

# FELIX FLOSSE

Jeu à emporter

4382



*Jeu de dés et de coopération pour 2 à 6 enfants à partir de 4 ans.*

- Principe du jeu:**
- Parviendrez-vous à rassembler tous les petits harengs au centre du plateau afin qu'ils forment un poisson arc-en-ciel ?
  - Les joueurs doivent faire très attention car ils jouent contre le vorace Bubble.

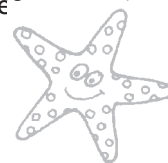
- Matériel:**
- 1 plateau de jeu, 1 grand poisson (Bubble), 20 harengs, 1 dé « poissons », 1 dé ordinaire.

- Déroulement:**
- Les harengs sont cachés sur les petites cases entre les plantes aquatiques, dans les coins du plateau. Il faudra veiller ici à faire correspondre les couleurs.
  - Préparer les deux dés.
  - Placer Bubble sur une case mauve au choix.
  - Le joueur dont c'est le tour peut **lancer le dé « poissons »**.  
Si le dé « poissons » affiche :
    - **Un hareng:** faire venir un hareng au choix sur le poisson arc-en-ciel au milieu du plateau.
    - **Bubble:** il faut cette fois lancer **le dé ordinaire**. Déplacer Bubble du nombre de cases correspondant. Où atterrit Bubble ?
    - **Bubble mange un hareng:** prendre un hareng au milieu du plateau et le mettre dans le ventre de Bubble.
    - **Bubble crache des harengs:** cacher à nouveau tous les harengs qui se trouvaient dans le ventre de Bubble entre les plantes aquatiques.
    - **Bubble garde la bouche fermée:** il ne se passe rien.
  - Ensuite, le dé est passé au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.
  - Chaque fois qu'un nouveau joueur commence son tour, il lance le dé « poissons » !

- Fin du jeu:**
- Si les joueurs parviennent à poser tous les petits harengs sur le poisson arc-en-ciel, ils ont tous gagné.
  - Si Bubble parvient à accumuler 4 poissons dans son ventre, tous les joueurs perdent ensemble.

**Astuces et particularités:**

- Jeu de dés coopératif.
- Le principe du jeu a été conçu par trois élèves de CM<sub>2</sub>



10

9

8

7

6

5

A partir de

4

3

2

1