

Hands up

Matériel

- 53 cartes

Pour commencer la partie

Mélanger les cartes et déposer le tas face cachée.

Le tour de jeu

Un joueur choisi au hasard prend le rôle d'arbitre pour la première carte.

L'arbitre tourne la première carte du tas.

Chaque joueur, le plus rapidement, doit :

- Si la position est possible, reproduire exactement la position des mains ;
- Si la position est impossible :
 - Croiser les bras sur la poitrine si la carte représente des bras parallèles ;
 - Lever les bras parallèlement sur la poitrine si la carte représente des bras croisés.

L'arbitre vérifie les positions des mains et désigne le joueur le plus lent.

Le joueur le plus lent prend la carte devant lui, et joue le rôle d'arbitre pour la carte suivante.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque toutes les cartes sont jouées.

Le joueur qui a accumulé le moins de cartes gagne la partie.