

AGIL'UP!



- Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Attention, présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

Règle du jeu

Objectif :

A chaque manche, construire la tour la plus haute possible durant le temps défini par la toupie.

Préparation :

Toutes les pièces en bois sont positionnées au centre de la table (pioche).

Les joueurs choisissent ensemble un des trois modes de jeu proposés :

- technique
- acrobatique
- en équipes de deux (recommandé à partir de 6 joueurs).

Selon le mode de jeu choisi, les joueurs devront réaliser leur propre construction en tenant compte de handicaps différents à chaque manche (une partie se joue en 4 manches). Ces handicaps sont décrits ci-dessous.

Déroulement d'une manche :

1. Tous les joueurs prennent connaissance du handicap de la manche.
2. Un joueur fait tourner la toupie.
3. A l'aide des pièces en bois, tous les joueurs se lancent immédiatement dans la construction de leur tour, en respectant le handicap de la manche. Il n'est possible de saisir qu'une seule pièce en bois à la fois. Le joueur qui déséquilibre la tour d'un autre joueur, ou qui ne respecte pas le handicap est éliminé de la manche.
4. Le vainqueur de la manche est celui qui a construit la tour la plus haute une fois la toupie arrêtée. Ce joueur marque un point.

Fin de la partie :

Le vainqueur est celui qui a remporté le plus de points au bout des 4 manches de la partie. Si plusieurs joueurs sont ex-æquo au terme de la partie, on les départage avec une manche supplémentaire (au choix des joueurs).

Règle simplifiée (pour les joueurs de 5 à 6 ans) :

La partie se joue en une seule manche, sans handicap ou avec un handicap choisi dans les 3 modes de jeu.

	Mode de jeu « technique »	Mode de jeu « acrobatique »	Mode de jeu « en équipes de 2 »
Manche 1	Utilisez une pièce de couleur différente à chaque étage	Saisissez les pièces avec vos deux auriculaires uniquement	Chaque équipier positionne une pièce à tour de rôle
Manche 2	Utilisez uniquement des pièces de la même couleur	Construisez votre tour avec le menton posé sur le bord de la table	Un joueur construit, son équipier distrait les autres équipes, sans les toucher
Manche 3	Positionnez les pièces avec la main gauche (ou la droite pour les gauchers)	Construisez votre tour debout sur un pied	Positionnez les pièces en utilisant seulement un doigt de chaque équipier
Manche 4	Positionnez les pièces avec une main sur un œil	Faites un tour sur vous même entre chaque pièce posée	Un joueur a les yeux fermés, son équipier se sert de la main de ce joueur pour positionner les pièces