouve une entrée menant à l'hôtel d'un autre joueur, vous devez jeter le dé « normal » pour déterminer le nombre de nuits que vous y passerez (donc entre 1 et 6 nuits). En fonction de votre jet et du nombre d'étoiles de l'hôtel, vous devrez payer la somme indiquée sur le titre de propriété.

Tant que la case ne comporte pas d'entrée, il n'y a aucune nuitée à payer aux propriétaires des hôtels adjacents.

**Exemple :** vous arrivez sur une case avec une entrée vers l'Artika, qui est possédée par un autre joueur. Les trois premiers bâtiments ont été construits et, comme l'indique le titre de propriété, l'hôtel possède donc deux étoiles. Vous jetez le dé et obtenez un 4. Vous payez immédiatement 1200 dollars au propriétaire de l'hôtel.



## GARDEZ LES YEUX OUVERTS !

C'est à vous d'être vigilant et de réclamer un paiement quand quelqu'un arrive devant l'entrée de l'un de vos hôtels. Si le joueur suivant lance le dé avant que vous ayez réclamé l'argent, vous ne percevez rien. De la même façon, vous devez prendre vos 2000 dollars quand vous passez devant le hangar et acheter vos entrées en passant devant la tour de contrôle avant que le joueur suivant ne lance le dé pour se déplacer, ou vous perdez le droit de le faire.

## ● Faillite des joueurs et enchères .....

Si vous ne pouvez pas payer des nuitées ou un achat, vous devez vendre un (ou plus si nécessaire) de vos hôtels ou de vos terrains aux enchères. Il n'y a pas de prix minimum et tous les joueurs peuvent enchérir. Vous devez vendre au plus fort enchérisseur et lui donner l'hôtel (et/ou le terrain) en l'état, ainsi que le titre de propriété. Si personne n'enchérit, l'hôtel est rasé : les bâtiments sont retirés du jeu et le titre de propriété devient disponible à l'achat (l'hôtel devra par contre être entièrement reconstruit par la suite). Vous ne pouvez pas vendre des éléments séparés d'une propriété.

Après la ou les ventes, vous devez immédiatement payer vos dettes, même si cela vous met en faillite (vous n'avez plus d'argent) et que vous vous retrouvez éliminé du jeu.

## FIN DU JEU

Vous êtes éliminé de la partie si vous n'avez plus ni argent, ni terrain, ni hôtel.

Quand il ne reste plus que deux joueurs en jeu, ils ne reçoivent plus d'argent de la banque. L'unique revenu de chaque joueur est alors l'argent perçu lorsque son adversaire séjourne dans son hôtel.

Le gagnant est le dernier joueur encore en jeu.



Un problème?  
SERVICE CLIENT  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

2013-1/HOT01/LON001

Distribué par ASMODEE  
18 rue Jacqueline Auriol  
Quartier Villaro - B.P. 40119  
78041 Guyancourt Cedex



FRANCE ASMODEE

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Informations à conserver.